





# CONTENTS

- 人物介紹
- 基礎知識
- 故事攻略與地圖
- **〒** 究極秘密
- ■資料資庫
- 超級金手指密碼
- 中日譯名對照表

序

国高角保護ギザロッの造成、電報売着企業料(レーゲン 力ルを建筑機の配給所来有的認識、主角不線化の開墾 環境所定的信集機整部、密泊不可見到整計レインフォ ルス、以同院資素等電でアイゼル的攻撃・地門的目の是要構 支援工具・「上級工事業」を開発しまった。 及電気フムダブ権以展開造兵、出替技等他們的主人。 高機置之下達。



# CHARACTER

# CONDENDS

人物介绍 國家 - 人物框刷

遊戲叫給方法 游川 結束方法(存指及領標)

操縦器操作方法

游游的玩法

1 大計 8表示・序数

部隊卻能力與參數

**选率表面的指令部**师

新洲統領明 IX WHIGH

保口順型

傭兵特徵



#### 配音:皆口裕子

與希意曼一樣,是由奇薩羅所製造出來 的人進兵。在加大魔力電容量的實驗中 誕生。在坦賽途中移植進相當的知識(資 料),所以能彌補主角所欠缺的情感,提 出種種的建語。但卻給人冷漠無情的即











配音: 吉水 孝 艾文斯(アルウィンス)、艾佛利(アル フレッド)的父親 - 臥病在床。

各克威斯(1999)

幫助玩家夢加理解整個故事……

#### 脫離三國同盟及聯邦獨立

像根布魯克銀邦(レーゲンブルウ連邦)由洛司法(ロシュフォール)地方、電尹塔(レイノルズ)地方及沙區蘭林(サザーランド)地方所組成。隨著故事的前進即可知曉, 其實道三國都想說難聯邦、好像皇爲了達成其野心才結成同盟……



「V」的主角們

好像曾經見週報克曼(シグマ)的書話(クラレット)。好像受到某人的命令前來接近 主角一行,進而成爲同伴的布蘭担(ブレンダ)。以主角爲主的主要人物,每個可容 長曜旦 株。隨著故事的前途、會有怎樣的變化呢?



# ···►遊戲開始方法·



只圖灣SEGA的SS CD 正確 地放置對主機上,然後打閱 電源,即可翻的證據。此時 只要接下開始經,即會變成 機器舊面。然後再按一次開 始終,即會豐成黑星畫面 講利用方向贈德擇「STAR-厂」「LOAD」「OPTIONS」 的其中一個之後,再按 C 起 決定。

■選擇 SIARI · ]智可從暗陽始近。首先從設定人物關係。

請利用方向鍵移動游標,再接 C 超決定文字。人圖設定完單時,即會侧成確認書面。在此只要瀏譯「不是(いいえ)」,即可重新設定人書。

接下來將會簡單說明遊戲的玩法,若不需要時,選擇「不用(いいえ)」, 圖可跳 過。遊圖開始後,決定主角的名。<初期:希克曼(シグョン

■ (14) ・即可從上個存得短別始次

■年 OPHOAS 中一可以改變各種設定(多應P25 設定電單)

# ----> 遊戲結束 ◆------

只要符合各創情歌北條件的其中任何一個,遊戲就會隨之結束。此時,只要按圖 驗錯、就會回到序幕示範書面

#### [ ……關於存檔…… ]

存檔又分成「劇情過關時的存檔」「劇情途中的存檔」,以及「作能準備中的存檔」 檔,三種

#### ■ \$1 1-81-11 STATE

每個劇情結束時就會出現,最多可以保存3筆資料。

#### **■**劇情遊山竹存庸

只能保存一個劇情中的資料。此種存檔在與強難戰門前等最能發揮作用、請參照 P25「設定選單」來進行此種存檔。

#### The second of the second

在劇情途中,想要再從作戰準備重新開始時,最能發揮效用的存檔方式

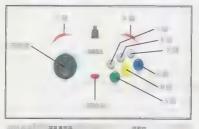
#### [ ……關於續檔……]

續橋與存檔一様也分成三種・即從「標題畫页」「設定選單」或是「作戰準備書 面」進行。插入記憶卡・就會出現「主機 RAM」及「記憶卡 RAM」的選擇・



# ▶操機器的操作 →





	班中国国矿	迎起中
方向鍵	移動游標/換頁	移動游標/換頁
開始鈕	傭兵・道具・魔法説明	單盤智能
_ A 鈕	指令輔助	移到成員上按住此鈕,即會表示其移動範圍
B鈕	取消	取消
で舞	決定	决定/表示指令選團、成員資料
XST	不使用	游標快速化/按住時情報視窗會消失
Y鈕	不使用	表示 HP 的 ON/OFF
Z鈕	不使用	-
L·R錯	換頁	使游標回到可以命令的成員上



Court An American Court (Court Court Court

### ·····▶ 遊戲的玩法 ◆·

這是一款符合勝利條件便能不斷過■的遊戲。

#### ● [ ……大陸表示・序幕…… ]

顯示故事與劇情的勝利條件 · 敗北條件 »

#### ● [ ……作戰準備……]

利用指揮官配置確認敵勢力後,壓用士兵、裝備道具加強裝備,接著準備出擊。

#### ■兵力犯罪

由斯朗排霍兰人物來進行。可利用方向認定上下模型指挥官。頂傳指揮官後接著 淡定規順用的個長,接方向隨速跨備長,然後按它超決定。 (長有「備米混成個長進生)。之特殊能力的指揮官可以選擇2.糟爛長) 按方向開始之域少右機能域。在結構於定準俱表面。按日號或7決定,會回 對相關管理第一個聯份的最高。

※在該劇情雇用的傭兵只有該劇情有效,所以在下個劇情必須重新雇用。

#### m Soi:

進行道具的圖寶測裝備。請從「購買(親入)」「出售(賣部)」「裝備」中作選擇。 道接道具時,道具名稱旁邊會 温汞示劃道具之種類回關示。

#### ※按開始鈕就會出現該溫具的說哪。

· 機一個人 / 一 按 C 經決定 想機質的 遊具後, 會面 下 方 會關 示 道 具 的 多數,接 若 選 擇 購 買 試 能 債 後, 可 以 選擇 泰姓 個 的 指揮 官

·出鄉曆禮。……已經有人裝備的道具是以暗色表示。將 游標移至該道具上,裝備該 道具的人屬就會顯示在墨面

退具的人 個別 曾刊





#### 製裝飾

選擇裝備道具的人物,依《武器』『防具』『其他』的順序裝備道具。畫面下方 會顯示裝備該道具時的參數變化。看法裝備的道具不會出現在書面上。 ※按關始鈕會顯示該道具的說明。其他人物所裝備的道具以暗色表示。



#### ■指揮等配置

ັ游摆要配置的指揮官·然後配置於地圖上。只要將指揮官配置於附有標記的地方, 備兵就會同時被配置。有的劇情會強制決定配置地點,此時指令會變暗,只能溫 行地區的確認。

#### ■ SAVI

可以存撑。這最近 P14 所效即約『作關準備中的存檔》,是出聲時專用的存檔》

#### **MILOAD**

即出荷先存撑的資料。

#### 18.98

所有的準備結束後便可出整。菩提該指令、作批便會開始。

#### ₩ [ ……作戰開始…… ]

對己軍的指揮官及所統軍的兵士下達命令進行作戰。

各部隊在指揮官的行動參數滿點時便能開始下命令 = 參數會隨著遊戲的進行而唱 加 =

選擇「設定選單」的行動順序一覽就會顯示所有成員的行動順序。

符合勝利條件就會進入下個劇情,符合數址條件遊戲隨即結束。

※1IP雙翁 0 的成員會消失。打倒敵人團驗値就會累積,所以多打倒敵人來培育強力人物吧!此外,即使是指揮官的僵斥打倒數人,經驗值週參屬於指揮官。

※指揮官的 HP 書編 0 時,其部隊就會全滅。此時消失的那下只能得到 1/2 的經驗 値。

### ● 【……畫面的看法……】



成員獨信

元庫於四一部號。

#### ■以上的 在 法 通常已方成員是面向

/ OFF o

右方,敵方成員是面向左方。 ※『HP』及『指令團示』可以按Y銃來ON

只要指揮官才會附

.E818789 -

HPI耐力力)

# TABLE TO

#### ■情報視窗的看社







#### ■情報環第1時間無過用



#### ■報門品前



- · 後正確----只有成員在指揮節圍內聯門時才有效。指揮官員有的攻擊 力、防體力能正储含被加雙在內。但對指揮官本身的脫門
- 沒有影響。 · 地形修正值---- 防禦力會隨當時的地形特性而增加。離員的性量(移動形態)
- 也會右握化。 ・ HP(耐久力)----HP 減少攻撃次動就會減少。
- ・指揮官的除---- 懸示指揮官的除。
- · 细胎伯妥數 ---- 安數滿點時等級就會上升。



#### ■陽於指揮範圍

地圖上閃爍的部分即爲指揮範圍。能操作的 部隔之指揮範圍以藍色表示。己方以綠色、 数方以紅色表示。



#### ■會活

可按B鈕領譽音消音及加快訊息顯示速度。



#### ■ 转數確認

將游標移至成員上按 C 銀號會顯示參數。 若傭兵在此時按開始銀還會出現說明。 若有初次週見的敵人,確認難情是很重要 的。



## ·▶部隊成員的能力與學數 <

指揮官的名字。

職業(クラス) 成員的種類。種類不同各參數也有所不同。 A或 AT(攻擊力) 數值愈大、給予耐人的損害愈大 D或 DF(防禦力) 數価意大、敵人給予的損害愈小。 數領愈高,命令的次數也愈多。判斷力 50 以上的角色、1 同合可執 学用部分 行 | 次以上的念会。 天湿 50 的解除,则相应同会容错法就行会会 HP(耐久力) 最大 10·受到攻擊會減少。攀成 0時·成員會治滅。 届性 组件舆论形效果等會改變、 MV(移動力) 使用移動指令1次可移動的圖數(格)。實際的移動量會受地形影響。 章指對炎、冷、炒、尼、雪、蟹、型、器 8 種屬性關決的關決耐性; 魔法属性 ·數值商高·封該權法的耐性也就愈高、若數字顯示(-)。表示該魔源 無效;文字是黃色時·則養示會吸放(回復)該廢法。

思疆细胞征动会提升等格。等场命高、影影門助有利 金等级语列

鹽	し(寺被)	10、即可轉版。(轉驅後等級會回到1。)
	經驗值參數	本身(指揮官)或所屬的部下打倒数人時,經驗值會增加,此數值模 計量表時,該成員就會自動提升等級,能力也會上升。
	指揮範圍	部下戰鬥時、最宗出加續各個目停正極的領域半徑 數極意大、宏 在廣大運動內護部下從華有利的戰鬥。地圖上,以指揮官為中心的 色間禁領域,便是指揮範圍。
	攻擊力修正值 A ÷	在指揮範圍內的傭兵攻擊力加算值。
	防衛力修正領 D÷	在指揮範圍內的傭兵防備力加算绝
	强法耐性修正值 M+	在指揮範圍內的傭兵魔法耐性加算德。
	MP(魔力值)	可以使用多少灌罐法的基準、
	使用魔法	依據襲業不同,所能使用的隨法也會不同 - 等級上升後魔法效果也 著握高。
	召喚	智得時、從兩者之中權 I » 歪腳時變壓地鈕·會出現參數說明。
	特殊能力	自動使用的特殊能力。但可使用的特殊能力會因指揮官異。

## ・► 開於報職 ~

等級達到 10 即可輔職 = 各職業可僱用的兵種、 魔法、成長率等,已事先設定好了。



# · > 漆呈套面的指令数明



#### 【……移動(指揮官・傭兵・召喚魔獣共通)……】

只能命令施於等待輸入命令狀態的已環或員。對準度具接(28 · 主國華會開修。 請選擇節即。選擇修動後會服然此移動範圍,只要在該觀圖內格可任意移動。 "大定暫逐移動地型時,情報接回時數章數量減少一減少的國影移動所消除的行 動量。(此期條可按 B 重求 · 接著兩接一次 C 語正式決定。在數字移動場消除的 若是成於可攻擊級人的消壓之外,使可直接攻擊隊人。移動範圍以 2 種類色素示, 內傷之可多數或學解解圖 一,所提及此形勢的範圍。

#### 【……攻撃(指揮官・傭兵・召喚魔獣共通)……】

据權本指令,或是以「移動、指令移動接於關定地點是位於可收量數人的範圍外 時,游解於會應成「移動、作一」至一些時一可以對效觀影團內的一名職成員 動效量、不過一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個 移到世一方成量、接任「結構要在移動的暫定地點進行攻層,海療就養 係到已方成量、接任「結構要在移動的暫定地點進行攻層,海療就會構成 「OK2」,指揮在接近

# (8)

### 【……魔法(指揮官。召喚魔獣)……】

國商自願示出風法的語單。可選擇懸使用的魔法。──接 C 起決定好魔法,地圖上 就會顯示胡振距觀覺法所及的疑圖。此時遊傳會搬送 「手杖」型。將「手杖」型 海線移到劉鵬并接展獲法的時天校 C 起,故章表示出魔法的效果整盟。 保好模額 之後再復按 C 話,就會開始吟聞魔法。執行之前可按 B 對圖則上一個步驟。

魔法吟唱終了時後 B 画・重 頭示選單。選單看「待命(特機)」與『取消(取り消 し)』。「待機」會逐三無法的發動・但個兵可以行動。『取消』是放棄吟唱魔法。 魔法發動後,暫時無法展開下一個行動。



各魔法都有国定的消費 MP, 殘餘 MP不 足時,便無法使用。 前個用的魔法很多,無法全種先示在|

■着面時,會接續到下一個畫面,可利 ■方向鍵的左右進行頁數的切換來查看 下一頁。

在選單畫爾按開始卸,那會出現魔法的 說明。

#### 【……自動(指揮官·傭兵·召喚魔獸共通)……】

讓未行動的傭兵或召喚團戰自動行動的指令。行動模式依照「指令」內容。



#### 【……治療(個限於指揮官)……】

使用了本指令的指揮官可回復 3HP、2MP。而每次劇情一過歸,HP 和 MP 就會完 全回復。

#### [ ……召喚(個限於指揮官)……]

召喚團戰。按關始鈕就會出理說明。

#### [ ……指令(僅限於指揮官)……]

经常器在指揮官的

F下左右,不會主

動攻撃.

選擇「自動」間,未行動的傭兵,召喚團欄成員會遵從此命令自動行動。







即使受到少許描客,也會積極發 40万年 : 京洋(海安、兴(粉) 門,時,可指示攻擊的別量。 ・自動オート - トー・・ 攻擊有利的敵人、不分指揮

> 官、保兵、 - 您每页…… 優先進團動指揮官 · 19 E..... **事华知敏勤稳氏**:

## [ ……終了(指揮官·傭兵·召喚魔獸共通)……]

結束命令, 使直待命。

#### [.....段定漢單......]



游戲中茶按圖給鈕(或是在游標移圖成員以外位 置的狀態下按('鈕') 就會出現「設定選單」 ■選擇想執行的指令後按 C III 。

#### ■行動印度序长

顯示全部隊的行動順序·縮小地圖·選擇的 指揮官之傭兵·施展的魔法。



#### ■等利敗北條件

表示遊囑中劇情的勝利條件、脫北條件。

■設 包(コンフ., ア) 可設定各式各種的遊戲環境。

可設定游戲的練幣。

園門園面(戦門シーン) 可省略戦門書面。"眞實(リアル)"時只能觀看 己方指揮官的影門。

圖調(音聲)…… 可 ON/OFF 效果音和配音。

可進行立體音·單音的切換。

情傷視筋(情報バー)······ 可變更情軽視笛的背景、

■LOAD 叫出存储的资料

■ SAVE 可在制情進行達中存一傳輸



# …▶新蒸簸散明◆…

#### 【……傭兵行動儲存量……】

傭兵可確存多餘的行動量。但可儲存的行動量以儲存最少的傭兵為基準。 在傭兵行動計量表的上下會出週前頭,如此即可了解其儲存量。指揮官無法儲存 行動者。

#### 【 ……指揮範圍…… 】

指揮官有其指揮範圍,在其指揮範圍內,可對型門爾兵進行修正 德正分成人十、 D + 、州 + 分別所該沒重修正 · 防雪修正 · 療法能修修正 · 指揮範圍的規三色 來表示 · 可操作的節隊以延色是不,其他治力別於愈身系 · 密 人以此色表示 只要不過度其固止化圖面 · 思可研究作班 · 另外 · 配置核污迹圖的 · 所传通行的 修正 定款外 · 题即內步促的比例 · 提以看出其能圖時 · 請任暫時決定属兵移動目的 時 · 看一方條相談像 · 德修正 下降的此 · 战表示不在截围内。

#### [ ……關於行動系統……]

行動能在認知的即等系統的方式。因此,因為動間四域時間與總國情的基準。 適相採官的行動計量表演標時,因可命令多認定。計畫表會穩獨因會的通道而聞 始增加,行動計量表會表示在臺灣一門網接接底,其次人應味高行動量的人小 只是一實行命令,或責任分數計畫市中提經所濟費的計劃量,即不採取 1 因合命 令 1 次的线則,只要行動計畫表明學的可命令。

T

行動量消費愈少,計量表愈早滿檔(下達命令)。
 選擇命令時,在右上會表示下次的順序。
 下次順序依行動改變。





- ·步兵:步兵、魔法師、召喚術師、盗賊、山僧(野伏)
- · 騎兵: 騎兵、特殊騎兵、重裝騎兵
- · 神官戰士: 神官戰士
  - \*無相容性:水上弓兵、弓兵、機械弓兵、長距離弓兵、弓騎兵、龍、 精霍。

#### 【……弓兵的注意要點……】

不同於以往的『夢幻禮輕戰』系列,此作中的弓兵對飛兵並無緣正。但 對於直攻劉圖變成非常不利。

此處所指的弓兵,包含的有弓兵、長鉅離弓兵、■核弓兵、弓騎兵、水 上弓兵、弓裝備指揮官□





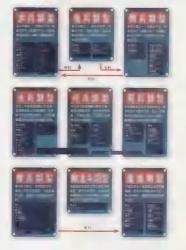
#### 際用的各種能類置無門主義傷臭的特體

與其擬點門說決於能力圖的差異,不如說是以關軍的相性來決定優 劣。基本兵種的步兵、騎兵、權兵的。者相互制度,是遊戲中最常使 用的組合。此外, 马兵對龍兵有利、僧兵對艦條,北其羅死蓋·有利的 特徵也得明顯。以下便分門別類無解契相性。





# 







# SCENARIO &

# CONDONNO

山事攻略

Schund I - MA Schund I - MA

tell Somme of Somme

Classed Daid ) Assessed Lister: Section D. 金貨 Normanni S. 基礎 Formano III 空前

100 v 2 11

He Committee of the Com

# The End of Legend

的问题 一定的企业的发生 以完全的证明的现在分词 2016年,发不是基本的一 2016年,发不是基本的一 2016年,发生的一个工作的组织 发生的一个工作的组织 发生的一个工作的组织 发生的一个工作的组织

而此**说著** 美 动数异型色形址划 物在的过程或立之

(人) 在的其他或是之 等的"其是不是家、你 等时為此規禁是語

有為此為漢号是 主章·中的時期。

所的网络《海绵了太阳安康纳洛 图图第 第一章的第三章 安康片海

EE 1778 (8) EUR BELLINGS (8) EE LIGT WAS DESIGNED

| 100回では他的場合・110回回の | 第7回のではからはかーない。



# 豐屋 SCENARIO 1



## 故事

實驗體需要量(シグマ)與應菜(ラムダ)由奇羅里(ギザロフ)個種專棚 究前中清龍過來 正當沒有壓機的希面量雙得不知用推,此地突然響 波了警報・際人在毫不知情國状況下,就被推進了戰鬥之中一



勝利條件

希腊曼和電潮逃出研究所・加全濃

敗北條件

希克曼(シグマ)及蘭菜(ラムダ)死亡

#### Section 19

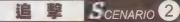
- ●部・レイン 日内の水大泉島の戸ドマ ラコトペ
- ●内閣をグラセル 総乗ぐ権 (主・ハートラストート)
- Swimple display to TVIC

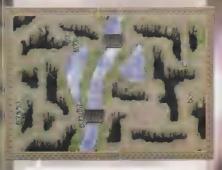
## 攻略重點











#### 故事

国産券研究所逐出来的発動量(シグマ)・国籍業(ラムダ)・国者管理 (ギザロフ)側層在万向出發・封於自己是什麼人、又是為了什個目的 而生的……・切在見到側離膜之種歌會有害案了。 但是過現在逃亡中 兩人面前的、卻是質時國琴研究用的同係者…





勝利條件

敗北條件

希克曼(シグマ)及動物(ラムダ)死亡

#### 150, ... ...

- CHATCH TO AND INCOME.

## 攻略重點

係人死が無勤務合的地中、両届護上下所走通帳門的同場でイセル 「等 用人室型不同是希腊師。中央自力完固了、現場的計算で今 う、世界(本型部職師的版定門、完務債長打削後馬撃破榜様で 目前放 込不是原理開催所報的數件。所以還是股份監視的 下方合出投資 取組施。が選決定世年展的高股金等人。近期今天前別局限主政立由結兵 所進入定世年展的高股金等人。近期今天前別局限主政立由結兵 所進入定世年展的高股金等人。近期今天前別局限主政立由結兵 所進入企业。 所述的高股。 東和馬生政規程方面。出版市局制度主政公由結兵 的生用機能。不過度到額度但整備以之後、高克墨丁山衛東口中認知經營 企業是使用機能人。另一方面,有個以後線が入りフレッド的開業高等必 展文園所的解析。在指上的底面的一個用的一分之一小中的集工的 が成立した。 が成立した。 が成立した。 が成立した。 が成立した。 の一個、 の一の、 の一の 

斯頼ウノックス1種時・正好遇上了駐車在對達行 的民席門・一盤舎・富在開頭両、時・身色的響好 宣格鲁多州ゴルドリ・勝条財務更起とアク念・而 把平時20元的過路費一口能滞到了200元 - 英投 對格鲁多利等人的強盗行侵感到不滿而起了養实



攻 擊 Scenario 3



### 故事

超動用像器(アイゼル)追縮回権測費(シグマ)等人来到了山脈市鎮・ 料路閉鎖(クノックス線) 南人湘勤協権之後、正好目輪市戈西(カ コンシス) 福銀守備隊長格魯多利・ゴルドリー(在海難一型)9年四男立 治了脳別地情・看児養及編集・ラムダ・對上3末之西華・・・

# · 幻 擬 V



#### 勝利條件

撃破格響多利(ゴルドリー)

#### 敗北條件

艾伽利(アルフレッド)死亡・希彌曼(シグマ)死亡

#### ●構造器制(方)(そ))と関係を制作しませる。以上

- ・大文明(カンジタス)草へで土(ファーターILVI2 (ARC 土中(ソルン)
- **■**其他第四回
- ●艾桃科 ルフレッドド電士 フ ●葛菰(クラレット) 飛気を(はバカラスティト・リント ラニ・

# 攻略重點

事,但最後還是沒有說







### 故事

素克曼 シクマー行教出支傷 利・アルフレット・差加入他的 隊伍之後、一行人便能開了 画術用職 フノックス鑑! 但 是 被他們打敗的七個兩(力 コンシス1間極限専門・ゴルド リー・隊長卻征両後偷襲習問 再用上卡河西軍的司令官 · 継菜(ウィラー)提督也在過個 20 上…







沙 回合内打倒维莱、逃到北門 30.同合内全海耐人

敗北條件

希克曼(シグマ)死亡・ 雑栗(ウィラー)逃出・ 回合結果

# 攻略重點

希克曼四子科諸難様のノックス鎮治的繁榮而講嘆之際・剛才被他們打倒的 松忽多到1回几下月 | 陈長又撰上五京、帝領一联士兵前來對付希克曼-行 在違同時・希克曼等人也發現了關才會經絡助過他們的卡戈西(カコン) 去打:融方的输兵引要用我方的步兵去打。在攻擊和性方面,步兵会取倒性 (主路積兵·玩家們要切記)。由於維萊提督先到该北門即算我方敗北·所以 要謝罕先清疏維萊提督 : 接著想要多購一點經驗每 全域;不想戰鬥的玩家們可由北門競出,途中左侧會出现傭兵眾槍兵的機 援戦士(ファイタ )部隊・要特別小心・希克曼ー行人途脱之後・瑟蘭峰 (セレナ)終軍也趕到維萊提督的面前、負傷的維萊提督對格鲁多利隊長在大 街上開戰的行為感到不滿、這時又從村民口中得知格魯多利私自收取過路 營、格魯多利在一部之下翻開卡戈西面、回頭當他

的傭兵去了。村民在維莱的溫雲期間之下、也打消 了不滿之意, 離開街道之後, 快回到家的艾傑利 (アルフレッド)顔径十分簡章: 身貫大き人的美古 **多方面美疆到艾德利提到關於「對人」的話題,也** 顯得有些感傷:



# 僻村 Scenario 5



### 故事

打傷端間接着ウェラー・両支配料接際師 クノックス書 組幣製量ー ウ・朝書自復職・モザロフィョ間在不停回職等 (程度量学)にイシフェ ルス:市団下同侵電:アイセル・値在途中回懸無村落複段下了程伏 另外・板卡之西:カコンシス:鄱陽開除由極重多利:コルドリー:也役 後週回了上来・





#### 

韶全海

#### 敗北條件

名克曼(シグマ)死亡

- ●現兵・騎士( Y E) LVI: ● 都下・南山・シャイラニ) LV2:
- ●箱製造グルンターの ナイト いた ●女性をはず、ナイト・いた

# 攻略重點

希克曼(シグマ)—行人表到了国貨幣入點製而苦疫的材象 電発車暴感到有人的回转·阿 保倉(アイゼル)諸軍又再席出現在希奇曼等人的支約 遠時開墾卡支持(カコンシス)軍的格 高多利(ゴルドリ )放長也塞了一批傭兵銀交票仇・於星被強動攻攻的希亞曼等人除入了 重大的危機之中。當了對抗強敵、希克曼一行決定利用按疑的地形及兵種相刺的優勢。 牛銀沙埃島名利亞對付頭學島、公別於面計數人信信警務:計劃外外頭到田衣擊均較不 30整·右侧的髓兵暴用器方的缝兵去打;左侧的枪兵则要用我方的步兵去打。影鬥中。 先前曾在一旁觀察着市場的論線女子・布聖網・ブレンダ! 食室然準婦女性債兵部 效生现, 协協助希克曼等人對付數人:步兵的資營養將軍就交由她的職員機來的原理。 由布蘭姆及阿條集的對話來看,兩人似乎曾經有透過…… 製門結束之後,急寒爲少賴後 藥的艾伽利酸開了希克曼等人的行列。而由布羅姆代替他加入以伍中。據布蘭姆所提。 她手下的偏兵情報網十分有效率・可以高奇羅羅/ギザロフ/效力:魔芙蓉著希克魯回到了 **泰羅愛示納所在的習道研究所、西人の多種類似失動豪加オメガ戸業不明察力加えて 奈藤都向南人所下途的第一項命令・計品要給例去拷問第一個別立方(アイヴァー)的事態** 所據後的「醫者水品(醫者の水品)。上而艾瓦似乎已經中醫者水品中得到了應力。只如檢 元帥所說、目前水岛的外觀可能已經化溫素納納的形狀、要擔長層法的顯安去感傷它的 存在、希克曼與關美回到大廳、正好見到布隸超從另一題言

出来。並進設是四高等待得大無關而關係提出。 避然養持不 間由十分可能。但未完善仍也訴不繼起關於曹が養玄為島の 信仰、另一方面。 攻場特征国家之後結果上了下毒就炎的第 名 - 市在希腊部分へル塔湖岩域長兄又又取1アルヴィン ス/導兵追奪者





### 故事

接到了奇陽層(ギザロフ)圏他側取回質者水晶的命令之後・発克曼(シ グマ:神人帶電(三)入的女媧兵布爾姓(フレンダ/順比北方鹿)野野穀之 也・在途中雷尹昭(レイノルズ)地區的山禮・迎見到了棚里兄遠邇的 艾佛利(アルフレッド)。





軽硬草文斯(アルヴィンス)

#### 敗北條円

艾佛利死亡・希克曼(シグマ)死亡

#### 政略重點

始左侧的發展要用布體如的整件來功整,其後的被馬或用主角的粉具來功整。 计影中的 艾支斯 並不能、但由於攻擊相性的關係、艾德利爾是國於相當不利的情況、所 但父母喝下去以後卻中華身产。接著無定可歸的艾德利也加入了桑古曼等人的行列共同 行動、一名女優兵商布至四部告、在前方發现一座在許多魔族恶隼的奇怪城市、林林明 代劇情・「関之王子存死前将着領方」の手ド撃改不知名的地方・関之王子済滅之後・大魔 術師學術表示trinip 主義找發主的實制,而拉達斯則準備以整創和中奇薩羅的野心 等到希克泰等人來到關之各繼時, 拉迪斯等人早已數去, 希克曼等人發頭水島(斜)已經被 卡戈西夏拿走,選了追回水晶而導機指卡戈西夏一點。然而與希索曼語身而認的动油斯





妨害 5 CENARIO 7



### 故事

希克里一行人進入了艦族的根據場・但是麗者水晶已被卡戈西(カコンシス)悪電池・當一行人正打算途上卡戈西軍之際・組用服遇上了 阿傑魯(アイゼル)誘軍・・・





随时指挥

撃破関侵魯アイゼル)将軍(

敗北條件

福克曼(シグマ)死亡

攻略重點

的速度來觀問口處論測但不要走出門口,在行前先利用為豪或魔法來回復失去的體力, **備**其們只要**鄰接指揮**官部可回復體力。接著各人朝各自的目標來前進,主角打門前的植 要切配)、阿閦魯將軍失敗而則退之後、一行人又繼續藉上了轉找水品之餘。另一方面。 カルマ画が出現・特油筋便認む剤(ラングリッサー)発酵剤(アルハザ・ド)交換機能回来 學一行企理回屬運研官所的途中、布蘭維手下的女體兵氣是的場的超來報告基礎的研 曼沙里亚(エルサリア)大統則保護而主的女子、存為坦了學彩及詹斜之格的使出轉移會注 而不知去向、知道希腊德巴亚之缘、美国曼反而不知道合物技机仍是好、布腊相种确定 天下清兩件書、所以才努力提究古代法德下來的繼續特徵,而製治出桑克曼另繼要要求 **筆空外感到物卒的一貫ナポな明後。右壁的機器漫類劇早債時中的結禁ウエ・世界劇。** 城市確相對世界網体制數分監視推測、各全線形世界以中華文語。而這些世界網通知整



故事

在失去了每種種(ギザロフ)遺骨共同的主人之後・常見曼及編集 (新人 也失去了雄一個日標・個門為了得到心中許多較影響を案而明嚴導研 究所出路・個個通往董事研究/// 建中的误谷・回有許多正在遊構發履 職職機能位子的聯邦第一



勝利條件

全韓同伴通過吊檔·衛全將

敗北條件

希克曼(シグマ)死亡

# 攻略重點

**攻撃相性東海撃・即可襲撃沖全系修軍・不料要場合中幹副官並以(エミリ** 可以使用壓倒,並完全發揮它的實力;而實驗型素體希克基還能使用它的 基種力量,不過會大量消耗生命能量、所以一生中只能使用一次、否則就 會発亡、曾料中議顯示「完成型」職家加(オメガ)可以克服護僧缺點・布閣 級動希克曼航者去裝備聖劍、並認那名持有聖劍及魔劍的女魔法師目前人

下樹上的珠。另外對壁上的全家福肖像也有印象 眾人推測書中的小女孩可能就品勵業。





 $S_{CENARIO}$  9





# 故事

傷了找出給克曼印刷密,一行人打算取得聖劍而朝弗吉特(フィジッ ト)港出發。個出現在他們跟前的· 但是市民遭到欄族需擊的豪敵·····







部全湖

腹北條件

澤岡卡(ジェシカ)成薔薇(クラレット)死亡 市民全滅・希克曼・シグマ・死亡

# 攻略重點

而交換等的構圖的交換 (A.1)。以下開發開始,而且不足的生命交換器整面形变的開始。 在建筑中是至文出版的开放器 有媒体,技能信息(v/) 第一部新作品经可以进程选择,以全电方的大概组织,上图: (图 (2) · 原花 (图 (3) B R 致产品研究後,交通和效果共同的数型医药品并是多效地毒素。而在国际共的总域之下还明了医药品数据的,最多概 個論可由為什人獨實格·如果其在整理任何實施支充而被指揮。除這種的身體有一些行過也這手衛·另外當時有影響 你可以给你是有意识的说话,只是有更多用的你会记住了。看到这一种思维的数据的数据,是这是证明的上去一周之下,才知道他们 包含的自然是在事的自然而且的自然而且不安。 基础在各点要重要影响之下…… 古意的 300万克巴克雷克克西克斯里姆的情感的,而是雷 BENG TREAT THE THE THE WHITEHEST - ANTENDED THE BENGGET BENGGET OF THE HERE

人支付条件等亞大陸之後十一百人多繼分孫 BAKE BETTERSTRANTER













#### 故事

爱沙里亞,以神的語言項組成是光明之地侧道片大陸,就是最西卡和 聖劇的故郷・為了電腦被加艾魯・ガイエル・奪走的殖及追上潔西卡・ 渡海來到劉沙里强大陸的希克曼一行人,最獨歐現了被服多士兵所包 画朗観班(クラレット)及案西卡……





部全派

敗北條件

製西卡 ジェシカ 戦悪症 クラレット 死亡 清明県 シグマ 死亡

# 攻略重點

在港口有一群卡爾特斯市ルギス區的士官和呼便若屬公主、並打算則讓我是帝的共犯罪名提拿他。在 名英曼等人見到基尼及年四十的同時,為在參紹被主**是這面實際**與經濟學會亦的主義,於是就在不到 注意。自然的具限,以使大關注與黃西主及原語語人不必要的危權。此數值然是利用攻擊相性來猶 4. 不満数方的指揮官都學等了、新聞途中等影響では4、埃撒 自由地區的右上角登場・ 医横折调整十厘尺、金人不适在整合及相貌上都和角克曼一模一理。不過接至若所投,當年的近衛 級條助放弃而符合難問,然前提該到蘇爾拉斯領地去投資主控制,並被希克曼等人同行,希克曼提 出交換條件、就是等到眾人幫地取回國家之後、她必須屬奪回壓倒一事出力、另一方面、腳樁幾多 5.7★ - ド次到其公職目続ランベルト! 告前立律利之公的朋友 安

中、告訴父親關於自己升級元帥的查頭。不我屬自特額治治的讚 未他・排除反馬斯特殊マスタ リン(所投・自従時素料的音器克里 艾魯がイエル原到機物場がエルゼリア地上等型的支給死人使・死 電子(ガロガ)・高速整線施在日戸及上



狩獵 SCENARIO 11



#### 故事







# 勝利條件

辦全語

敗北條件

村人全滅・希克曼(シグマ)死亡

## 攻略重點

强约右下角部隔。此時於河原上會變更改:"整節於特長語。"之為近面開發了整連母後以大學之外。時至由至此多 明新高級ウ蛋的工作的多色光平…、呈一方面立動出し、インファルス1gg中、二名原語人正方形は微性三直接図一裏。 議三領部を根据了在書き独主法理下的適同法地内のシュフォール領地)、文文師アルヴィンス) 交換和之列 アルフ **治療機関がが、ランド地方等三倍地域、重用抗菌は三角質素制造成を動薬の哲学:深度は、名の表面を自動を収** 

各下7次第第2条扩配整7·被下7的1值每次的系元号。





 $oldsymbol{S}$ CENARIO  $oldsymbol{12}$ 



#### 故事

雷義書(レナード)以和潔西卡(ジェシカ)相同的理由拒絕層頭覆抗(クラレット), 於是電散只看向東方等找其權的順手。在途中的街上、只見個禮等稅用連調的市民們……



新全落

#### 腹北條件

希克曼(シグマ)死亡

攻略重點

孫悟空的美古卷一行人決心出手相助 相當關重的一翼,能方的微程官們會與地獨 的右侧束膝部外距線、新过扭多膜一點經路值的玩変們千萬別繼續程度應達去經 3. 決定委員中的力量解決開發 - 另外去過去支援(カコンシス)干燥的熱地明白了 一品、殴入苦悩之中的朗弗特仍下令頭目幕兵討伐。 威莱(ヴィラージュド管理和布 福祉一同出現的神秘男子>由部下日中得知領主義尹(レインフォルス)的起兵行動之 後、準備派遣布蘭坦手下的女傭兵團追助朗弗特所軍領的聯邦軍。在基語決定了國 安生歩約方針ラ絡、差古墨一行マ同報議事時節(サルラス)領地去非常納限公爵 在題了基茲的理想(類似我們計會理合的民主制治)之後、當數德公歷基治決學出兵 協助高薪建立民主國家・並建議基薪去幸亞那(ガイアナ)監獄・救出那些因不服從 基章資第而入稅的政治和、另外也準備技續下級階層的民眾、素納液度下的確實抗 斯軍與新皇帝手下的卡爾薩斯爾(カルザス軍)展開了激烈的戰爭、而士氣廢務的薩 爾拉斯軍使卡爾薩斯軍商節發退、漸漸收復了國土。







### 故事







看守全游

#### 敗北條件

看守洗掉·希克曼死亡

# 攻略重點

夢領大道句圖階級: 如果時間將太久·能便看守度沒全義·敵魁特保罰也會由地圖的右 倒谷場・此時縣利提件會變更成:「雖全羅」・而敦北條件會變更成:「避民(リベラリ スト)死亡」、「希克曼死亡」:接著主角要先指示遊民情襲如何來行動・所以整個戰勝 會依玩家們的選項來發化,之後玩家們就是要一樣保護遊民們,一連與政策戰鬥 魁特 经最端时间线的低级要码头自杂、特哥就翻滚线油了、被救出来推民汽车了公主的理想 力能、物態效率力控助公主很深、並且打算節去脫脫民眾、 夏若公主正准備整額差亞鲁 等人前往支斯爾(エストール)額・突然得到基礎(ギルモア)派出主力総裁治攻塞納徳(レナ 下)公爵的消息, 拉目將在三天之後與我方十倍兵力的職軍開動, 單人正常了來不及權 助而医難之經、布際拍字然提出自己有整治之道。若且私席下以聖朝及屬常瓜交換條件 與基礎公主交渉・接著就一個人難聞了 - 另一方面・室鏡鏡移画的顯視特(ランフナー ド)元帥也準備和三國同盟中的文文脈(アルヴィンス)軍交手了……。布蘭超單獨和威莱 (ヴィラ ジュ)會商・向後信用能物短時間運動進方並打倒數人、又不且有政盤力的年 器。威策提出了不可强入他人手中的接件之後,便借給她一樣古代達留下來的超級兵器 一不動······,留在原地等特布蘭姆的美亞是一行人·和貝科地營老根級兵器「興物學」 穿孔

 $S_{CENARIO}$  14



#### 故事

■然総主亞部/ガイアナ/振型成功的救出退限(リベラリスト)歳人、 但本個直達台卡問題斯(カルザス:大軍的民間・在來不及疫媒的情況 下,情量本ご開入機型企中・不見舞者而贈りプレンダ/所养型的股 空軽・使未免費一行人服先短時減之内控資車・ま上空・而影響也正是 卡職業所のルザス/揮発用室的所在……・





航全湖

散北條件

希克曼(シグマ)死亡

# 攻略重點

省希亞曼等人采用空線趕到薩爾拉斯(サルラス)本營時・包圍雲納線(レナ 下途的土鐵薩斯(カルザス)所兵部隊也大吃了一覧。由於帝國最終於利 緊要軍援衛告結點、此關是在哥幸樂上難門、由於移動空間受限・所以簡 單独辦學一場守備職, 操好出勤的傭兵黨弓兵及飛兵,再配合魔法,應該 不夠由歐非嚴則領導一提,在改擊絕性方面、對李雍兵會壓倒性地關領兵。 超過丝媒致 NPC 的同伴。原來专利克於是集前基務所提到的未婚夫,基础 車器・サ利克(エリック)也加入了薩爾拉斯(サルラス)運的降餐・為了對付 能報係:常常纳德公爵當了敵方所兵團的消失而監認之際、此時並利克正 好群東通知常納德開於墓苑擊敗飛兵團一事、為了配合墓苑的作戰計畫。 救納特也下会給揮空間: 在另一方面的動場中・勝邦軍正與艾文斯: アルヴィ ンス)所第領的電車送車(レイノルズ軍)展開一場教材的影門。由於職邦軍 的兵勢較少,所以戰況顯得十分不利…一 這時前

宏相ク子拉翼蘭夾到勝邦王城議員雲潔西ローゼ ンシル/女王・而女王任命拉寒爾接任宰相之職・



# 戰 信 Scenario 15



## 故事

希克曼一行種滅了十回羅斯(カルザス)的飛兵團、成功的切斷了敵方 的聯絡系統 ; 圖是能在返荷直接圖方本聲、破壞個人圖指揮系統、就 可以扭續戰局 : 於燈希克曼等人攝飛空艇圖著敵方的大者器計畫……







歌全藏

#### 敗北條件

希克曼死亡

#### 777.10.1111

- ▼ 日本・日本・地上 「モラル」
- ●前回軍士官・「前」「グ に ター
- ●帝國軍士官・聖職士(ます。 イユ) (以) ●帝國軍士官・聖職士(、 チュ
- THE PART OF STATE
- THE OWNER OF STREET

- **第**5:**2**月 年3
  - NA Milk & Printer
  - ME SINGLE

# 中略重點

人 賞  $S_{CENARIO}$  16



#### 故事

展在(クラレット)態得到交斯問題神殿(エストール神殿)協助而前往 協防・直達到大司 間急拒絶・不過量 重新把大車面的交兒教出來,以 神間組刀量成能設改民衆行動・圖不定能一舉起興成功、希克曼等人 為了我出人質、而即任護達斯監獄(ダレス監撃)…





# 勝利條件

耐全凝

#### 敗北條件

人質被轉送・希克曼死亡

# 攻略重點

在沒書語山地(ダレス山地)中・七層薩斯:カルザス)軍的司令除了下令佈署對付系亞泰等 人之外,也進衛在一旦失利的循況下使用傳送環,把可禁之女送到基業期在處,指克魯 等人类到監撤前,決定中選擇一名同住行認到第方共應應人質、由於羅繼人館的居住有 大聖整體往下進攻。此時最好能夠盡者消滅對軍,以免塔加德丰政路上的自復 當場後 以先演異帝國軍司令為第一目模以免人質特送走而進成戰功。當衛軍全滅時、動獻精 (クェイト)検护台田地面的下方登場。再度將数軍全議宅 成功的救出大司教之女之後。 一行人便返回支斯達器(エストール)舗: 呈一方面・特事器(ラッセル)家知派選係等事例 聯聯軍的隨營中,不但要求的弗特元針配到聯邦軍的本城,並且拒絕增派接軍來到前線 朗弗特在馬奈之下,只有要求交政將軍替他指揮團隊推行防守、然後自己幾停者回到城 內了。而回到艾斯德爾隨之後的蔥菇,在國內成功的脫稿人民推行至台…,在卡爾薩斯 車的王城中・士官向新皇帝基英報告種獨拉斯軍(サルラス軍)出現・市基英很得意的認定 如今失去刑事搬的革命管尸排落入阴阱了…… . 密绕建硬拉斯革的贡献的(1)十一下场 知今閲嘖斯墨佈下雜裝等待我方之後、保ま在我軍之中有際博弈人、似了不適多數沒有 勒力的居民補牲,雲納德決定採取防守職。

革命 5 CENARIO 17



# 故事

在交集書献:エストール/専薦的協助下、場所(クラレット) 已成功的 該欧民族選請: "調子他的演講之後 - 人民印献上充滿了書的決心、 並推議前的放出景正確的 ※下來的工作分類下到番茄書: ギルモ ア)・周止貴族同盟書: 7 第元養母人為了和葡萄地レナード: 1章 6 - 而養養皇兄姓命下降: 60分子間薩斯(カルザス/城南)提一、





勝利維持

撃破魁特(クェイド)侯爵及雍菲爾(クフィール)展長

敗北條件

希克曼(シグマ)死亡

# 攻略重从

希克曼一行來到主國薩斯城(カルザス城)準備推翻基莫(ギルモア)政權 - 在 城門前,曾經是此地近衛駐十團長的希克是似乎對這座城有點和第一只从 由敞車口中也計算了我方之中的確有關導派入一此點的重點是整線與對イク主 イド)候職及除非領(クフィール)国長・不満如果由正中央攻進去的話・不 但會遭到呂兵及雖法的攻擊。而且還會被左右置的勢軍接擊。我軍會處在 相當不利的地位。在政路上應該利用攻擊相性先治療左右兩層的敵國。然 後再朝中央處來包圍絕特候爵及維菲爾图長:打倒網特候爵及康菲爾爾易 ラス)連吸引融方注意力的時機・前去打倒甚至 気一方面阻走時ラッサメ

ドリ元帥回到王城後、便氣沖沖的要新宰相抗等層(ラッセル)設明清か下 令的原因。然而拉客儒卻因朗義特之父母三國問題主祭之一食由,而解除 朗弗特的兵權並縮他収押在牢裡。 遺跡在壓場中、艾吠(エミリー)所書領的 職邦兵已在守勢之下節節殼退、正常艾文斯(アルヴィンス)在得意之際、清 時卻傅來雲尹(レインフォルス)的洛司法(ロシュフォール)地方軍正轉級政 撃艾文斯筆的消息、在難場的另一端、女傭兵團在威萊(ヴィラ・ジュ)所指 示的戦術下挑撥三國問盟陣營・而使得洛司法軍及雷尹諾(レイノルズ)凍務 华內間。

# **S**CENARIO 18



## 故事

■電弧門的糖音(タラレット)等人差入了域内・必須結構開批所(サルラス・(湯成薬引続・青青傳版) カルザヌ (園の期間等 墨葵) ギルモア (打) 樹・奈克曼一行理往差額用在博士総劃……







勝利條件

撃破基草(ギルモア)

敗北條件

希克曼(シグマ)死亡

## 攻略重點

**担持一直三分重要・基础公主時時度物的目录了王林・站在各集/ギルモアが大臣的面談 は建築台跡が表入了名場** 一點…… 先利用理整理性表现现在在用到的数据,然是用领土交通更是更重要折复杂,特别是注意的是基度折象 位門接近中央撤開・表示福養大衛送野里森卡及三支軍馬(マクレーン) **幸**中が運動するを成 8 まーは年 交換及來的數是下數百歲的大學法院等因中所開發。 医曼勒斯德拉兰原德方的移至语语注意,而用嚴厲對力此所 ス1章で在空場開発的管で下降時間的可持要開発性のサルラス/章・遺標室高期等性が任告一路第一年一方面・面 度面對自己的企業,并使且表主義性的多數值,但因為是面暴的統計力會認力是表主的法語,可以是兩去數值之的 點,希腊這個把與克曼於巨領,雖然用克曼仍然配不起任何集,但要具有與植物交越能力於進行(數學),結構直大 級目在房屋、禁止被線組織達到過程、電荷回旋走者更要的身位。他本是地理和古亞(リグリア)地區的克基區(本羊

報告有理解之籍的解除ヴェルゼリア(時交・連続を大す物画を終料用連集 就拿着生大量的死者。再译她这些死者来追攻 右视器之句。重新把禁耳 艾基蘭安族也只有少數人能運馬自由:







# SCENARIO 19



### 故事

基則 ギルモア:逃逸之後,一行人個個此層図了會議隔極,カルザス 城) 但最最妙里亞:エルサリア!大個理理處の然及兩點度 一審 需能 中灘伏的魔後,如今地開始行動了 希克里一行人國際相傳有死人復 活慮附近方向處去……



撃破死人使・死震王(死人使いグロブ)

敗北條下

村人全滅・福克曼死亡

## 攻略国

魔族死人等。至書表死人學いグロブ度引起技術ノイシュ村中・世間出一数死人出及事業村民・美古書 名上角的数像硬前提,而死人使,灰雪干 **含**在地重左上角的高地交前提,此時我方面三分二位 一路要等是建兵黨會因與同數士、但是兵的建設交替时人严能令:另一次的軍器持续去治治死人伍、存在 王 号門中希克堡質問題人使一死君王或什麼要確認給他,原來來看干的目的在於斯特干哪份然為中之一 也可能對長了確認的力量。含死人使一來實子對話更地發致會發出召喚起軍主外死人使,死置王邊沒走到 基地・日如果日報経済全別的祝養(ラルヴァ)・開発大学・死置王會立刻召喚将軍」、所以需書楼施海海及 人徒、英書子、以母我至電人不必要的危機、不過、整多隆一點經驗價的玩家們從可利用茲人學、來書子 音樂來的接筆。從有效率的提功,當擊茲死人便,所置王時,村人們的四名指揮官都還言著的話,設體檢查 长月子孫。在韓聖針、不改學於時後期終了養在阿安島斯後歌的之後…… 為克曼一行自己了一致建筑地力 此好又建的场景之間,诗符去到片德国的属意及英某人他回到此时,有望指提到了死人情况从使Lin的意。 **家元**夫才是一张人徒、李雪王曾是皇帝望之王子/术。ゼル·李玉的最终至之一。而请与诸终至豫乎或是不获 之身・連挙之王子(ボーゼル)未交易可能會復活・除罪能完全打長調 王士英節:カオスノ・才能完全解決他們・第了會回答制及權制・一行 人決定到關訴的大太學療物學程士。

援護 SCENARIO 20



## 故事

由於死人使・死曹王(死人使いクロブ・周出現・使寒道)クラレット! 等人決心的技術家、在審核的雕物域・ヴェルゼリア域・「香茗等走 的報婚書業態 男人與干前機能力ルゲス(的正規第一門報報管等級 (ヴェルゼリア・耐速・促進機組締結節等が選到報報 - 旦島法補総 物質・就不能機構建策3、定費一行人提去推進締結確認



### 體利值者

新全流

### 敗北條件

確給部隊3部隊以上被撃破・希克曼(シグマ)死亡

## 攻略重點

得知對方打算政擊我軍的補給部隊之後,爲了避免軍隊因物資中斷而無法 前進、一行人準備描述部院通過燈旋的包圍。先等補給部隊們過穩後,再 到樣前 . 护绳子切断夹破缐吊槽,如此即可使想要的表攻緊補給那 隊的敵軍隨低其移動力,好護補給部隊們能安全地移動到湖北的岩中。接 下來再被攻擊相性來制壓數軍吧,打退廢物之後,希克畢一行準備潔而卡 等人會合・另一方面・湯西卡及馬克雷恩(マクレーン)所際額的帝職軍・且 中斥候部隊已經和埋伏的魔物開發了一雖然魔物的數量很多,不過由於實

除中加入了退魔兵、胜局並非處於名勢 舌了衛 底打撃敵方・馬克雷恩決定競自超去参数。而漢 時阿保魯(アイゼル)勝軍也趁著帝國軍在和魔物 交戦之際、軍業権備入保険物域のデェルゼリア 岐),在城的入口處與魔物們展開一塩大鞋...









在救援了補給部團之後、希重要一行繼續葡萄魔物帝國 ヴェルゼリ ア)幾軍 就在快抵議目的場之間 · 在他們面前出見了新的敵人…





前全滅

敗北條件

希克曼死亡

## 政略重點

終路中的希見墨一行來到底物域·ヴェルゼリア域)附近的平原上・識時卻遭 到做人的包圍,領軍者正是前來找希克曼挑戰的第三名人造人,職參加付 メガ) - 同伴們多半是第一次見到歐琴加・而護和マリー)他頭部歐泰加熱 是當年把他們是妹抓到奇薩羅(ギザロフ)魔澤研究所的人 一間始點物酚等 包蘭,我方當然達是利用攻擊相性法則來突圍, 鞋場中的酚縣兵數眾多, 所以出擊前要記得多貫一些樓兵。此戰中餘了要注意一直雙來的數率加

以外・運要組織的確兵中的勇士(ウォリア・)及重銀騎兵(ドラグ・ン) 戰場途中會有能方飛兵部隊由地區的下方出现要特別小心:當希克曼和歐 **麥加亞手時**,一直把希克曼當作動戲的歐多加顯得很高與。將他打退之後 一行人維緒朝経物城前進:在阿侵鲁(アイゼル)將軍率軍進政廢除,在這一 役的最後奪得了聖劍(ラングリッサー)之後才難開魔物域、同僚集命令部下

**泰拉另一把魔剑:希克曼一行與帝國軍會合之** 後・盟納徳(レナード)等人要希克曼一行診帝國 主吸引魔族的時機潛入醫物域。





# $S_{CENARIO}$ 22



## 故事





勝利 條件

撃破死人使・死震王

敗北條件

治克 那 死亡

## 攻略重點

「布井夫物管」が知言第二・意理は、東場上は了要は号列人は、元素上及其連兵を立ちわず、クガードの水・蓋を持数

在整整的物理性,成员其他的原理理由不同一型的影响。 當然的影響—型的聽聞的玩家用玩物理的玩家用助作實施的 智慧感受缺一能的数据的形式更深刻的压力使活的数据进名对电影编辑,最终显然外出了平常中,但是依然生物20.30kg **建元至**至三了,於了成長の主己技術與會等人。不至心的基本来是由此與最初的不可模仿的。打算以上等中的特殊 在・田の場所的が近年連合工事一行政治性を・成果的セフは確認は自動が正元・ガルヴェーク・約点符を禁治は土民の動 力能点,可解於此下一次通常是一個時間,這時受利而支持經濟自己是基礎時級及的關鍵,在斯法律與發行與影響和之

被支持近,如果经验它的验量要在,通往共转度因素最为但建程持续后度。 艾 利克田安徽市、新港保地自己会通行概念的改革等论者工作。 王宝县里的晚秋 全的 泰莱在魔教领物经境之体的主、海线只经下面电容等的专利击



# 巨兵 Scenario 23



## 故事

打倒死置王(グロブン2後の常見量・行み、卻在電視電散紙(ヴェルゼ リア協(シ)間面対突的資本的攻撃 一部足一個 ECの適面 (ギルモア・押 着古代共和出班。再次向家人挑戦。又利蝦 エリック・海吸機機 市機性日ご、巡測是為マ不獲相の機性的要、追求再也不能再放撥基 第、和書節自衛士和裁似施開了…





## 勝利条件

監破基葉及廢動巨兵

## 敗北條件

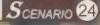
希克曼被擊破

## 山略重點

常系责备一行人趕到基草面前的同時·他也完成了作歌的佈署·並得意的 展示強力的古代兵器「嚴勁巨長」、此職依然利用攻擊相性法則來進攻。 不過在脫方指揮官及傭兵方面又繼往了許多。一關始先解決左右衛置的歷 兵・然後等待會從地圖下方登場的庫菲爾(クフィール)園長 - 接下來在進攻 上需要注意的有强劲巨兵、整砲兵(バリスタ)、弓兵的射程範圍・以及動方 會使用輔助性的魔法。戰鬥結束之後,一行人正在慶幸打倒基礎之際,基 **益卻四下尋找艾利克的蹤跡。然而艾莉克卻仍回天乏術、義後在慕茹線中** 断蜀 另一方面在翻到王城中,艾咪將軍來到大军中想探視朗弗特元帥 卻遭到士兵的阻爆。這時拉迪斯大使(原本爲四代主角)悄悄潛入牢裡放出腳 沸精·····。威萊令部下在山上架好了魔動總及探測器,整落了截運聖制的 阿徽鲁军飛空艇…。在聯邦王城中,聯邦軍士兵領権敗壞的向宰相拉賽量 (ラッセル)報告朗弗特透徴・以及卡戈西軍在暗中接著一事…。 幾天後在卡 國際防城(カルザス王城)中・民眾都爲了新政權下所獲得的自由民主而懸到 取款前數 - 這時經要告訴布蘭如等人 - 聖劍位於迫降在山中的敵方飛空艇 之內・並要求希克暴等人一起回伊雷斯大陸(イェレス大陸)協助尋找。 遠時 在卡戈西王國地區的山裡,翻連特因發負署許多責任而不願難認拉迪斯回 网, 坐了控助阻击结, 拉迪斯也决定和他一起行動。











# 27 # V





### 聖舎ラングリッサー特有者到達地圖下端・敵全滅

## 敗北(上)

## 聖創被算並逃往地畫上端・希克曼(シグマ)死亡

parent.				
10000	<b>运</b> 器员	Sec.	District in	

## 攻略重點

京總、公司等基及整定一個展生時,包不且交替医研查在於機動當下在於此。董宗國了由此母目前由臺灣國際董樂區奠第人 **在于姓氏之际,在联治也保留也有知识方式进去,即及这些的规范工法处理影響因此之後,他们如果开秦某人使体的某一** 全已到取去这些联治多人? 在显示技术成员之法,布理经历天主了也是有的精神结束,布理证据任意会心的高于特征 现名雙形狀是往後的 D代三角拉達斯··· 在整注重整之後,在支持接受養技士掌自因用的支持者認道。文學傳統的加數 村建排水港设 在第五是等人的复数下,建筑的需要被排除出地的基础的身位。在天空工程是在产品,其中扩张的组 建築成銀町行動ウリムブ:・第二百日は建設設度は一次、田町行着。正正住著一軒具有事反覆能力支持的人種接続を人 (クリムソニア)・分成さを指揮的記載を結婚を経過・要要・中間独立的意力開始的人・都是使用時代是交往上述的課題所置機能 議論かりムゾランダー 前後春、元豊 新レインフォルス 県 景楽報行 泉上的支配機能・終二首年前近先行選擇所報及配 为少价可能等,所以多可交的每門中一冊連起不至,近今世界交通成三层医型計劃非常發動,因其其系強**國的**對二百五 □大保防衛用衛星的は2有機関 支援利益を圧落的第2章。其民党支配(265)をつる。中華分在大・株式管理を登録書等 級(クリムゾランダー 製作主を流行列之前・在党2一路的手中能發展出版的力量 「成英連通行電光素指交響」的イエル 李国星的《由城及日本博物理的的真蓝思居然是「真一被称之的」



70回合之内整磅格魯名(ゴルドリー)

敗北條件

隧道被破壊(回合結束)・希克曼(シグマ)死亡

幻 握 V

## 攻略重點

打丁首往沙策要特/サザ ランド地震設告父親的朗弗特元就以及拉迪斯大使兩人來到香尹浩(レイノ ルズ、地区的泛通附近・溶透到第三國国盟所雇用的核合多利隊長履在途中・助務特等人本打算強行途 8、低级多多利深以破壞強強作民或負手的。這時由艾德利爾首的希克曼一行正確也來到此地:格鲁 名利自到美古學等人之後,沒定使用作藥中核連雜語,希克曼看穿了特鲁多利的意識,而學倫阳止 他,另上山頂的法語有二條、西側是如應回配達、整備浸透技術系用數數多、玩家們可能監確的目前 的高度來決定認走第一個語,如果玩家們實際當然也可以兵分二路,在時門中交通與認出了總統結構 人,立然之下發現被此目的相同,都是打造因此當事。 光纖素學 11/10/10 的東大天王拉迪斯大使

总版作题·查蒙严疑决定本身的危机被背前原始等逐型主角們合法 一起開放機會多利隊長,歐退路會多利之後,希亞曼及德國特殊的人或領地正統分級,然後的關係民 的野心…… 確知了雷尹的經濟之後,創書特決定和希克曼等人一起行動,而拉達斯大使與回卡艾**西王** 國南總營服告了。一行人法過了領議之後,接種布壓胡錦目戰望著列克力離村,並回您都當時她和當 尹的尚去,不久治克曼也走了過来,正理過克曼與布學認關天時, 经自多利联系突然出现, 格鲁多利 打選利用作研來作死某人,在千均一點之際電流臺灣身體了過去,於是革流臺與格魯多利一起落下山 展、不久傳来德炸之聲……一思





# SCENARIO 26



## 故事

■ 集物加入之後、造跡電音庫 レイノルス・地區的発見要等人朝書文 佛利的兄長文文師・アルヴィンス)第出登・一定要談法規模文文所・ 以附止需単的野心・於是一行人無入了文章所の家中……



擊破艾文斯

敗北條件

希克曼死亡

### 5-14 5-159

- 1 3 5 5 6 6 5 5 5 1 EV
- ●内閣庫士首、製婦士がもテッシリン2
- ●同盟軍士官<領主はイントン
  - 何**以軍: 将原**(ジェネラリレー) 2 | 同数**章** | ま**は対**士・ブレフ

### THE THE REPORT OF THE PARTY OF

●開始をデーデート 同節名人(プロンズコーレム)[17]を

- 1 (10年末2) I
- ・ 大幅観 かっちょう
- 400 1995 大 400 1995
  - = 0.000 mg
    - 1 (25人で) PSE PAR - 小空間 レデ
    - 76 (r

## 攻略重點

一行人來到艾文斯的宅邸中,艾佛利與艾文斯刺管之下証實他果然爲了財 富科權利而發展父親並謀害弟弟:艾德利吉勒其兄艾文斯不要被當尹所利 国·伯艾文斯仍被被受所蒙瞒·直想利用公丑。最终艾佛和溴心打倒蛀米 不悟的兄長艾文斯 一開始要生兵分二路,多年"つ。」20年末兩寶。之 後,保保時往前但不要太靠近立立町,然後把立 . キャカニ側像一 個想要衝刺的最好調整 含我方部隊接近艾文斯坦 。又新音在屋子放火, 並召喚出大靈的石人守住通道。自己則打算利用租造追脫:此刻勝科條件 會變更成: 「擊破艾文斯、讓全員逃出」,而敗北條件會變更成: 「艾文 斯進走」、「希克曼死亡」。 這時屋子的外圍會開始起火,此時想要取左 上角及右上角的資館的玩家們要立刻先去取,然後全員以最快的速度來關 攻艾文斯。之後,同伴們就由地圖中央的門來逃離此地,當然主角還是要 最後才能離開、此時想要多議一點經驗機的玩客們。可說當時的無機情況 央書可能地將衛軍全滅。打倒艾文斯而難聞之後,眾人開始安慰艾佛利、 然而艾佛利卻顯得十分緊強。據情況看來。或許下一次的骨肉相殘將會發 生在朗弗特元帥身上……? 另一方面・泰謀傑洛(ゼロ)向喬尹報告關於艾文 斯失利的消息・根據兩人交談的內容・似乎在巴爾達鎮(ヴァルタール鎖)的 下方有某種特殊船隻,實尹準備與自率軍去捷賽。

# $S_{\rm CENARIO}$ 27



### 故事

打倒了充满欲望的文文斯之後、一行人離曹了雪尹継(レイノルズ)地 當、國者國弗特的父親繼貝特(ランベルト)所治理的沙藤繁特(サザー ランド)地區出發。但是在到理目的地屬貝特個之前、香那裡卻有一 批人在等著地們……









撃破管家馬斯特遜(マスターソン)

敗北條件

会市暴(シグマ)死亡

-		
●問題章:一次主		

## 攻略重點

一行人來到了沙漠整個、サザーランド、地區・正打算於韓貝特(ランベルト)空間別版的等 以上稍単伏旦時・突然配置結変的管室馬斯特添/マスターリン)実領一支部隊在議権出 都會大軍要線,但只要掌握攻擊組性的原則,此戰可以是相當關係,必須注意的是衛士 (メイジ)會使用籍助魔法替討近的数軍場強攻撃力・面管家馬斯特選 本身具高 攻擊力,所以想要多職一點經驗優的玩家們,可將管医馬斯特基個對義後海擊破,戰鬥 中明弗特不斷個問題於其父輩貝特整在大學的原因,但馬斯特遜仍是整不吐置。在紅圈 他之後、周斯特題才提出責相、在蘭貝特小時候、時常與好友洛克威麗(ロックウェル)S 文体料的文與《出外資驗·最後一次區輪時·在取得了臺灣文明遺產的同時也受到了過 咒:這個個咒的內容就是會發生量肉相經……後來文學利的兄長殺害他的反響,艾佛利 又打型他的兄長、另外留手即兩時的哥哥克里教特(クリフォード)忽然性情大響・多半色 是因為這個組咒。爾具特不希望的異特也受到過聞,才對他特別冷淡。 馬斯特遜在設出 為相之後就死亡了。而明朝结在認如一切之後進盛前往安叔班·找出件要目数受到组咒 的東西以解幹銀咒・另一方面・威漢華人也在伊雷斯大路(イェレス大路)上最投倉市順組 的關係面談話·希望能在確接發發達輸的秘密之前數回它。這時僅今兵前來通彈雙爭逐 五面谷円要流線(ヴァルタ ル銀)一塞・威英知道製方的目的之後・連忙提去阻止他 極要的能認與否尹軍發生了激烈的監門、威萊運出了蘇聯巨兵出戰,而電尹軍的臺灣便

洛(ゼロ)也同株請出雇動巨兵等古代兵器應對。另一方 面、威萊派流的女優兵隊也支到巴麗漢籍的地下機庫、在 **什修於的医然是一艘巨大的空宙影響。雷德兵門正準備感** 袋之際·銀酸而來的電尹也出現了。電尹命令手下的練紅 筋十弾 クリムゾンナイツ:門<辞紅星人(クリムゾニア)的 9人转键至士刚>殺害傭兵等人……。





由馬斯特選(マスターソン)口中領知組咒一毫之後・圖弗特(ランフォ - ド 海子調査組発卵 護相・両朝著宰相拉養 剛 ラッセル 郷中前進 但是在那裡 · 卻見到了宰相關人 須爾爾田 · · · ·



整破斐珥亞(フェラキア)

敗北條件

水晶受到破壊・希側景(シグマ)死亡

●怪歌+モ

## 立略重點

病品排列的最初地を制つクセル(g) 場路を見父母目指ランベルト版数字組的事情:但認符目的計算常備在PV/A 地區建位音乐別翻水面。 通時為尼亚拉巴拉門外,且計解無效之者宣動自身要人建場也。這時為克曼是上的在於東外發

是整理可以完成是在内容特定,大品自愿的开始来源地表示的是**唯**亞。當然也的保持一般可能與**發達**的是於 上等著第一条**使的**带来通过在严权的可引擎,在实际来是美国的第三数是在其中目前的中含品数的基础等,是各种基础 対は 1/2 N.A. イエア)、1 時、後後衛や入了後次三國南醫療所養・利克曼・布製造機設置中心定量有態性… 第一方 市内市をお加口シュフォールでは、電影は日本主要の経験者の経験的に対し、必要企業を任め他一個選手····· E 政策员的所作第2号,中华6年人会的货船就还经营的产生。特而**使**克斯斯森自动各年行动,在范太阳改整之下,既是 这种专生了方法——对是专些关系一类其中一人。在曼腊克的地影场在生命。就可以用自己的影点来避免了一次只是 在,还要不完成实现目标是实现证,即是处理证明第二人则必须牺牲,是现实共享及更强利益人类者士而外,其他 8、征知。在中古最近對亞洲的原因又於漢了一個一 医型电器及变换利克

在除自風之的要差更多一点人去指上整甲的發心一一變的的基準亞萊則關係 ※要請之所(カオスゲート)可以議院係的能力大福





S CENARIO 29



### 故事

職員特(ランベルト)扱出了需尹(レインフォルス)自目的之後、就為 了解除一族所受益程死而自己了。當尹悲特別的定實點是無法在巴理 議論的地下。据元量一行人經到職上時,認见到馬克德國(マクレーン)正在映圖考別所革領的解其國土團選抗…





全員從地圖邊緣逃走・散全滅

**敗北條件** 

市民全滅・希克豊(シグマ)死亡

## 攻略重點

然果需要否在加上将接电压的传畅等,差点**要**一行人正规器制。这时未是经告诉某人,需要的目标就是地下 ムランナイツ)地震・労働資金的非常無常的主旨、計畫的・主角を全理元素を受ける十人所在範囲中要領域を 演習の前去演演的政政を呼、(韓士国立てナイツの)(韓士国の、在朝代中共党長学校展刊記 才就後他既自由使用特殊的抵力。另外由國家和的口中也将完置于根据的人名秦英·连到(マリー)。不動眾和的 日曜日提到民族支令。此歌派特別計畫的自一理治疗加量的在下方金米珍藏兵的第三以及之徒在共同的在下方 又會出現經過數震并及《發士團四(ナイツ四、實力夠推動試案例。可以石材人們沒有後數之要等。去感動證 特施雷尹及(發士國 1、作業成功之後,至至金屬20市民門可聽關於此途利亞鐵(ボ·リア街)增沒可能由民的下 3、據其他市長期可能維持到地下工場去了一点的人口或的動士兵因多。於是與非特別獲得所因名同性國際動人 高由另外兩人硬體進去較人,要裡,希克里確定好一定是人的可能之後,一行人準備附近行動了...另一方面 在地下機構の、機能を口吸強学報告機能同類的之後大阪中的連続でナル第日紀台注目標準・以及機能置加支 名(ガイエル)資明了 最前アルハザード) 一番 哲声色素在思洋之王・主義斯(カオス)復活之前宇珠計畫 又派遣は紅騎士張のリムゾンナイツ・監視防災島・似乎美麗に混然能対は感

 $oldsymbol{S}$ CENARIO  $oldsymbol{30}$ 





## 故事

希腊曼一行由救出的市民口中得知,由波利亞(ホーリア)層走的市民 **挪政抓去挖掘空由職業了**為了差面看守職艦士兵的頁目,獨克曼里 另一名同伴進行潜入部計書…





航全海

敗北條件

調克器(シグマ)死亡

# 攻略重點

Bis在地下機構的火口或一名更量見到方只有一支部隊在看守此地·鈴島展開入侵的作 载·数规的·主角要先促同律們中選出一人在此戰中來認動主角,而此兩人在出戰時記 得要需步兵及弓兵,另外四人中也一定要有人都禮兵、騎兵、弓兵、當警備兵被消滅時 才知道中計了,此時衛星加會派出太帝的裁軍包圍第人,并且大軍會朝主義的發來,認 性法前來與聲剝方,由於此戰沒有要保護的村人,所以回以除手來與硅酸酯發揮。( ) 驗 十編 MC ナイツ 85・C 騎士圏 MC ナイツ M配門・另一方面・先一步來到地下機能的展 尹提出以瑪莉來交換品質的修作,臺蓬莉替他與世界斯漢語。以從第大量的疾(第17十) 另外由電理C中也得到了個人的重相。與更數的行星(クリムツ)的運行動道已重建不確。 後夜周澄洋之王・安孝斯(カオス)望校了永里斯之門(カオスゲート)而得以好轉・不過意 重大量的隔隔(マナ):然而卡奥斯2門會召交大量的魔族、旅活存在結紅行星的人民國發 **福港、如今當尹爲此而後接了大量的世界樹、準備把那等法上去、便它能回院正常的議** 行。除了當美的說明之後。瑪斯曼總路入兩難的情況 若是不望助當尹、非紅星人(クリ ムゾニア、総合滅亡、然而被助他、温園世界又會受到維紅星人的迫害、戦争総合建議提 大《存眠系述借目書之際》若克曼的結斷型給抽價心、異名注字新時期助案更換數投行 行尽,在我到的暂助下,成功的器世界树中的大蔷薇塑装到维斯特尽上去;而重要也依 約終出禮書論議前,於是母親就無領年五當是及舊前國東名子女回家國歷了。接著聲及 也出现了,並要希克魯一行經現在提改當爭的鍵度。另一方面在地下擁護中,參提學落 (七口)連抗國尹的命令、而獨自羅路經去對抗魔族……。





因瑪灘 マリー1分世 界樹的能力·將這個 世界上的臨歴(マナ) 送到緋紅行星(クリ ムソ)去・而使它回 **国**て原來的軌道ト 結果也膿雷尹(レイ ンフォルス/頭接折 他的目的了。 但是 奇怪的是、雷尹卻鄉 絶大部分的兵力移出 域外・連他自己都到 其他地方去了・裕克 要!シグマ!等人為て 打倒常尹而朝著梅比 魯山バルビル山川山 上的城堡出级。這 建塊酸小·但在古代 的驅動裝置保備ラ下 卻看要完美的防守能 力・首先一定要請認 個魔腦裝置失效才行





部全滅

敗北條件

条支暴死产

攻略重點

必需打翻書師或的兩個問題才能開降一語時中衛發現有入侵者而開始抑整

件會學更成:「停止控制裝置的動力」。在地圖器上方的鍵學左右二個各 有一個開闢、二個開闢都派固住門去調查後、即可打開地圖中央控制室的 門,接著進入總則官內與停止局內正上方緣上的變動控制裝置;當物制室 ナイツも、C 動士庫 7 登場・因此在打翻二個問題時可派一位同伴待機在 控制室的門前、待門一打照即可前往停止魔動控制裝置。在停止魔動控制 裝置後,此時將利條件會變更成:「數全級」,看來與強敵們的戰鬥是無 沒有風上去孫止廢動物制裝置,不久助此條件會機爭成;「無法在19 向合 以內種維控制板,、「秦亞曼死亡」,玩家們要特別注意。另一方面學洛 (ゼロ)以空宙階艦和磨飾決點、對混佔明顯的優勢的他卻不時注意空中的智 色月高増利亞(ペイリア)・並命令艦上撤走大部分的士兵・後來空宙副艦被 不明光束擊沉。原來學洛早就知道確談可能會擊沉戰艦。所以故意抗命獲 自率軍前來・最後壯烈犧牲…… 魔將軍加支魯(ガイエル)突然出現在魔族 的陣拳中、並告訴機の的基礎で(要ののフェラキア)已録母了廢棄(アルハ ザード)和最終兵器的關連。

他律 Scenario 32



### 故事

一行人標應關裝置失效之後,為了氫應尹而類選級中,最後單頁在碼 見之間內發現了他個盡證。為了相止綠紅星人征級世界,希腊曼等人 與權尹威諾了一戰……





髪破暦尹(レインフォルス)

## 敗北條件

希克曼死亡

## 攻略重點

由於一部給主角門維存體鏈中、所以在角色配置時就要依求聲相性法則來帶其個兵。此 料器外見要整確需要,但最好清學機構沒或數人要往前進·力後要先各自別接((軽十面) 1 及( 號十團 2 出來的於、治歷全軍漢來料理器尹、 進攻一段時間後、地區的下方會出 现我方的物情斯大使及必要立成。前來支援朗表特等人。 打翻了需爭之後,布蘭胡等人 省關當尹的進正目的: 语转而使鲁路董及威莱忽然出现, 並說出了一切星相, · 而來當年 是阿提魯高了實設軍第設旅的地圖而襲擊列克力歐村。雷時雪尹並不知情。雷尹太交流 深患著布穩姆,但在復落的欺騙下撲信布體經的心上人是威萊,才任由她護會下去,阿 **但是在死前化配了在原始的竞争、共享要申请第自己发育的心量去价、连续订足人及价** 面上的民盟和平共存:早外議案也學奏情報・告報李宙新總已被編飾以兼之修明和1階の 破邪の利)使用品的兵器整治、衛尹提出品終兵器的量而日、就是由空中的各色月来追到 で(ペイリア)所成射出来的強力驅動器、面培利亞是正是越大型的人造衛星、層線(アル ハザ・ド(就是接繼清座巨大魔動隊的編製。它會服婚婚面的連絡影響傳送到培利亞星 上、成爲魔動組的能源射出去、幸運的是、當時區前把半動的馬喇送到線紅行岸上去了。 直加上已經過點過一次。所以在計劃終至器目前暴多日能直達維停用二次:增數維新提。 破邪之前(ラングリッサー)別是維紅行星等新電級作出的複類品或是史字成品、要因少数 控制局動程的話,並必須到達利亞的中心部分去。另外最終系統的設點就是只能攻擊者 色月亮解得到的地方、而且食受到紫星或地形的干擾、得知一切之後、常人地生物量的 有的力量去封鎖職族·並對付最終兵務····



被乘車長等人打敗側類型 (レインフォルス) (最後道 握了與人類共存的生存之 添, 原後, 唯一的關人那 只有魔族而已了… 在加 交魯(ガイエル |發現魔痴 (アルハザード)所隠藏的 真正力量之場・便得知る 圖總兵與接利西斯用方法 不過機終兵器也是看賴點 的·只圖在培利亞周不到 的地方·商店法正確確認 中目標3。要是機能用古 代语音「無多控制裝置」 的話、就可以利用類關來 防止砲擊了。希爾曼等人 為了終動氣象控制裝置。 而獨古代靈濟師出發,但 **履**誤卻不會坐視不理。如 今在新多控制鼓舞前,展 四了一場計刻卻能門…





擊破死覆王/0万·在20回合内容量素數學無裝置

### 敗北條件

集法在 30 回合内屬動氣象控制裝置

### 覆動技師死亡·希查要死亡

# 攻略重點

AND 中国可以均到省会的世代被国际和政治,正要将作之联、建筑的农业等,所需不是即是由战器均而是中 拉尼斯大场所图像的主义还是严重在也被要了各个的部分。最终中的他们的还是被拉克斯斯夫之格,人员在实现和特别特殊的









福書集象控制装置而機能技大約連續三天下南、必須在選股期開打個 加艾島バガイエルト・韓国雇動ドアルバザード/オ打 側面要等人急忙 朝庭族的際藻維調蓋率。但死人便・瑪麗王(死人使いグロブ)再度出 現在他們面前……







整破死霉干

敗北條件

希克曼死亡

## 攻略重點

在希克曼一行進軍的同時・魔將軍加支急(ガイエル)祭了毀滅「破邪之劍(ラ 尹(レインフォルス)所設的・雪蘭使得羅動砲失去了準頭・並沒有傷到希亞 曼等人分毫。死霊王!グロブ)得知加艾鲁要達他一起除去之後、也顯得十分 情報···· 常要到紙的中中地掛時·亚人德·亚霉王金的出一路隕石(メテオ) 束破烦扰、此路水中會出現水丘部隊的伏丘、由於水丘在水中會發揮浪站 的實力、所以玩家們要小心推動。當主角們來到死人使、死費主的關近時 死人使、死雲王會在地區的下方召喚出聲幻的差異器(部幻のフェラキア)。 此戰烈多幾一點經驗值的玩家們可能要失望了。因為死人便、死體干除了 召喚出變幻的要與亞之外、溫次並不會復活動軍了。打倒死費王之後、一 行人趁著氣象控制裝置還有效的期間趕往魔族的根據地…: 每時屬動破算 沒有命中目標之後,加艾魯才知道最終兵器的缺點,並得知只剩發射一次 的能器。在卡戈西(カコンシス)軍脚隊終打得天昏地路之際、大摩衛師製商 卡(ジェシカ)與馬克雷恩(マクレーン)也用現在戰場助陸…。



**希克曼**一行打倒死 人使·死霧王·死人 停いクロフ・2後・ 撤請往加艾熱 ガイ エル・的所在前進 运時額控制氣聚結 更增防御兄刺疫彻 小時·關得在時間 結束之前打倒加艾 魯不可 幸運幣資 暗頭在人類國星境 族島上呢?為了未 來而展開的甌門 · 學今已揭開了序馬







## 日利利可

20 回合以内擊破加艾魯

### 敗北條件

20 回合結束・希克曼死亡

## 攻略重點

此數的重點是一開始的配置,玩家們先看看戰場就知道每個同伴可說是被 展開了,所以玩家們要依敵軍的責性,再配合政學相性以及地形,然後才 來配圖其國坐及耳圖兵 歌場上,同伴們一路各自往前,之後再全員團攻 曆落運加艾魯、紀得要在將閩内擊破臺絡軍加艾魯嶼、薩將軍加艾魯被擊 敗之後,在死前打算以器絕兵器培利亞袋選全世界,而命令人造行星培利 亞以最後的能量去攝影維紅行星。希克曼等人達拉趕到雷尹城詢問國萊及 電爭解決之道· 威樂提出唯一的方法就是前往**司**色行星培利亞上·使用聖 例控制退载人选行至·然而若想使用聖舒來控制追利亞、就必須集合數干 人的意志力作為能量……當家人正在為如何把數千人達上宇宙一等很透腦 筋時·希克曼卻說以他一個人的力量就可以使用聖劍了·但唯一的前標是· 握種力養在他的一生中只能使用一次……。於是象人準備以先前發現的和 頸組咒水晶為動力,利用小型飛空凝將希克曼送上培利亞去。在出發前夜

天亮之後飛空艇就改裝完單了。這個世界能否得救·就看我們

【選項】要到哪一名同伴那裡去?

## 攻略重點

希克鲁: 「就到瑪莉那種去吧。」

A IL S III / JUNE OF SERVICE

新克曼: 「又在和樹木就話了嗎?

馬莉: 「一啊・被你發現了。」

系古器: 「這也沒什麼好實驗的。能和植物交談是一件令人羡慕的事。」

新兒曼:「這也沒什麼好會當的。 最前:「「「「「類物是形態的平静、安詳…可以承受一切而生存下去。」

「和其他的生物相比·也只有人類會爲惡了。」

希克曼: "或許看起來的是這樣。…不過,要是一開始就認爲這是註定的事,那一切那不會有所改變的。"

「就算做不到,我們也一定要堅持相

希克曼: 可能是多虧了奇國體的改造地:

瑪莉・「不・我說的不是這個。這份整強是發自你的本身。不論受溫了

"你仍然是你啊。

希克曼: 我遭是我···· 既然妳這麼說,或許是真的吧 很高興能說到這

運動: 「瞎?」

希克曼: 雖然勢力保持平静・但我仍一直很在意。自己是被製造出來的

44: 「…對不記・只有我找回了過去的記憶……

版料: "對个配。只有及政區」是四四四四 希克曼: "這也是無可奈何的事。因為我在死亡以後,奇蹟確才從精神相 雖方至帝造而成的。"

不過,如今我不但不慢奇薩羅,反而要感謝他。」 「爲什麼?」

茶点卷: "是不是奇鄙智的改造·就沒有辦法阻止培利亞了。

瑪莉: 「…嘻嘻嘻…。」

希克曼: 「怎、怎麽了。我說錯了什麼嗎?」

瑪莉: 「劉不起。我只是想到這種說法和你的為人員是一模一樣。」

希克曼: "噴! "

···不過妳也變了。似乎最近常常笑得很開心。』

瑪莉: 對啊。我想是因爲你給了我勇氣·才會改靈的吧。溫谢你。」

## 



····你果然是個醫費的人。而我卻感到很不安。我們肩負著這 個世界的命漢···

希京學· 這程的話·樹木也會混明顯的顯過不安

馬莉: 這樣果然很怪~

希克曼: · 不管有什麼事都可以告訴我啊。

馬莉: …咦… 希克曼: 不能は好我嗎…

希克曼: 可是?

**瑪莉**: 你聽了不准笑我···我有事想简你···。

希克曼 · 問我

瑪莉: 你…對我有什麼看法…

希克曼: "…那我可以直說喝

馬莉: 「---説吧---

希克曼: ···· 我喜歡妳·從妳讓是蘭茉的時候·就一直喜歡妳了:所以希 望你能得到幸福。.

這就是我的錢心話

題前: "一我不是在做夢吧…… 系克曼: "这是源的,我很直翻的

希克曼: "這是真的,我很喜歡妳。」 抵前: 「…咿……我也應該感謝奇薩羅,因爲他讓我遇見了你。」

希克曼: ···哈哈·說不定嗎。

陽莉: 「…人與人的相遇,真是不可思議…。可說是蘇份…。

希克曼: "雖然妳說我給了妳與氣·不過我也從妳那裡得到勇氣。 抵額· 我…給你…。

希克曼: 有時候就算不用言語,也可以給周圍的人勇氣啊。」 因為有妳在身旁,我才會有今天,患翁。

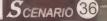
馬莉: 「也因爲有你在,我才會在這裡。明天也一樣、」 「就算很可怕,只要有你在我就會蹉躁。沒問題的,因爲看你在

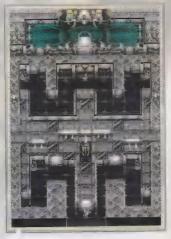
就算低可能。只要每個任我就會超短。及問題的,因為有你不 就一點也不可怕了…。\_

希克曼: "瑪莉…。"

一分人在前往场别还应用空候中哪麼中等之關信, 一接地证明非私计算也 因為認论之主, 卡高斯拉提活而恢复了魔物。董尹等人正年级外权最上遇 整核人低於和魔物實行。通信也求改。 第人所报纸的安全似即是到别科型 的常军能的攻擊。 据他是清洁也引起之中——一行人来到培利亚之战, 来空英也消阻了,这昨年共和见别了大路分文的通信。 馬 了 的提纳简而法 定分词而变。不久大别等起整整。







#### 期 事

對維培利亞(ヘイリア)內理的希克曼一行人,繼者無深處離方向前 進 但在他們眼朝出現了八條分級的運動 顯為已經沒有找到的時間 了,較是六人分頭前進、相應施找到適往希望的路…



### 勝利條件

航全液

敗北條件 希克曼克亡

● 30 / 3 ディー | ARESE (VIO)>>3 | 1元 (表人) | 7 (表人) | 1 (表 ARESE (VIO)>>3 | 1 (ARESE (VIO)

OWNER DEPRESENTATION

Office 7 September

ADMINISTRATION OF THE PARTY OF

## 劇情攻略

● 等 编点

希克曼: 好像我深的路線是下確的...... 獅 7 那果...!

P 1

瑪莉: 對不起……

明弗特(ランフォード) - 抱教・居然在最後犯了錯誤… 毎簡和(ブレンダ): 演奏は睡暖級……

毎脚型(フレンダ): 遺育這種機能 …… 第45・クラレット): 好不容易來到護程・部被職起來 支機和・アルフレッド): 遺是請你検救我出來吧:

希克曼: 好・你們等一下・我馬上後你們出來!! 推樹者!ガ・ディアン!: 發現新的入後者・轉寫攻擊模式

護衛者: 放出食人魔・開始處決停讓 怪歌(モンスター): 好久沒有大吃一種啦……

希克曼: 什麼! 7 ......非億早救出同伴們不可!

此歌的重點也是一開始的配置。玩家們要先環何一下戰場,然後再依玩家 **創想要解物同伴的順序來配攤・最好是先教有情送(テレホート)顧法的人或** 移動力製高的人・一開始最好把重點放在救人・因為大器魔(ア・ケデーモン) 會先去攻擊被捉的同伴,而且移動速度很快,所以我方要是稍有延遲,很 可能會使被提的固保陷入不必要的危機 另外在移動時也要注意隨動巨兵 的攻擊範圍。不久,地震的下方會有歐麥加登場,要特別注意其攻擊範圍。

物制程式: "警告! 怒應到有新的入侵者。

美古品: 什座 ..... 7

被發现了.....

"你還活著·歐麥加…

"你以爲我是什麼人啊·缺陷品!要是使用出資正的能力·那 種程度的傷是死不了人的。不過你倒是做不到這一點了。」 · 不和你堰咪了·今天一定要殺了你!..

"楊婆、歐婆加!現在不是做這種事的時候!這類是球……。」 **蒸市器:** 

"我早就知道了。所以這是最後的機會啦! "至少要先拯救全人類吧,等這件事解決以後再找你決一將

81,

· 白羅 · 難通你確了不成 · 以這類星球目前的情況 · 你是打算

使用那種能力吧?;

「以你的身體來說、那種能力本來最多只能使用一次、要是再 使用第二次你就死定了吧?所以才非避境在不可啊!」

「妳和這小子在一起都沒有注意到嗎?他已经使用過一次能力了」。 「這是夏的嗎……?」 萬茲:

翁克曼: 布爾祖:

F.....骤。在無意之中使用過能力了。; 盖古器: 「承認了啊。那就和我一點吧!我打赢你之後,用我的力量也

能較人類。」 控制系統:「確認入**侵**者了。分析結果爲敵人。追加攻擊目標。」





## 攻略重點

附級加: 乘乘的戰鬥吧, 希克曼: 債者:歐礎加!我有話要說! 敵愛加: 想說什麼!到這個時候才想來轉啊!

「城樂別! 总流什麼!到這個時候才想求饒啊!! 否克曼: "能不能先讓減難尋珠百趣!回到他而上过後,你們無際打部行

歐麥加: 這點想難從命。.

希克曼: 爲什麼!

歐麥加 : 就算我每勤了自爆裝置,也不可能逃出這程,萬一在自爆前

這段期間不能和你決門·那又該怎麼髒?

希克曼: T那安是我被打倒了、你會解救人類嗎?你有犧牲自己生命的

数等加: ・要是無論如何自己都非死不可・形遺去救大家不就是爛好人 フェーター では、一般不知力大家投資・19万プを開っ

了嗎。倒不如拉大家絕我一起死才對啊。; - 希奇曼: 你提什麽?

高一你不小心得勝了,也可以再考慮看看啊! 到時候說不能

也曾有其他結論喔! 數麥加: 讓你看看完成品有什麼不同! 布蘭姓: 「你是常歷到誤裡來的?」

歐麥加: 「咽子想知道嗎?」 右側相: 「MAX回來和」

歐豪加: 我悄悄潛入當尹(レインフォルス)的船上・線到維紅行星(ク

做要加: 掉到外面的洞裡去了。想要就去拿吧。 1面组: "……速退傢伙的船也不能用了……"。

(夢加: 這是最後一戰了。可別想<mark>混過去啊!</mark> (春春: 放心吧:取沿流翻打管。...

> MENTS MI

做麥加: "呃,鳴!…爲什麼…雖道和改造的完整程度無關嗎……

▶ 打似所 圖頭人之後

```
希克曼:
      ……果然我還是贏不了…… 真是的 到了這時候還不能買
      快速沒預星球自爆吧~~~。不是沒時間了吗?
        ······不行······ ) 果然我還是缺陷品嗎······我顏的做不到
歌参加: 混构…别级轮椅…… 能對高過我追倒完成品的,怎麼會是
     · 讓你我身上的場場裝置問題之後 · 就聲得到 · · · · 。
     「歐麥加!以你所受的傷・要是使用能力的話……」
     『大僕瓜!現在不是機心別人的時候吧!和這個世界比較起來,
     哪一邊比較重要!你也是爲了這個目的才來到這裡的吧!」
     系市器:
      艾曲刻: 「……希望能採粒……。
布爾姆:
     「……和父親的承諾……
瑪莉:
     "拜託你了……世界树……把力量借给我吧……"
     「各位……各位把力量、信念……都交給我吧!」
希克曼:
      "哈啊啊啊啊啊啊!」
歐琴加:
控制程式:「警告、培利亞(ベイリア)的自爆装置已經啓動、在標面的人・
```

幻擬

重覆一次、培利亞的自爆裝置已經移動。

が不可属 | 550 安全の |

· ...... 耐妥加先生受了那種領環使用能力才會 · · · · · 。

· 遇勤 · 他-----

· 知緣心,你不會寂寞的,……我馬上就會跟著你去。我看過

布蘭姐: · 快走吧! 不快點的話·會被指入選炸之中! 。

「培利亞爆炸了」快机緊・衝撃波来了!」

萬痘:

磁藻: 現在安心護太早、看來歐才的衝擊使得自動操縱資料揭繳

了。雖然嚴動爐沒事……。 布蘭組: 「切換成手動操縦如何?

"透個方法也不行。達切換裝置鄉指壞了。唯一的方法就量利 胺萊:

城泰:

布蘭姆: 「那麼,你是賴我們會就沒樣一直往前飛下去……。」 「對不記、特達拥來餐件的、看來卻沒什麼用。」

· 等了:我也只能做到這個競步 以未完成品來說算不錯 希克曼: "……是继…… 可能比較容易傷 . . 希克曼: E自..... 吉克哈蘭多: 我在劍澤面灣過很長的一段時間,在保護這個時代…. 「我不能集合人類的意志力。要不是你的力量集合了人們的意 若克曼: 「…無所謂了。能保護這個世界…人們的意識…。我好累…。 吉克哈爾多: "崇高的靈魂暖,你快清醒吧。因爲你的意念……。" 吉克哈爾多: "難道你沒有聽到嗎?沒有感受到嗎?她的思念、她的嗯…… · ...... - 据 ...... 培利亞呢 ..... 。 希克曼: ·······沒事了 · 培利亞已經被破壞 · 能避免培利亞和維紅行星 (クリムゾ)相接了。。 ~……世界也安全了。因爲你的努力……世界安全了! 希克曼: · 是嗎·太好了……。」 · .....嗯· 倒是你 · · · · 。 』 希克曼: 「我沒事了·瑪莉……。」 支儒和: "不過·低什麽……。 希克曼: 「唔·聖銀·····把她的心意化寫我的力量了。」

## 幻 擬 1

·原來如此。正是報道種強力的思念化為能量:

"怎麽了"?

· 難頭船爆炸了吗?

慢等……自動就行又恢復正常了:航線是……回到地區上!

和無妹: · 但是, 電什麼會......。

就質腦一個也能在地面上隨落。」

「各位於復好、採紅星人(クリムゾニア)來到地面上的確是件

有贸易的事:

· 今後我的子民們還請你們多多照顧。要是有你們在,我就可

可能是因露培利亞爆炸的餘波。而使得軌道又優難了。

布爾和 那就钟歌蹈瞬!

"很可惜‧剛才最後一批船也全部開走了。」 怎麼會……。

好不容易大家才能一起在世界上和睦相處的…!

「雪尹……。」 多謝各位過去的照顧。雖然遺有很多話想說,可是通信已經

要中断了 4 >

「.....我們面也不會見面了嗎?。

"對你們來說可能是嚴後一次見圖了。但是再過二百年,我遭

| 幸虧本來已經用盡的嗎啡(マナ)也補充完單了。。

布爾姆:

再見了·雷尹·在你回來之前·世界的和平會一直維持下去 茶市器:

7 對。接下來可能是做了不起的時代。」

希克曼:





# · 随意研究大会国。

#### Section 18 In case of the last





#### SCORE

















a grate or age . To















第八個過期之後・布蘭妲(ブレンダ)料 新申榜到的那個入場※十分有 **则超**,並簡希克曼等入提議去會場准准。



#### 故事

報克爾等人器同類奇牌 羅(ギザロフ)研究所的途 中得到了大量場的特別 入場 由於離聯邦兵 國來透葡一段時間·因 是一行人打算利用温段 跨國畫匿逛 然而那確 聯出展了一群看來十分 銀粉的 兄青 .....









東西晉完

敗北條件

希克曼(シグマ)死亡

● 直接を対しています。 (日本の本) (日本) (日本の本) (日

## 劇情攻略

希克曼: "是這個市鎮沒錯了。」

員: 歡迎光臨!請問你們有特別招待券嗎?」

關策: 在這程

店員 請進誘進,歡迎來到本世紀最大規模的大寶場 此地是士兵止步的。這種是讓大家買來观的地方,還請傭兵們

多多見諒。

布蘭妲: 如果我們不停部下進去 · 就沒問題了吧?

店員: "是的 · : 艾佛利: "確我們就進去吧

► Wides These doff was 27 (37)

阿多: 「円冷(パラン)哥 1 99 年一度的拍賣大会就要開納羅 1 排次我可是管定衛白衛(プロテイン)職「吃了那麼多 的泡舞·才存夠了錢的網· \* 大白癬 1 1 . :吃飯和幾身體可是我們這些健美男子的生命啊!幹隔去吃泡墊 "喝……"意是漂亮的一整…… "巴冷哥的這一整把我終打醒了。 哪一那就好。 (套、套什麽連我也透效……)。 女店員:「接下來就由我來露大家介紹一下今天的高級背色 新巴泰: 「喋・來得可正品時報! 「歡迎光臨」 結婚有特別招待券帳?」 配円表: 「哦?忘了得來那…. 「很抱歉·沒有招待券的客人就……。」 欧巴泰: 「忘了也是不得已的邮嘛!妳现在是打算叫我回去嗎!不想讓我 這種老顧客質東西嗎!?: 店酱: (明明平常都是只看不管的……), 四四西: 「訓傳琳(キャサリン)! 過來! 」 凯藤琳: 「這、這位客人」? 修造器份验的動物.....。 歐巴泰: 我家的一份子那!妳耐把它競成是該被關起來的危險動物…, 店員: 「呃、皮、豆……。直對不起、妳們請谁吧……。 「(怎麼看部是嘛!)。





#### 金融服装了30、占陈四组

店員: 「歡迎光臨!請問有特別的招待券嗎?」

野甲森: 沒有顧。

店員: "很物數,沒有招待業的客人就……"。

数巴桑: "剛才那個人選不是沒有招待券就進去了!那妳是想說只有我不 能准去嘛?

店員: 「而且妳身邊縣隻酷羅拉(クロウラ ) 很危險・所以……。」

歐巴桑: 透图孩子髓關我就會死的,妳是要把它留在這裡害它死掉嗎? 每時程,讓個階件如負得起嗎?

店員: (又在擺架予了……。)

\_

店員: "(呃!又來了一個差不多的……。)。

第三名歐巴桑:「我可是本地鎮長的親戚啊。遠通過這裡都不行嗎?」

店員: "很抱歉·没有招待券的客人就……"」

歐巴桑: 我和領主大人也有交領等,妳還是不讓我通過嗎?」 店島: 拖鞍……。。

歐巴桑: 《我連年修時的國王陛下都見過哟》這樣應該可以進去了吧?

店員: (反正在演講選差其他総合的時候・就見得到了職……)」 「好吧・妹祖・不過・流像軟鋼線(ゲル・以……。」

取巴桑: 「我在年輕的時候還會輕在密斯(ミス)王隣出現報・這樣應該可

店員: 「(要在那裡出現・遙維都能辦得到吧!) 「好吧・鴻進」。

(4) 人名斯特里 第一次等等等等

店員: 「(這份打工還是辭掉算了吧……)」

▶ 网络多点相源点 使动态的复数形式

欧巴桑: 『跳跳蛙(ピョン古)! 不可以跑到那種去噢~!』

店員: 「(這次是毒蛙……。)」

歡迎光臨!請問有特別的招待券呢

歐巴桑: 歹势啦、我的那隻跳跳鞋自己跑進去了,我抓住它就馬上出

來 · 所以讓我進去吧!

店員: '很抱歉·沒有招待券的客人就……-

版巴桑: 喂! 要是鳞鳞鲑不見了、妳要怎麼觸我! 快調我進去啦!

店員: (我再也待不下去了 ......

-

此新的规则不是朝州。而是前途的属于方的海区去资量而,只是延区 的四核局点检查上部通過。由前期率包含指表于。 高了作品名字符成 人資走,所以資產收益到版。 當然想多辦一點起始始的玩家門已可先所 都軍全黨,然後再安心時機能從經濟一血的時人只經經濟一樣,且其特 商品只有一樣,所以玩家們要接自己身上的技术是由的功效來這由消去猜 實是相應重要的,死案們可參手方,即可以其通過功效。

如果己將敵全滅・但又不夠錢賈商品時・在槽台前要先回答: 「なにも買 わない不買」、再回答:「會場を去る(難聞會場)」・即可逃職。

> 12 h

布蘭妲: 快點快點!就快要賣完了!!!

艾佛利: 搞不好布蘭姐小姐……比那批歐巴桑還可怕……

蘭莱: 快走吧

希克曼: 蘭莱·幹嘛那麼著急啊?」

蘭萊: 「可是不能不愈啊。反正資得那麼便宜,不胃白不買鳴。優用備

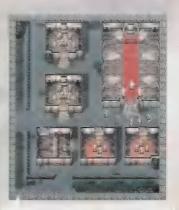








一种,医学生实际使物性的性中,显然在中一种指示性原则,是是指 第5. 再完新会理的各种各种专门 OK 是由于一种实际等,约不是自由 的请求下,只有先数卡拉 OK 是由一起了



### 故事

解除了離層拉斯(サルラス)面的危機後、電克量一行接着前往艾斯復 聞(エストール)線・但是孤擴編隊的悪菇強促要求之下、電克曼一行 人量電卡拉OK 置出發------

### 幻量



## 聯利條件

30 回合内全員唱完歌

## 敗北條件

被嚴全員唱完歌·回合結束

### 劇情攻略

「野田米路~」.

"好的·送強招待券可以免費招待五位客人三十分鐘♪。

我們正好有五個人。: 立佛利:

"議有飲料是另外收費的……。」

治克曼:

「不會放棄へ就像法へ星那機へ飛馳著へ放出光芒的~活著~♪」

不要忘了~有我~随時在~爲你~加油~♪

巴冷哥~!唱得太好了~!」

夾索索分數是 ......

"什麽~ 7.

「清景什麽湿雷機械!摸不好壞了吧!?」 薩姆索:

「連大計的熱血都不能理解,什麼爛計分機器嘛~!」

:福第1

1255 1 . 薩級委:

「剛才算是我的失誤……我會勇於認錯的。」

以內轄而含。我們已經得到了兩個的美感了,但是黃正的男子美物了外在的更感之外,也要讓某內在美才行。 等一大百歲得好一~ 一 湖上的男子漢之點畫很著長呢……

店賣: 就是這間了,各位請! 布蘭姆: 可是這間裡面不是已經有客人了嗎!

店員: 啊·耶~?」 薩姆索: 外面怎麼沒麼**於**顧.....

有什麽事 7.

店員: 「呃・這…這個……。可能弄錯了吧……

薩姆樂: 這間包廂已經被我們訂下來了吧?妳帶其他客人來是怎麼回事啊~!

店員: 鳴~…對不起嘛~

希克曼: 「看來我們運氣不太好吧、沒辦法·快趕去艾斯德爾鎮……。

(茲: 啊~好不容易能鳴口氣的說······。
「嗯: 你柔負責助!

连名· · 可、可思……

高益: 郊以高我是什麼人病! 我可是卡爾薩斯:カルザス:帝國的公 キ・高若顧下郎!

艾佛利: 「慢著慢者・葛菈小妮·····用特權來壓人・不是達背了妳的理 趣嗎·····、

赛菈: "什麼啦!我哪有用特權來壓人啊!我只是「鳄上自己的名字

艾佛利: 「哇!好過分的人喔~!。

巴冷: 在吵什麼啦!

薩姆索: 「大、大哥……。就是這個店員啦。我們都已經訂好的包角選 帶別人來……」

店員: 「真是抱歉!因爲已經沒有包磨了……。」

希克曼: 看來沒用其他空房間可以用了,我們就回去吧。打撥了。

**葛**拉: 「啊~!我好想唱歌噢······

布閣姐: 「這也是沒辦法的事。包略全部都已經滿了啊!」 關策: 「而且現在先去艾斯德爾(エスト ル)顕幫忙不是比較好嗎!」

葛菈: 「鳴鳴・・・・・」

## 幻 髮 V



\$故尽能。清尽等了即,好不好?。 墓荷: 下题! 店員: 『鸣~馬魯對不起助…, 「好吧。各位、我們回去吧……;」 茶市毒: 「在清神師面也簽長石緣。你們就和我們一起唱吧!」 ■郎!可以哪!?』 「真正的男子溪、是不會放著有困難的女性不願的……。對 不剪閱: 图多?, 「就治規度設定職。一起臨時。」 F SHEET O. . 希克曼: 布腦姆: 希克曼:

巴治: 《看來你們好像同意了……。』 「那我就公佈規則吧!』 「選擇只有一些夢克亂。只要對

·通程只有一里麥克風。只要搶到它之後走到台上去,就可以 唱自己挑的歌。:

艾佛利: '台上?』 maa · Para insam

田治: 「就是這種碰」一類問題很成不能喝了!」 「適有・以唱一首歌為標準。一首歌要等到下一次的行動才能 暇完。」 「纏而言之,仏存台上故可以唱歌朝不對?」

\*\*全部同伴都唱完的一方就獲勝啦·····。』 店員: 「可是 \* 進些人只能喝 30 分達·····。』

巴冷: A那就加上時圖眼劇吧。一回合以一分鐘來換算,就在30分鐘

之內分出勝負好了。

希克曼: 「有趣·本來的唱歌沒什麼與趣的、既然是此賽那就接受吧!」 「各位、準備難門!召集傭兵吧!」

店畜: 「不行時。你們的招待卷是「五位等

商菜: 「沒有個兵就不能作數碼。」

剛本· "漢特爾共和小能非報報。」 發娛樂: 「放心好了!我們也沒有樂傭兵來購!。

巴冷: 「那麼我們就開始卡拉 OK 作職吧! MUSIC START!」

此歌的重點並不是動門。而且前往 前離台(ステージ)連束構成、只 異義方と真似的研究一面影響的直接一一開始等大計物生命(イワン) 注 実施実施を通ってク) ・諸道内有多定別の同様を新社会的意味 研究 6.7 軍大型的場で一首次 - 所以同級人名安布西自然上の同合力 保証的場合。 2.5 で、正年報の場合と - 3.4 を同じ代替を示して書きる。

場款、高了軍完整会場完一首款、特益時間人都要在自進業就上回日合才 能形式明显。少在 正电磁物 人名贝斯 · 高級的同样的商品上島 資本等國 夢克風 · 伯光教之他的人,只要同年代周提師可存至是順務企業分組教 的同任,推進沒職款的同任,但此反應面別企業時完完任 · 想多榜一記模論 括下一個進沒職款的同任,但此反應面別企業時完完任 · 想多特一記模論 條約以實常的以主動地去來學美層市。因因別能的沒處背色無誤其主,所 以可以在二十回合資都最有效地構改。不透,再生夢姿的兒童們可是會裝







100

冷:「呵呵呵!我們遭是第一次遇到這麼頑強的對手!」

阿多: 「大哥!要用那個了嗎!?」 薩姆索: 「哦~~~燃燒起來了哦~~\*。

合: 「好!

「阿多!薩姆索!增強肌肉力吧~!」





何多: 「OK!太好了!」

田冷: 「汗汁交換完成!LET'S・BUILD・U~P!」

\*春好吧!小鬼們!」

新克曼: 「?」

「哪裡改變了?」

合: 「果然遵是不行……那就只好……」」

可多: 「堪強脫肉 PART2!

文儒利: 「什麼嘛・太好許了吧~」

村人!: 「糖羧略吧~!」

村人 2: 「卡拉 OK 具有趣……!』

1人 3: 「火紅的夕陽~所居住的夜空~月亮增添了它

不再展想~今夜就安歇吧~』 「練見女山氏ト~~鈴子夫妻子~みお願の光芒吧?~履稿~

片人4: 「今天我**登台**哦!」

「嗯……今晚我會大放異彩哦……」

克曼: "好,就唱首歌吧……"

「永無休止的~觀門~沒有結果的~戰門~一面斬殺~一面前 進吧~夢想總會實現的~」。

「……哦,戰鬥的鍵壁響了』。 「呼。蓋令人心情轉校。」

體策: 「拿著多克風站在這裡……感覺好像有點不一樣。似乎我原本 沒有的能信突然後上來了……。」

巴冷: 「OFF | IT'S A KARAOKE MAGRU | (譯:這就是卡拉 OK 奇妙的地方!)」

層菜: 「……續力,突點音變……。。 「哦~道沒有找到~或月裡~親手去找尋~異正的自我在照裡 呢」 9在我心中的警音~显得在呼~烽~還不知道的~我自己吧~ 「別羅我潛楼、我可是受過歌唱訓練的喔!請大家用心靈去感 张古道: 「艾佛利。清首歌太融了・不太適合你遷傳菲寶寶唱哦。」 『脚~ ? 题的哦 · 关古墨 。 『我要唱的歌·前奏稍微長了一點……。音樂開始!』 布爾姆: 以前~早已看崖的攀接~♪。 「♪抗傷~就翻答瀏随風海失~呢~」 『呼』駆力報發洗掉了。』 「各位~1久・等・暗~ 我就是美少女硕士高菘小姐哟5」 「我可以我你~做些什麼呢?~」日能看著~害怕母債的 「這麼平凡的學一就讓它化常島有吧~慢火燒一般似掉~這就 是我的舞蹈~♪。 「】我細不允許~阻碍你的人~拼命保護住~适品类的力 **8**~♪, 「果然卡拉 OK 最棒了~!』 「喝!就由我來喝吧!」 严冷: 「是果人就該認識數~」。 「越獨層野、越疆寒山、越過温洋、越過山谷、越過河流~・ 不論則、要、語、雲、雲、雲、器以身間下承受~♪」 「傻讚片大地般~雄壯的~生存的男兒~♪」 「哇哈哈!我既是像溶散一楼的男兒啊!」 「阿多」祭古國食井下。 颂念: 「師聽我們的主題曲吧~!』

warmen and b

『和兒園們~遊遊遊啦~一起~路舞時~注入力量~擺出卻 数~就每円冷單阿多爾薩攝影的(時時)~時,發出燃煙

勞~就定已6 極少~Ⅰ。

「和兄僧門〜福山地啦〜一起〜去赦歩〜上街順物〜同様内 接〜就是四治朝阿多與薩姆索啦(吸哼)〜荷座開開的筑

波山~!」

『薩姆楽!麥克風拿去!』

蘇姆索: 「O~K~!」 蘇姆索: 「夾點 POP IF I

『大口吃者蛋白質~単啞鈴~単啞鈴~li・2・3・4!~当身 抹上凡士林~豐敞笑~要微笑~l・2・3・4!』

できます。

「呼、呼……選錯数了……唯不過氦束·差點死掉哦!」

希克曼: 「好!全部的人都唱完了!。

巴冷· 『鳴……』我們還是不行啊……。』 系若: 『呼 … 婦姻心情難好啊!』

艾佛利:「果然還是卡拉OK能舒解避力!連闡發軟體的人都這麼說喔。」

希克曼:"閒發軟體的人……在說誰啊?』

艾佛利: 『不·现……這個……』 右韓紹: 『自己都不知道的裏戲別提廳!。

『曜・朝艾斯德爾(エストール)顔出發吧!』

希克曼: 「好,到艾斯德爾去吧!』

撃収死人使(死人使い)之後, 高語(クラレット)的均博又使得不太好 で、消滅者や暴毒人到更得也で、ホントバッグ(明治等成五氏 形配一行人在文傳列(アルフレッド)等線下列在底部中間・



### 故事

■連攻魔物域:ヴェルゼリア城:的途中、希重曼一行人來到職得巴克 的小馬遊樂場。在那裡遇到了正在找工作的格魯多利:ゴルドリー:・ 他忘光了偏兵團紅那,而正在盡情的玩樂 ·····



# 構利條件

適勝5人

#### 敗北條件

希克曼死亡

## 劇情攻略

「演練對是「小庄、嗎?。

杀古毒: 「嗯、從傷告單上的換圖來到斷、用該要證裡…」

「護握著小風形狀的裝飾品、暴溫程沒错。」

「爲什麼?我們明明在這麼快樂的地方啊?」

格魯多利:「是、是你們!!」

XX: 「啊!!是那個大色貌!!』

格魯多利:「在這裡推見你們風是太難得了!你們休想活著難開!!」

FAS~ .

格魯多利:「(種、種糕啦!!寫了不讓他們妨礙找領主的事,我把他們給

留在伊霊斯大陸(イェレス大陸)上了……)。 「(機養… - 我和加艾羹(ガイエル)的配音員不品同一個人嗎?

「呃、這個嘛……。我也不是那麼不遜情理的人,在這裡就用 玩遊戲來分個轉負好了。」

布蘭妲: 「你說玩遊戲…?」 格魯多利: 「對願・就用遊戲吧。」

」: 「對啊・就用遊戲吧。」

「我先說明一下規則好了。」

「你們就和我的部下進行一對一的淘汰賽,最後一名大將被打 例如一架就業輪了!。

「當然啦、我方的大將就是本人職。那你們的大將嘛···希克 曼、就是你啦。」

希克曼: 「有意思、那酸來吧。」

格魯多利: 「第一個人輪了號輪到票二個人。選樣不停的難鬥下去。不過 領場都有時間限制・一場 300 點(カウント)! 也就是用完五

回合的時間。到第六回合敵算是你們給了。」

希克曼: 「以你們爲對手·五國合綽綽有餘了。」

多利: 「虧你說得出口,小鬼!」

「順便說明一下,因為總回合數是累積計算的、所以事好好考 權自己什麼時候出場啊!」 「好,來推照!先決定一下顧序!」

#### 502:40 (E1 15 KB)

希克靈: 「決定好了!」

格魯多利。《我們也是!那就上堪吧!』

#### ▶淮入游艇振商:

希克里: 「在這裡戰鬥啊……。」

格魯多利: "權到了吧!憑我的力量,要融入電腦世界可是輕而易學喔!」 "慰納吧!」

#### @ 10 W St 61 6

國場實管先排出場順序,主角一定是最後一位出場。

遊戲規則——雙方各派五人。但採取一對一載門、每個對手皆有五回合的 戰門時間。五回合內避勝與繼續與下一位敵人戰鬥且時間多重,如果戰取 或時間組設圖更換下一位同伴出達。





#### 157: 10/8

双鸡来到: \* 所切, 被洗鞭填了一联。即然如此......

No contraction of the contraction

报题名利:「失火啦、朱火助~!

- 51 % F20 -- (\$15) a

差克曼: 「智出好多火花啊。」 艾佛利: 「他也太過分了吧?怎麼突然放火呢!」

WITE - [#67 HIELDS ]

布爾姆: 『看來其他客人沒事・遺働是不幸中的大幸。』

· 馬莉: 「白白淡雾了時間。我想還是快超路吧。」

· 和克曼: 「好!我們走吧!』

# 兄 女

# Scenario ?4

行事で又類(アルヴィンス)之後・希克婆(シグマ)関連資金賞 一 特殊年利(アルフレッド)所統・第上と報道でおりて事業をある。



#### 故事

一行人前往艾佛利找到地區上的記號部分 在那裡真的有實物嗎……?





智牌语全派

敗北條口

3 名女主角受到冒牌貨的勸誘·希温曼死亡

#### ●発料服(シバラの場所)

- 特別 ファイッド 日本 サンドル・アスター LV:
- 類類の ing ing by B to barrier Ex
- 01(40) V
- OILU (7 MA) BEOSA S MEVIDS

### 劇情攻略

#### \*

「希格曼」:「嗯!你們不覺得裝得很像嗎?」

丽壶卖额。: 《沒信】逐整会然一样一样】。

6 7 項目: 医蛋白部一烷一烷:3
7 項。因然疾風快報上有關導灣角色介紹,所以大致上的

感覺部知道了。。

? 對於每天都努力锻鍊的我們來說,沒有辦不到的事

「艾佛西」: 「大哥・這一關沒有配音郎。」 「系格學」: 「………你提什麼?」

(株西 : 『海、溶解什麼!」

「朗索弗特」:《這樣「挽殺健身房」計畫一定會成功的!」

「希格曼」:「唔」世身房果然遺豐霧姜女生來點綴才行。我們就是寫

了這個目的才化裝的一。 「接下來自要在這裡開解一些在酵女政計和

「朗索弗特」:「這麼一來會員就會增加很多,健身房也會變得實心悦目,

再也不會充滿汗臭味了! 』

「希格蒂」: 「大白瘾~!汗水才是男子溪的標链!哪有什麽汗臭味!」 「朗索弗特」:「按键是偏的唯……」。 「希格曼」: 『據之, 發在護模醯啦一下我們的成果吧: 。 工語生: 『呃、請問~显希格曼先生嗎?』 「希格曼」: "嗎?另外應該還有一個工績生才對明?」 「郎?!還沒有來嗎?」 7是不是铢餘了啊……。 「朗索弗特」:「大、大哥啊!溫個女生是來幹嘛的?」 「希格曼」: 「我了讓這次計畫成功而僱用的工頭生。請她們來對付那些 「艾佛西」:「女孩子也可以戰鬥嗎?」 「希格曼」;「我們去說服女孩是很重大的使命。這也是一種範門啊。」 「艾佛商」: 「話不是這麼說吧……」 「希格曼」:「……你說什麼?」 「艾佛西」: 『沒、沒什麽!。 「希格拳」:「反正開始說服別人吧。各自散騎!」

艾佛刹: 「我想多半是在選一帶……。」 希克魯: 「餐廳是在選序額上的臺灣?」

惠若: 「量的會有實證嗎?與其去找證穩東西,我繼期去街上巡逛

- 44941

布蘭姐: 「也對啊。技畫鑑之類的事就交給男生,我們女生還是比較

適合逛街。』

朗弗特: 「看來也只有我們去找了。」

希克曼: 「嗯……。;





工题生: 「對不起,我選到了!您是希格曼先生吧?」

希克曼: 「「希格曼」?我叫做希克靈啊?』

工讀生: 「咦?不過翻說好的一樣是三個人啊……。」

『反正我會努力工作的、選到的事遺請您多多包涵。』

艾佛利:「妳說的工作·黑諧什麼啊?

工語生: 「果然是擊敗那些長得和你們一模一樣的壞人啊!」

圖弗特: 『長得和我們一樣!?』

工譜生: "包在我身上。讀書位去忙你們的工作吧。」

艾佛利: 『智然不知道發生了什麼事。不過還是先做戰鬥準備比較好…』

希克朝: "說得也是 "。

福号 罐 号

思莉: B.打磨会有选择怪要覆\*\*\*\*\* ~。

\_\_\_

名克·· 1 ? 另外沒有一組「我們」。。

朗弗特: '被刚才那個小姑娘說中了。有晉牌賽……』

艾佛利: 郑些人是化裝成我們屬?』

希克曼: 「雖然不知道是寫了什麼原因·不過可不能坐視不理。」

養差奇妙的一間,此人居然是…,仔麵一看真有點塊突,名字邏育點不一 構新。由數此類並不能操作女性同伴、所以獨特別協議女性同伴的行置, 如果讓書牌賃接近女性同伴来觀點。與女性同伴會雙成舱人,因此繼時的 聯上方法改是最早打倒冒牌貨。

雷撃破其中的国際領時・才登榮原来国際資産巴治バラント。阿多(アドン)、 経緯期代サムソンニ兄貴所協議的、而且每人選等有三領港(ハラみにか)的 個兵、雷智院賃金減時、此刻勝利條件會雙更成:「兄貴全送」、接下來 就全球民意心

當瑪莉<蘭菜>來到海人的賣場時,可以購買「海人」的傭兵,之後可以選

褶目用或迷人。因為瑪莉/蘭萊/無法操作,所以想購買海人的玩家們可不要 先全游兒貴們處,要答議前(簡英)棒標去到雪塊(吳的障場右側) 系市長: 「看招·智牌質!; 朗弗特: 「骨悟吧!, 是你們的逐氣好而已!。 "看來非打倒他們不可了……"。 希克曼: 釜市县: 工論生: 工課生: 「頃~清爾好好吃喷、要不要百呢~~~~ 還是別買吧!」 『海人書 50P ······· · 毫不是實呢? . 店員:

●ラみにんノーマル き資海人の差徴が●本研集うみにん/不を挿入へ効果が

●ラみにんアクッカー(収を告請人: 収解金)■本項ラみにも、企業を開入して適等)

\_

B W V

艾佛利: 《結果好像沒有實物耶》。 希克曼: 《不·那個競爭無數是實物



## 挑戰

## Scenario ?5



### 故事

一行人下到集合最 強之人態地下洞窟 禮,在那裡遇上了 無法想像的一戰





### 勝利條件

敲全涵

### 敗北 条件

希克曼死亡

#### 1770 0000000

#### THE SERVE

- DE CHASTON OF THE CONTRACTOR
- ●悪人皇 牙を告め入会(いわり)(日かも)(・・スター))
- ●飲養剤() 分 発樹 (生)(2) はき LSV(0) ●資料量剤(製力)(エルド電力(ボターカマーケー)(2)
- ・安全の特別は公司のファックトを記されます。 + ALLVI
- (意名文献を)ひまっとなる天皇皇(2) こくさを)
  - 製造 ・ 作用の 最大語・連続部のと、・ (F) VR)
- SICVER SICVER

## □ 情八略

希克曼: 「其他人認到哪裡去了……。」

死人使,死婁王: 看來總算有不知死活的挑點者來了

希克曼: 你是…死靈王!

死醫王: "這裡是和最強的敵人挑戰的聖城。你的同伴們都在此地的某

(型型・位を) (型型・ ) 「但層子裡不光を同伴・遺育敵人也藏在裡面。」

· 克曼: "似乎不太容易過騰啊。」

\* 通差審然的 > 。 「另外透過應職關係過關的時間長短・而會送不同的獎品 - 我

智尹: 「以上就長導品。準備好了嗎?」

希克曼: 「沒問題。」

香尹:

#### ◆10回 5 3 4

此關才可說是真正的最後一題,所有的歌人皆是有語有納的條伙,真可說 是如目大美合 玩家們能來到此關,應己學會了所有的觀報,此數已沒有 什麼頒物別注意的事項了,玩家們只順在此關該明日已的主角才是最後之

一品始主角要先ュ人黑她房閣中,黑崎房閣中可能會有同作、資訊或數人, 一遇城縣同作一樓打包數人,另外有二個寶籍在壓線房間中可別期享經一 機役玩家們還可看想更作機構品。然後故意在幾個合來過觀,至於過額因 合數及意思則付在下去。

#### 》 建市组 网络诺姆斯 (2006年 12 m)

「破得好。顯我給你祝福吧……。」

過關回合數	美品
	阿蘭樹多年製(アセルトニーツ)
	<b>登録主之材</b> (エラスコ ∀ ℓ − )
	<b>香物之数</b> /ミュマルニル)
	魔王之初(諸王公司)
	第三之程(第三の房)
	西縣区茲(拘惡多茲)
	間之法炎(種の法多)
	女神之変(女神のドレス)
191	個之限(ホーリーリング)
20T	血之型剤(血の整剤)
217以上	元便之羽(天使の羽根)



## 想響關語的情景

此選。台籍了目、IV代的競量友好是系統。在語館快要結束之前,可 以跟自己量。約女主角笛白,留下一段美好的表情,也是許多是家民玩此 语者的目的之一

#### ) 普自成功的為

在 Scenario 35 圖場後的劇情中告白。

成功條件: **□**茉(ラムダ) →友嗣振**3** 124以上 葛菈(クラレット) →友好度要 120以上

布蘭妲(ブレンダ) →友好度雙 122 以上

#### ②如何置制 皮野山

遊戲一朝始的友好團 是 100 , 更友好團增減的發展有 :

◎遊艦一開始的設局。

②在 Scenario 3 載場中的總藏實物位置上,有加友好度的邀項(群見:各戰場總藏實物位置及進資)。
③動場中下數場中的緊答。

》 即開會出現越絡

① 戰場前後的固定劇情中個出現問答。

③戰場中經過劃回合後的固定劇情中會出現問答。
⑤劃角1 點近須同伴或其組入時會出現問答。

③ 国 由 色 立 圖 如 細 人 独 拿 出 理 問 答 。

⑤主加先到達目的地時會出現問答。

①下面問答選項只列出與友好度有關的選項而已,並沒有列出遊戲中而們的週項。②遊園一開始的問題,最好個量選擇增加友好度的週項,這樣可便最後的告白圖容易。

#### ③×表示友好度的數值沒有增減。

③獅支(ラムダ)在遊戲後段會回復記憶而恢復黃祖,所以在最後告白時畫面上是 願示彧莉(マリー), 筆者爲了統一因此不論是否恢復圖名一律稍其職業(ラム 400

⑤女主角們的簡寫 →蘭: 職職(ラムダ)、瑪莉(マリー)

→第: 酬売(クラレット) →布: 荷蘭畑(ブレンダ)

### Seemarle 1 1 Miles

歌場中: 到外面去了……(外へは出られたが……)

操心(災づかう) →顧:+1 **催促(急がせる) →職 △-1** 

質問(質問する) →x

#### 取場後:如果我擅加了你,你體圖可以自己先達走。(あなたも私が邪魔になった

ら、いつでも先に続けていいのよ。) 那就清掃論解(そうさせてもらざよ)

·IE: + 1

我不是那種只顧自己死活的人(俺はそこまで人でなしじゃない。) → 酬: -!

#### STORTED TO BE A STORY OF THE ST

#### 歌雄中:接下來只有那季子回(後はラムダを待つだけか……)。

**投心**物能(ラムダの心配をする) → 額:+1 催促糖素(ラムダを急がす) → 前:-1

不知底(計っている)

### 数場後:......

如果是布間担用 ※不事 第四(ブレンダなら大丈夫だろう)→布:+1

的確如此(確かにそうだな) → 布: -2

長有才能的部下哩……(有無な部下ねぇ……)



#### Managaria R + 141

#### 戦場中:艾州刊是殺父兇手?(アルフレッドが父親殺し?)

─ 是那樣嗎?(そうなのか) → 第: +2 你沒有那樣的證書吧?(お前にそんな度胸はないだろうな) → 前: +1

題: - 1 · 布: - 1 布: - 1 原原可能······(そんなバカな·····) ・悪: + 1 ·

您般可能······(そんなバカな·····) ◆馬: + 1 → 布: + 1

一句: +1 鳴~(ふ~ん) -■: +2

#### Demarts Validation

#### 戦場後:那個……(それは……-)

問酬業看看(ラムダに聞いてみる) - 簡: - 1 問布僧担郷者(ブレンダに関いてみる) - 市: + 2 由己根根素(白みで楽えてみる) - → 所宿女性方好候+ )

自己想想看(自分で考えてみる) 一所有女性友好度+ )

#### 忽■数?(どうしますか?) 検心サ傑利(アルフレッドを築造う)

権心支係利(アルフレッドを製造う) ・欄: -1、布: +1 斥責支條利(アルフレッドをしかる) →欄: -1、布: -1 経路(先を急ぐ) →欄: +1、布: -1

我相信(信じるよ) →麗:+3

和樹木就語實在令人難以相信(木と語すのは、信じられない) →**爾**: - 2 什麼異個?(異變って、何だ) →**欄**: + 1

#### Season Da (12)

#### 戰場中: 圖歌軍全滅時,市民門的三名指揮官都通話者的話,層個女性友好度+2。

#### 歌編御: 明治蘭菜県?(ラムダを追いますか?)

不・別人去會比較好(いや、俺じゃない方がいい) →x 知道了・我走了(わかった。行って來る) →蘭:+5

### Commis 11 : Ff.

職機制等機関が終了(うまく協力を得られるといいですね?)是明(そうだな)→島:+2能如此順利嗎?(そう上手くいくかな) →園:+1、布:+1

不回答(答えない) →葛:-2

#### Desirate 12 : 25 d

戦場後:至少郎該告訴葛菈吧……(せめてクラレットだけには、話すべきなのか

### Brannels 13 : 114

取場前: 昭(ああ)。

交給我吧(俺に任せておけ) → 萬: + 2 \ 布: + 1 為了你的理想(君の理想のためだ) → 市: + 2 反正我很厲害(何しろ俺は凄いからな) → 蘭: + 1

#### Branarle 14 : #il.

順場中: 當葛茄說飯艾利克(エリック)成為NPC的同伴時, 悪菈的友好度+ 2。

#### Seemalo 15 : A Mark Seemalo 7 2 : Hall

取場後: 我……(欄は……・) 我量得是好人(いい人だと思う) →電:+1、布:+2 我看得很奇怪(怪しいと思う) →首:+1、布:-1

看不出來是好人(いい人には見えない) →馬:-1、布:-2



#### DESCRIPTION DE LA TIME

戦場中: 遠伽柳……(そうだな……。)

布間妲(ブレンダ) 布: +2 東京(クラレット) →第: +2

### Branch D: 11.

歌場中: 理行有去攻撃を人使・死雪王(グロブ)的話・葛茄的友好度+2

#### Shamulo 30 : Hel

職場中:當嚴禪全滅時,帝國軍士官們的五名指揮官都還活著的話,所有女性友 好度+2。

#### Specials 32 to 124

歌場中: 棚設書重攻撃死人使 - 死豊王(グロブ)的話・葛菈的友好度 + 1

#### January H. H.

戦場中:葛拉書去聖書基制(ギルモア)書皇帝的話、葛拉的友好度+1。

#### Benearly 35 : Select

取場後:對了・■■担(ところでブレンダ・) 看得到什麼嗎?(何か見えるのか) →× 太晚?回去吧(遅いから廃れ) →布: -2 ■村子的事(村のことを整く) →布: +2 **書棚機心了・但是……(心配をかけたな・だが……・)** 我想保護旅(ブレンダを守りたくて) →布:+4 我死不了的(他は不死身さ) -× 違以祭残悪的會死(本常に死ぬかと思った)→布:-2

#### Hammin 33 a Stable

#### 歌場中: 個別地貌什麼?(なんと見をかけますか?)

振作點、瑪莉(しっかりしろ、マリー) →x 組鋼も調妳見到妳父母的(細對に兩親に含わせてやる) →酬:+2 現在必須難門(今は難うんだ) →圖:-2

布爾姆有去攻撃着尹(レインフォルス)的話・福爾姆的友好度+2

當散業全滅時・馬克雅県(マクレーン) 国市団間領三価指揮官部選活事 的話・簡素的友好医+1。

#### Blancely 22 : off

取場中: 市籍坦荷去和**国际**尹的話、福爾姆的友好度 + 2。

#### Samuel II : 12.

戦場中: 細胞有去攻響死人使・心震型(グロブ)的話・幕荘的友好度 + 1・

#### Section 1 2 1

**劉場中: 基拉有去攻擊死人使·列爾王的話,基拉的友好度+2**。

## 可觀場隱實

## 里側位置过渡其



- ①玩家依哪哪示的『位職』第『訓問』找尋買物或強化能力。
- ②『位置』:表示』圖上地圖的特徵。
- ③某些地方需要某一特定人物前往,這個要非常注意。
- ④ 『×』:表示潛術等得實物。

#### Scenario 1

#### **▶位置**:

要有飛兵(利用漢屬秘技)都往地圖上圖明顯的三個物體 (B 001) (B 002) B 003)

#### ▶問題:

■ 001 與圖 002 是關鍵,依打關的順序會影響在圖 003 取得的資物。

■ 001、002 出現的問題都是一體「パネルのトにスイッ チがある。(板子上面有開闢)」

先打開圖 001 再圖圖 002 的開贈,接著前往圖 903 →司線到「無フ法衣(無の法衣)。

先打問團 002 直閉圖 001 的問題, 接著節往圖 003 →可得到「欄杖(ワンド)」







#### Scenario 2 追蒙

#### **▶位置**:

河中間的小石頭 (屬 004)

#### /周围:

- 「水面からつきだした杭の上にピクシーが座っている。 (從水面浮出的椅子上坐着小妖精)。
- 「妖精はこちらを眺めてニッと笑った。(妖精注親著己方微微一笑)」
- 「困っているみたいだね?(奢起來好像很傷騰筋的樣子哦?)」 「オイラが助けてあげようか?(秦墨我們的幫助嗎?)」

#### Allet-

- 「助けてもらう(那就拜託了)」 → 得到 50 元
- 「自分の力でなんとかする(自己設法解決)」 → AT+1 「無證する(不理會)」 → ×

### Scenario 3

#### **▶00** :

左下器林中不顧眼的小洞 [10] 805)



JE 1005

- ▶ 問題 ま 「地面の穴から布の切れ端がのぞいている。(微地面小洞露出布湯)」
- 「見ていると少しずっ引きこまれてゆく。(看著看著就把它拉出來。)」
- 「…どうしますか?(……怎麽辨?)



「強引に引っ張る(強行物出)」

→「はい(是), +得到「棍棒(こん棒)」・所電な件友好度+1

「いいえ(不)」 → 得到「雷神力等(メギンギョルズ)」・葛菈(クラ レット)、四「布轄銀(ブレンダ)、的友好燈-1

「普通に引っ張る(按平常的力量一拉), ·×

「そっと引っ張る(雑都一拉)」

#### Scenario 4 実確

#### **HOLD**:

D 問題 :

则中央小层内的桶子《唐 006》



「権の上に巻物が置いてある。遺んでみますか?(木橋上放著搭載。要唸唸看 (月) 嗎?)

「(はL)(長)。 → 異得羅法「皮雅 1(アタック 1)」

「いいえ(不)」

#### Scenario 5

### **▶62 = :**

方上角小原左右掛上的紅里蘭《**图 007**》

#### 沙湖湖 8

- 「木には赤い青がなっている。(樹上結署紅色果實)」
- 「食べててみますか(要吃吃看嗎)」



「全部食べる(全部吃掉)」 -- 最大 MP ト豆3

「半分だけ食べる(只吃一半)」 ・最大 MP 上昇 2 ・聖剛性上昇 2

「1口だけ食べる(只吹一口), -最大MP上昇1 · 製剤件上昇2 · 面削件上昇2

「今は食べない(現在不吃)。 -- ×

#### Scenario 6 器務

#### **▶60Ⅲ**:

山紫右方水中的木楠《篇 008》



### MAN :

「ねぇ、今の融力で満足している?(理在的配力足夠了嗎?)」

「(はい(星))

「いいえ(不)。 →離兵長大量加 1(如果傭兵數已滿最大值就不會再增加)

### Scenario 7 妨害

#### **▶位置**:

**> B B** :

此地用那兵才能推到左上角圖域凸出的岩石《圖 009》



「場に近づくと、突然りかける聲が聞こえる。(一接近岩石、突然顕到叫層)」

「私は神の使いをしていた響峰だった…(我是書經常過神使的響鳩)」

「だが私の体は當となり、命は燃え轟きようとしている。(但我的生命即將燒 准)」

「最後に、君に私の能力を握けよう。(最後就用我的能力來助你一臂之力吧)」 「君はどちらの能力を望む?(你希望獲得哪個能力?)」

#### Alteria:

- 「仲間を守る力(保護同伴的能力)」 ・習得職法「回復1(ヒール1)」
- 「敵と戦う力(與敵人駆門的能力)」 ・署得魔法 MP 兵器(MP ドレイン)」

-編到 500 元

#### **▶00** :

左側樓梯口閃亮點《圖 010》



#### ▶問題:

- 「闇の中、時おり光昼物がある。(黑暗時/服有發光之物)」
- 「どうしますか?(怎麼辨?)」

#### /图别:

- 「手を伸ばす(伸出手)」
  - 「様子を見る(看情形)」
  - 「無視する(不理會)」 →×

### Scenario 8 残照

### **►00 III** :

右下方地上約製織《面 011》



#### ▲置 011

#### >問題 2

- 「地面にひび細れた穴が開いている。(地面上製洞製開了)」
  - 「どうしますか?(怎麼辨?)」

#### Alter :

- 「穴を石でふさぐ(用石頭寒住穀洞)」
- 「食べ物を落としてみる(終食物丢下去種類)」 →x

#### 「手を突っこんでみる(把手伸進去看看)」

→「はい(是)」 ・接署要前進到 (■ 012) 的地方(此時才會有選項)

#### **▶位置:**

一番削さ

前往裂縫的左方山崖的小樹圖 912



- 「先ほど風に吹かれて飛んでいったチケットが(刷才被風吹起的票券)」
- 「木の枝に引っかかっている。(卡在樹枝上)。
- 「取りますか?(要拿嗎?)」

「はい(長)」 →配得「特別招待券」可推入? 1 ■

「いいえ(不)」

#### Scenario 9 異義

#### **▶位置**:

右上門商棟屋子之間的圓木桶《圖 013》

#### **▶**□□□:

「暗い路地郷の橋の中、不無味などが入っていた。 (在暗巷裡的木桶放著令人毛骨悚然的斧頭)」



#### /報知:

可賓接取得「魔斧(デビルアックス)」



### Scenario 10

#### ► **(2 m** :

右上方地上的裂缝《图 014》

#### /問題:

- 「石事にあいた深い穴の途中に夢の概が2つ引っかかっ
- ている。(在石跡上的深淵涂中掛著兩個藥瓶)」 「どちらかを取ると どちらかが落ちてしまいそうだ。(只要拿取任何一個・另
- 一個 机好维 會接下去)
  - 「1つに仕髪色の苺 = (一顆悪髪色的羅)。
  - 「もう1つには灰色の麋。(另一瓶是灰色的薬)」
    - 「どちらの趣版を取りますか?(要盒哪一個?)」

「紫色の薬の瓶(紫色築瓶)」 →智神詩殊能力「解毒能力」 「歩色の夢の版(歩色夢版)。 →習得特殊能力「石化攻撃4。

#### Scenario 11 特置

### **▶位置**:

地圖中央道路的金鼎《墨 015》



#### ▶問題:

- 「金の鳥の御物がある。(有会県復御品)。
- 「よく見ると、野鳥の漁服が混じっている。(仔細一看・混合職野鳥的羽毛)。
- 「何色の測 根を取りますか?(要食什麼額色的羽毛?)」

- 七色 →■層温製性上昇 2
- 白色 →天使之羽((天使の羽棚)

#### ►@#:

地图左下方的花《图 016》

「朝露に濡れる、みずみずしい一輪の花がある。 (有一公汰浴在頗嚴中的経驗花分)。 「どうしますか?(要怎麽做?)。



「花を摘んでみる(摘花巻巻)」

「朝露を飲んでみる(陽朝露看看)」 一MP 最大值上昇 2

「何もしない(什麽也不做)。

#### Scenario 12

#### ▶位置:

飛兵前往《圖 017》書面上的草

#### ▷湖鄉(

「赤い花がさいている。(関了紅花)。 「食べてみますか?(要吹着看嗎?)」

### - Hitfit :

「はい(景)」 →管測量法「佛袋(テレポート)」 「いいえ(否)」

→「書い花がさいている。(開了藍花)」 「食べてみますか?(要乾看珊珊?)」

- 智得特殊能力「発生(リジェネレート)」 「はい(景)」

「いいえ(否)」

此题要有務兵前往樣樑下的無辜《圖 018》

「様桁の途中に、大きな卵の入った壁があるが…。 (嵇絎的中途測量, 裡面有巨大的雪…),

「1つもって行こう(余走一個貨吧)」 「墨を増す(経単破壊)」

「何もしない(什麽也不能)」



→ 「雲龗(スノードラゴン)」 説將 來會回報主角欄,當劇情進行 到 20 高級關係 建模型值 压了泵 龍」(維加去調查的便可得 (の 쬐) -

#### Scenario 13

#### **▶位置:**

▶湯蘭 8

在地圖左上方小澤太中央的物體《圖 019》



「水南からつきだしたクイに強い布がかかっている(突出水南的樹株上掛著一塊 簿布)。

可直接取得仙女羽衣(天女の裏衣)

#### Scenario 14 賽孔

#### ▶位置:

報李船長上方全色按鈕《圖 020》

- 「金色のスイッチのようなものがある。(有個金色像按鈕的東西)」
  - 「押してみますか?(要按看看嗎?)」

- →營福特殊能力「解棄能力」 「はLM(是)。
- 「いいえ(否)」

#### Scenario 15

#### **▶位置:**

城砦正下方的方形物 2010



#### ≫問問 :

「水面から里い石棺の上部がみえている。(水面上獲得到業色石棺的上半部)」 「船の破にはこう刻まれていた。(瀋壁的碑上演機刻著)」

- 「石棺を捌けてみる(打開石棺看看),→×
- 「呼びかけてみる(呼喚看看)。 →「甦う(戦門):



- 「低寸(脳腫)」

~ 「揺も).ない(仕間也不错), →x

「別って立ち去る(默默離去)」

### **► 10 = :**

於城砦中的 (图 022) (图 023) (图 024) (图 025) 享開報。



前往回 022 至關 025 踏遇開闢後, 再前往《图 026》 處。

「紋章が廻りこまれたレリーフが 健からせり出している。(刻有衛 國的浮雕凸出了绘画)。

「どうしますか?(要焦度做?)」





一切一樣。





「押してみる(服看看)」

「福にずらしてみる(福利安海和者)」→取得「五人份発養招待券(5 名機 30 分 無料券),可進入?2酮

「増してみる(破壊事情)」

### Scenario 16 人質

### **▶##**:

在提圖中學療,先獨夸左方條板 《图 027》,重据春右方馀板《图 028) -





### OR GENERAL S

「床の上に小さな呂が理れていた。(操而上出理一把小品)。

#### 一世明日

可直接取得「魔法之弓(ハディング)」

### Scenario 17

#### ► 00 E :

在水面上有三個木橋《圖 029》 《圖 030》《圖 031》·徐圖的順 落先網查圖 029的水上浮木。





#### /問題 5

「水面に水が浮いている。(水面上短客浮木)」 「よく見ると赤い客が付いている。(仔細一者上面結有

紅色果實)」 「實を取りますか?(要金果實嗎?)」



「はい(是)」 ・取得「紅色果實(赤い膏)」

「いいえ(否)」 →×

#### ▶位置:

接著鄉書圖 030 的水上浮木

#### ノ関題は

「水面に二股の大が送いている。(水面上浮著素岔的浮木)」

「よく見ると青い實が付いている。(仔細一看上面結有藍色果實)」

「實を取りますか?(要意果實嗎?)」

#### /通用:

「はい(長)、 →取得「軽色果實(養い管)」

「いいえ(温)」 →x

#### **▶@■:**

最後調查圖 031 的水上浮木

## Halifell Mg

### /高端13

「中が空洞になった簡をのぞいている (看著中間變空的簡子)」

「どうしますか?(要怎麽做?)」

#### 21.1913

「中をのぞいてみる(看看裡面)

「赤い宮を入れてみる(把紅色果實放進去看看)」

・「はい(是)」 → 「はい(是)」 ・ 普得特殊能力「治療(ヒーリング),

### 「いいえ(否)」 →×

「青い實を入れてみる(把藍色果實放強去看看)」 →×

「水を入れてみる(把水装進去看看)」

#### Scenario 19 Edille

#### --:

此戰要飛兵才能到達地區上上角教會的女神像《图 032》

#### /問題:

「女神像の下に何か紙が置いてある(女神像的下方有張 紙)



#### -1 that

直接得到「小馬遊樂場的宣傳車(うまゲーのチラシ)」可進到? 3 闘。

#### Scenario 20 提問

#### **▶₩**:

調查左方水中與眾不同的紅蓮花《圖 033》

#### ノ副型は

- 「一輪だけ赤い蓮がある。(只有一朵紅蓮)」
- 「眺めていると湖面に美しい女性が現れた。(眺望著蓮花時湖面出現一位美女)」
- 「あなたは時代を握えてゆく運命を持っています。(你的命運將會改變時代)」
- 「さあ、この倒を授けましょう。(遺把劍就送給你理)」

#### /组织 3

直接取得「亞瑟王之劍(エクスカリバー)」

#### Scenario 23 E

#### **▶**∰:

地圖器右上方的岩石《图 034》

#### > 開始 3

「先端の尖った岩の影に不無味に輝く槍があった。(在尖端突出的岩石陰影下有一古令人手骨悚然的槍)



直接得到「血之騎槍(ブラッディランス)」





### Scenario 24

#### NAME OF

在書面中房間內的實箱 (M 035) · (M 036) · 《圖 037》、《圖 038》、





查箱中的物品會請榜於置研案而自 己去找出來。





II II I





可取得警箱物品如下:

- 「秘石(ルーンストーン)」
- 「音之髪帶(ソニックパンド)」 「頭冠(ティアラ)」
- 「王冠(クラウン)」
- 「聖劍(ラングリッサー)」
- ※利用選闡秘技量玩此圖在獲得聖創的同時還可獲得「美奢亞之創(メサイヤンソ

#### Scenario 26

### ▶位置:

地圖右上角的書籍《圖 940》、要「艾佛利(アルフレッ F),去周寶箱。



可直接開答。不過還要再開一次此實籍



#### 12333

取得「伊尼斯之館(アエネアスの語)」 高次開資箱 - 、まい(是)。 - 「はい(差)。 - ・「の得賓之地間可進入 : 4 期 - 「いいえ(不差)。 \*\*\*

「いいえ(不是)」 -×

#### ▶位置:

地圖左上角的資籍《圖 041》

/ pj 3

取得「血之精檜(ブラッディランス)」



### Scenario 27 哀情

#### **▶00** :

地圖最右上方的水池 (圖 042)

② 戸原旦3 「地面から、魔力を蓄えて光り輝く水晶がのぞいている。(從地面上雲出含有履 か、問関後光的水晶)。

「どうしますか?(你想怎麼做?)」

#### /建筑 3

「手で觸れてみる(用手觸摸)」 「額を當ててみる(放存額頭上)」

「布を掛けてみる(蓋上布)」

→物理魔法耐性上昇 II →最大 MP4 上昇

→女神之服(女神のドレス)

#### Scenario 28 36

#### ▶位置:

部隊團置點左方的綠地《图 043》



#### 少頭尾

- 「地面が丸く盛り上がっている。(地面隆起一個圖形的土堆):」
- 「ちよっと照ってみると、中から薔薇が好きそうなノームが現れた(稍微挖了一下、裡頭出現真飲息作劇的地精)」

#### /趙知

選「はい(是)」。交後的四個諸子中有兩個是空結子,另有兩個箱子分別放置者「王 冠(クラウン)」、與「音之髮集(ソニックパンド)」、 御物不一定放在那一個箱子 内、玩家要靠演員了。

- 「はい(是)」 →「赤い箱(紅色箱子)」 → 不明 「白い箱(白色箱子)」 → 不明 「縁の箱(緑色箱子)」 → 不明
- 〜「青い箱(配価値子)」 →不明 「いいえ(不是)」 •×

#### **▶00 :**

水品右方屋内的雪箱《图 044》

▶問題 3 可再接打開資額



可得到「魔法比基尼(マジカルビキニ)」







#### Scenario 30 漏入

#### ►Q#:

左上方草地上的牌子《面 045》

#### /副副:

- 「芝生に立て札が書いてある。(草地上的告示牌寫著)」
  - 「落雷注意!」
- 「急いでこの場を離れますか?(要趕緊難開此地嗎?)」

#### /祖知

「はい(要)」

「いいえ(不要)」 一取得「需神之籍(ミョッルニル)」

#### Scenario 31

※亞琴王之劍與伊尼斯之韓只可二者選一,無法同時取得。

#### ► 00 TE :

调查左方水中的石像《画 046》



#### 多問題 3

- 「水の中にガーゴイルの像がある。(水中有尖嘴雲雕)像)」
- 「その手には切れ味の鋭そうな創が握られている。(特的手上握著鋒利的劍)」
  - 「劍を取りますか?(要取劍嗎?)」

#### - alkel s

- 「はい(薬)」 →得到「亞瑟王之劍(エクスカリバー)」
- 「いいえ(不要)」 →×

#### > 10 m |

湖套右方水中的石像《画 047》

## 



#### ≥ Mining s

- 「水の中にガーゴイルの像がある。(水中有尖端質魔的像)」
  - 「その手にはすばらしい鎧が握られている。(牠的手上拿著複佳的鑽甲)」

#### 11111

「はい(要)」・取得「伊尼斯之前(アエネアスの鎖)、

「いいえ(不要) - →x

#### Scenario 33 天息

#### ►0#:

右上角石頭上方的小渦《圖 048》

### > 對國 :

- 「雪の一部が溶け、何かが埋まっているのが見える。 (部分的響融化後、發現雪中堙?某機東西)」
- 「掘り起こすと熱を帯びた杖が出てきた。(一糎挖掘・出現一支騒熱的杖)」

### /进期:

可直接得到「灼熱之杖(灼熱の杖)」

### Scenario 34

#### ▶位置:

右上角的模梯 🏙 049)

#### ▷問國 3

「地下深くへと續く階段がある = (有通往地下深劃的階梯)」 「降りてみますか?(要下去看看嗎?)」



A 2 04

1.6.

「いいえ(不是)」 \*×

「いいえ(不要): \*\*

#### Scenario 35

#### > mm :

左上方左柱中央的洞《**图 050**》



7 ★の台座がここだけなく、深い穴が開いている。(柱子的底座不只是選擇・遺 有一個保深的源)。

「耳を澄ますと中から繋が関こえてきた。(側耳静聴・聴到洞裡有聲音)」

「これからお前にいくつかの質問をさせてもらおう。(容我問你幾個問題吧)」

「正直に答えよ。(要據盟回答唆)」 「覺の質問に答えますか?(要回答聲音的問題嗎?)」

「はい(要)」

・(はい(量)、・「難いが好きだから(因為喜歌転門)」、「はい(是)」 \*×

「いいえ(本是)」 +x

、「最族から人時界を言らため(**名了保護人界不受**事疾**の言**()。・「はい(是)」

「いいえ(不是)」 ·×

「いいえ(不是)」、「難い金質さだから(因為舊數程門)」・「はい(達)」 ・

「いいえ(不是)」、マ
「関係から人間界を守るため(為了個性人界不可能が受職」、・「はい(是)」、・帰題「保 王之校」

「いいえ(不是)」。×

「いいえ(不要)」-+x

### Scenario ? 5

### ▶位置:

地圖左側房間內的寶箱《圖 051》。

#### /回题:

直接開曾

#### 一旦加出

可得到「雷神力帯(メギンギョルズ)」

#### ▶ 设置:

地图 | 万层简本的容量(图 052)

# A TO SEE



A(2)(4)

#### ZD31

「箱の中には、からに小さな箱が4つある・(箱子裡又有4個小箱子)」 「それぞれの箱の人には、数足、石化攻撃4、解棄能力、機能道具英備と書かれ

・それ。(はの前の人には、髪足、石化攻撃4、解毒能力、魔精強長要備と書かれている。(日候前子」各員著供起(験是)、石化攻撃4、解毒能力、魔法消具萎備 (最尚治耳景編)>。

#### >: tul:

「はい(是)」

→快鍋(驗量)

一石化温度4 一解密能力

· 應法游具裝備(羅術游且裝備)

「いいえ(不是)」

※四個特殊調力只可澤其一、無法同時擁有一

## 主用型恒指面

#### (時間 1

議営四種金屬之中,解其中三個混制拍養液中。請選擇不要之物。(4つの金屬の中から、3つを培養液に混ぜ合わせます。不彌な物を選んで下さい。) ※所選的職石,在第三次轉載之後便無法再轉成轉載職業了。

#### 39/E 2 :

請選擇影響最強的細麗。(まず圖も強く影響させたい精體を選んで下さい。)

所選的第一個指數→候補 A。 所選的第二個档盤→候補 B。

所選的第三個精靈→候補C

### (主)を開閉機のラステェンジの)







職業表				
捐删	地之精靈	水之料置	火之精靈	風之精靈
梅職	(ノーム)	(ウンディーネ)	(サラマンダー)	(シルフ)
第一次轉職	銀騎士	隊長	魔導士	猛鷹領主
262 22 424 436	(シルバーナイト)	(キャプテン)	(ソーサラー)	(ホークロード)
第二次轉聯	勇猛騎士	海騎士	術士	龍騎士
37-270417-364	(ブレイブナイト)	(サーベンナト)	(メイジ)	(ドラゴンナイト)
第三次轉職	大騎士	海領主	大衡士	■領主
NA- INCHES	(ナイトマスター)	(サーベンロード)	(アーカメイジ)	(ドラゴンロード)

### 設問3:

使用刻有守護星座的實石, 書高素體能力。請先決定守護星座。(守護星座を彫りこんだ實石を使って,素体の能力を高めます。まず守護星座を決定して下さい。)

守護星座	能力變化
龐羯宮	DF + 2/DF 修正+ 1/傭兵最大數-1
實瓶宮	AT + 1/智力 + 6/傭兵最大數 - 1/間前性 + 7
雙魚宮	DF - UWカ- 2MP + SDF 修正 - L特定同伴的参数设置所有女性友好度 + 1
白羊宮	AT + 1/DF - 1/3186 + 3
金牛宮	智力-4/DF 修正+ 1/全耐性+3
雙兒宮	智力+7/最大 MP + 4/全耐性-3(物耐性除外)
巨蟹宮	DF - 1/MR 修正 + 4/備兵最大數 + 1
獅子宮	AT + 1/DF + 1/智力 - 3/AT 修正 + 1
處女宮	AT 修正 - 1/DF 修正 + 1/全耐性 + 4
天秤宮	智力-4/MR 修正+3/備兵最大數+1
天羯宫	AT + 2/DF + 2/智力 + 4/DF 修正 - 1
人馬宮	AT + 1/DF + 1/MV + 2/全耐性 - 6(物耐性除外)
※ 精靈屬性與守續星座會因科	性的結亂圖影響主角型語時的能力,故以上所列出的能力變化僅供參考:

寶石	能力變化
級馬路(オニックス)	修得要之火/特定同伴的參數改藝/所有女性友好度-1
熊水晶(アメシスト)・	智力÷ 3/特定同伴的參數改變
紅葉石(ルピー)	MR 修正 - 8/全耐修 - 8/修得再生
級資石(エメラルド)	能力因設問 9-3 的解答而改變
黄玉(トパーズ)	AT - 2/DF - 2/修得再生
藍水品(アクアマリン)	冷耐帽 + 15/特定同伴的豪觀改變/所有女性友好度 + 3
オブシディアン	AT + 1/修得判断上昇&必殺一擊
スギライト	可修修傳送(繁配合精整層性及字標程度、而且開經過?次種體才可修得)
右欄石(ガーネット)	特定同伴的參數改變/所有女性友好度+2
乳雀石(マラカイト)	修得解毒能力
張場(アゲート)	開耐性+ 5/終縄必圖一體
監管石(サファイア)	至更性。公司管局大天使/常設合詞書書社及守護至後・而目標終過?次朝廷才佐是用)
※守護星座與實石會因相性的	IEEE用影響主角製造的的能力,故以上哪門出的能力機上僅供泰利。

Harman Hall College (Charles (

振味	漢項	能力變化	續設問
1	選挙(関しさ)	16 专 1522克尔的安徽市省第一次交往及对第一:	6-A
2	决断力	2003度・2次数4至+1	6-B
3	漢類	成十年度(12万)+1毫克(17+3	6-C
41	強力(力強さ)	ef - 524 -	6-D
10(2/13)-6	A CHEROLOGICAL PROPERTY OF THE PARTY OF THE	by seminated characters and	<b>のに開発</b>

で向うながまれる音をある。 12日本の日本(他の英語)といものに語言ったときの可能を記録しま・とういたしましょう 1)

維持	漢項	能力變化	接續設問
1	三點的反應(能點的反應)	電力をも 1952   「14 - 14 - 15   15   15   15   15   15   15   15	7-B
2	被醫療領速(受動的反應)	第万会社を保証+1043次示約を数数を使行なが及り2	7-A
3 4	問題的反應		7-C
4	無反應	新元本の を 1000年	7-D

排列 64: 治療治療理院力與亞達斯或維持維持。這位於國際是計畫 Y 6点条

編號	選項	能力變化	接續設置
1	有性調度志(不理の意理)	智力+2/MR 修正+2/全面性+2	7-C
2	您人和说友(她人や现友)	依問題 7-B 的架管來變化能力	7-B
3	時間側 包括(時の流れ)	<b>所特会+ 77</b>	7-D
4	神籤(緑の奇跡)	克斯性+15 60年全2一年附計4-7億円十三回	7-A

Cambrid : N Foots Entlate ()

編號	漢頂	能力變化	接續設問
1	反情間望(友情や壁)	6月出版相定司中提倡的改使所有文件投资证金:	7-B
2	不屈不損的問題(不温の門志)	·智力+2/MR 修正+2/哲學性+2	7-C
3	無私的心(無私の心)	DF + 3/全耐性+ 1	7-A
4	<b>强烈的执金(被14款象)</b>	AT + 2/AT 绘正+ 1	7-D
河湖 (	54D: 400000000000000000000000000000000000	日・他についての間をおっ	しゃってくだけ

Link

編號	速項	能力變化	接續設問
1	是看的是。(包括女頭盔)	留力+6億大MP+3	7-D
2	機能的版門方面に軽門力」	AT 特正+ 1/DF 修正亦1	7-0
3	<b>強烈的機能力(強い傾向力)</b>	会帮性+5	7-A
4	SENSON CONTRACTOR OF THE PROPERTY OF THE PROPE	坡問題 7-B 的服答來變化能力	7-B
	A:Lippin的光之文句)	20世界之前的意思・(5)の宣称と	: 劃煙的帶層(3)

する強力を見せしまするい。)

編號	選項	能力變化	接續設問
1	信仰充之女師(光の女師を信仰)	MR (京正+ 3)整制性+ 15個創性+ 5	8-A
2	信仰表述之神(混沌の神を信何)	AT + 1/開射性+ 30 開射性+ 10	8-D
3	不信酬的(神を信仰しない)	ATGE+ PDF GE+1	8-C
4	信息素質的表示(異なの意思に生せる)	性問題 8-A 的解答來提化能力	8-A
-		the second second second	made in a constant

1997-5: LMM TEST HELL GOME - (20046-5: 25 19-08)

編號	透頂	能力變化	接續設問
1	蒙	特定同样的發展研究開開至及評別+2	8-A
2	8	马定阿件的看触查改强/高拉友好班+2	8-C
3	黄	特定同样的學教產改變/有關組友好度+2	8-D
4	紅(泰)	AT + 1/DF + 1/全部性 + 2	8-B
₩ 6-B	-2 及 6-D-4 個能力·則1	图依據上一個解答 测路加以下效果	

1 特定同样的參數改變 2 特定同样的參數改變

3 特定同样的最新改量 4 特定同样的最新改量

	C120137113000-333011	L起到即位数·引传节国图到别J—II	
刀壶。』	静場問がケーンにプログラ	多ムします。別下の印か盟」可認因はし	で下さい。)
編號	選項	能力變化	接續設問
1	成	AT + 4DF + 2/AT修正- 1/DF修正- 1	8-A
2	級	AT - I/DF - I/AT修正+ 2/清費修正+ 3	8-D
3	Æ	MV + 2MV 修正+ 2	8-C
4	E	MV + 2/攻擊消費 + 2	8-D
画風 7		是中国跨越的财政·制能以"开始和	(金融)。
(Distant	線上に、調脳を得っ	野を観覚し個す・炎の単から無い	しで下型いっ)
編號	漢道	能力變化	接續設問
1	財富負権力(富と権力)	所持全+50120得項接	8-C
2	永遠問題(永遠の美)	管力+3時間間時的影響改圖所有女性支行者+2	8-B
3	失去的知道(失われた(編集)	智力+ 6/最大 MP + 4/标语阻倒	8-A
4	■者的數額(麝者俳響術)	DP 修正士 L/個外最大數十 L/指定而写的參數出修	8-D
的問記	A: SENDONIES : A	(出海南部7月)南部計劃第 7 (高級加力力)	ASSESSED E. THESE A
	姿何のために別わせま		T DELL'S SELECT
#原兒老	速度	能力變化	接續股間
	ALL OIL	· 智力+ 1/加兵國大體+ 1/時得朝裝備	9-A
2	篠以成神(神になるため)	<b>改要指費+4</b>	9-D
3	福以領交担子(平和をもたらずため)		9-B
4		MB 但正一工程定用程的金融路通過可收益及符号+ 3	9-C
_		個解答來過加以下效果	00
	AT 修正十 1/治療修正十 2	BHEXEMS I MX	
	AT + 1/MIV + 2		
	DF + L/DF WEE + L/MR WEE	1 1/02/H1 1	
4	特定同件的參數變化/所有女性系		
		(温の影響をおっしゅって目さ	2.1
BEETEN C-	o . shawara rista .	- (PBMRS監督のコアもコ川 11分)	)
éciac.	200732		接續設問
編號	選項	能力變化 8大MP+2個組織1	
1			9-D
2	<b>電を設置を保管に織のごとを示けを持って</b>	DF + 1/全函性 + 2	9-C
3	爲望測距者(愛のために載う者)		9-B
4	慰持正義者(養を賞き者)	DF 核正+ LMR 核正+1	9-A
		地理を含まれた。	一個でははいい。別も
	は加き発定します・別下の中		
編號		力變化	接續設問
1	服務を関するその名もCはままりD	新子等数数数:1度为一部图数表:\$5的5-1	9-D
2	enangemental at a series and a	B101 T	9-C
3		一緒でで行う)、日・日本・日本日・日本日・日本日・日本日・日本日・日本日・日本日・日本日・日本	9-A
4	不同時・日は日本日の他の任何はず・日秋子	位のみ扱う2 智力+ 4智符回復1	9-B



10

10

A 100	どれに協会りをする		ATTAR AD MI
編號	透頂	能力變化 	接續設問
1_	奇襲作監		0-0
2	物量作胜	是大概兵器 - 180日企 - 30日正同年日春報改變	9-B
3	情報股	AT-10P-15分+23要对量+23量等正+2	9-A
4	心理器	智力+ 2/最大 MP + 6	9-C
胸間 9	·A:和应可包含的类	d chambalance	音をしての振順
安體定	儿童す・梅園とする	画館の名くブを強して音響い・)	
編號	選項	能力變化	接續設問
1	少數請說	AT 接近一 MRF 桌正 + MRF 桌正 + D集员最大数 - 1	10
2	<b>企人行力課金的大選挙に個人の力は強くても大</b>	利 AT 第三 - 405 年三 - 1988 年三 - 5 第三基大数+ 2	10
3	EACHTHER TOTAL	N AT + 20F+2XT 第三- 170F 第至- 166K 第三- 8全量性	10
4	<b>企業を投資を対対的である。これでき</b>	BBI MV 维亚÷ 2沿海维亚七2	10
<b>動</b> 岡 9	2: 物理司物直翻形	<b>间侧影、景智图入照图刷,图数定</b>	晚會學學學問行
<b>6</b> 7 (S	自命をしての行動パ	ターンを見至します・第二回版を	受けた意・どの
編號	選項	能力變化	接續設問
1	後週・重要開発は送し、信仰を全て面す	MV + 2/MV 修正+ 2	10
2	近列反響(固座に調響をかける)	AT 维亚+ 1/消費修正+ 1/修得攻擊 1	10
3	\$45年100 · 1900年1043日 · 1982	(81) DF 修正+ 1/MR 修正+ 2/修得防禦 1	10
4	STREET, STREET	物 智力+ 部長大 MP + 4/核導回復 1	10
殿间 9	·C:網接下列超程中	部出一環境行動化設施・(以下の中)	から1つ割け第
E SON	を招います・個人で	団合(い。)	
編號	選項	能力變化	接綱設問
1	武力	AT + 2/DF + I	10
2	智力	智力+ 5/書大 MP + 5/全耐性+ 3	10
3	链率力	政職准體+ 2/消費修正+ 2	10
4	是力	但兵量大衛十分地位不均的最新位置所令交往北部後十3	10
4 <b>3</b> 3	4所選的實石灣影響	K(エメラルド)時・剛好有回答設問	9-0 的話,期態
9-6	的還項層得之能力×2		
50/889 S	D: MANIENTANCE	STREET - STREET ARREST - BEST STREET	施1 (競称の無
	国現すために・ナル	即つな議を復進します、どの他の	を観念します
经账	※百	能力變化	接續段問
編號	選項	能力變化 DF+2	接續設問

AT + 2/攻整治費+1

INI 51,755万分的身份全要行为人行为经营+1

攻擊欲求

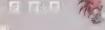
数割 10:具有原理医验测量,以下测量是预算器中的点点?(测定数定の缺乏 各行います、通常に使める强制数は、双の内のされにあたりますか?)

議號	選項	能力變化	接續設問
1	電気已防全滅・各位管理百生症(たと丸を 分が全滅しても役だけは生理する)	AT+4DF+3全营性+10物定同性的影響改變	11
2		AT + 2DF - 2時定同年的多數改變	11
3		AT+5/DF+3均定商品的零售改能所有女性友	11
4		DP + 1/DF 接至 + 2/ME 接至 + 3/M是同件的包 数据价深有女性友好及 + 1	11

☆副司 4 所選銀票 日本教育 日にメラルド語・如果没有回答通過 9 · C · 則設 司 10 回答後會多問一局設置 9 · C · 系 · 教才盛産 3 Ⅱ ·

国際、インニョウの対象が関係に関いる登録プログラムで、他にウェイトをおくものを図んで 「行るい・)

編號	透填	能力變化
1	神學	智力+ 4日大MF + 2DF日三+ 1/登得調度 (ビール 1/5批社(レジスト)
2	1 电磁	号力+ 6個大MP - TAT 商正+ 1億将火炬ファイア18 法東(フリーズ)
3	防衛戰衛	AT+ 2DF+ UDF 考正+ UMR 新正+ 影響構物酸 1(プロテクション i)
4	沒圖鞋衛	AT + 製AT 位王 + 2/香味定要 1(アタック 1)



# 但是可豐甸

## 一罰退



# 布蘭妲(ブレンダ) グル記さ (アーウンイジ) ◆ 配着 (アーウンイジ) MONTH HO > 12hg/g | 葛菈(クラレット) のイブリース 記 Chie 朗弗特(ランフォード)





#### 3 《圖 1》 《

# 遊技艺地

#### 1980 ;

- 在讀檔選單(LOAD)的書面中《圖 1》,將游標對準想使用的存檔資料,輸入「A L R Z 下 Z C」,就能回到已過關
- 的應應《圖 2》。 •由於經驗值和僱用的價兵等 都會繼承下來,所以非常適合 確功。

#### ■陰緩商店:

•在《圖 3》的場方・輸入 「Start R 下 L Y X B」・ ■ 別量電販選「購入」即可進 入除郵品店。



#### ◎《圖3》 ●









資料

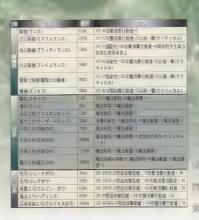
W Albert

49. 各名級與歌一獎表 9. 各等數名與魔歌一獎表 19. 各名與魔歌說力一獎。 (19. 我后标准官能力一獎表 20. 網旗長一覧

20 各地形的數修正一質表 20 各地形的數修正一質表 20 各數度店頭售用一質。

# 各配器一覽表

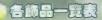
ĝ,	331	機格	<u>1870</u>
	小刀(ナイフ)	30	AT-1
	磁馬短針(グラディウス)	200	AT+2
	左手短鎖(マインゴーシュ)	350	AT+1/DF+1
汞	馬米刀(クリス)	550	AT-3追加效果:必殺一撃(クリティカル)
	新国短額(国新りの短額)	15000	AT-2/DF-L速度增加、可多回改擊
I	美容亞之館メサイヤンソードI	1750	AT-4/DF-2/攻擊修正-2/得到經驗值 2 倍
	長部(ロングソード)	750	
	巨鉛(グレートソード)	1000	AT-4
	幻之創(ミスリルソード)	2300	AT-5
	冰之川(アイスブレード)	1660	AT-5 冷耐性 - 10
	香粹樹	4690	AT-5 雷耐性=10
	田之機削(フルンチング)	5660	AI -6 造顶管果:希理擊;
33	英雄之部(グラム)	7500	AT-6-對龍系特效
	○瑟王之劍(エクスカリバー)	11000	AT-7-DF-1-整耐性-10
	聖銀(ラングリッサー)		AT-8-DF-1.攻擊修正-1.防雾修正-1.除型之外的層作 耐性-10。型耐性-20.攻擊消費行動黃減少5
	帰斂(アルハザード)	-	AF-9-DF-1 改擊修正-2 務禦修正-1 時變之外的屬作 配性-10、聖動性-20 攻擊消費行動量減少5
	強襲型魔光劍	-	AI+3/一天可發射一次小型魔動砲。可發動連續攻擊
	手斧	160	AT+2
	遊斧(パトルアックス)	160G	AT+59MV-U攻擊消費行動量+3
2	幻之斧(ミスリルアックス)	2100	AT-5/攻擊消費行動量+1
*	魔斧(デビルアックス)	2350	AT-8/DF-4/MV-2/整耐性-15/攻擊消費行動量+4
	秘斧(ルーンアックス)	80500	AT-EMV-L所有屬性耐性+5 攻擊消費行動量。2
Ī	延近蛇(器アレイ)	50	AT* I/MV-2
	遺跡(こん種)	150	AT-3-改擊消費行動量:3
	連携(フレイル)	750	AT-4 攻擊消費行動量-2
	液産鍵(モーニングスター)	1160	AT+5 攻擊消費行動量-2
7	成力額(フォースハンマー)	4890	依精神力而壓力不同。每次攻擊消耗 2 點 MP。AT 上升 2。反之當沒有 MP 的時候,AT 減少 2。
	怪力神之権(ダグザのこん種)	6500	AI+7:MV-2:攻擊消費行動量~4
	雷神之間(ミョッルニル)	8000	AT+7/香副性+15/攻擊消費行動量+2



# 各防具一覽表

61	43	騙	
	鎖金甲(プレートアーマー)	3300 .	DE45/MV-3
	幻之甲(ミスリルアーマー)	4200	DF+5/MV-2/全團性耐性+5
1	騎士甲胄(ナイトプレート)	5500	DF+5/MV+2/攻擊消費行動量減少5(含領兵)
	神秘器間(オーラブレート)	6000	DF+5
r.	匈隆魯多甲貫(アサルトスーツ)	80000	AT+10/DF+10
	大地之跡(大地の路)	1000	DF-2ATV-II冷朝性-8地耐性-12/有一定的機率會回 複魅力
	領子物(チェインメイル)	1000 P	
13	前述(プレストプレート)	4gmn	
ш	龍之徳 ドラゴンスケイル!	2760	DF-A姿別性 1次治研性 5
100	伊尼斯之錐(アエネアスの類)	4890	DF-4/政整消費行動並減少3/含傭兵1
基系	硬皮袋(ハードレザー)	4.50	DF+2
茶	便皮鑑(ハードレザー) 凡士様(ワセリン)	120	DF+2 後期性-3
潜泳			
茶	凡士林ワセリン)	120	<sup>1</sup> 炎耐性-5
<b>基</b> 系	凡士椒ワセリン) 質様(エフロンドレス)	120	後耐性 5 DF-1 女性專用發揮
茶	凡士林/ワセリン) 頭裙(エフロンドレス) 布根(音の前)	120 150 40	表献性-5 D8-1女性馬用裝備 DF-1
	凡士林りセリン1 画様(エブロンドレス) 布級(吉の張) 長夜(ローブ)	150 150 40 50 5090	安新性-5 (3・1女性悪原管権 (3・1女性悪原管権 (3・1女性悪原管権)
是茶 (1)	月士林(ウセリン) 重禄(エフロンドレス) 布級(古の新) 長禄(ローブ) 雷待力等(メギンギョルズ)	120 150 40 40 5090 300	発動性 5 19・3女性 悪風 発現 18・1 18・1 全種性 2性 2 AI 上昇 2・
是茶 《香茶	尺士林ワセリン) 要様にフロンドレス) 布限(古の名) 長後(ローブ) 雷徳力帯(メモンギョルズ) 進会止果E(マジカルビキニ)	120 150 40 50 5090 360 550	機能性 1 19 1 女性患病股痛 19 1 1 1 1 1 2 性患病療動性 2 1 1 1 1 1 2 単一 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
<b>国</b> 次	月士林/ワセリン) 変称エプロンドレス) 布服(音の格) 長徳(ローブ) 音時力帯(メモンギョルズ) 権法北後尼(マジカルビキニ) ジ之巡ミラージュローブ)	120 150 40 50 50 500 500 500 500	機能性を 19・1 女性素用数等 19・1 19・2 19・2 名 10・1 2 10・1 2 10 2

#### of the little



ari	2.3	80.5	1870
	短腿(レッグガーター)	40	DF+1
	22甲(グリーブ)	4(1)	DF+2
	速度之資(スピードブーツ)	2700	7(A-1
Ī	十字架(クロス)	300	前帶修正-1/後、冷、地、國、雷、物等雕性耐性-2、聖、補幹等歷性耐性-5(含漢兵)
	項盤(ネックレス)	650	特雷修正+D範圍-2·所屬多兵總加一隊(上碳級六隊)
	緩身符(アミュレット)	760	全局性耐性-20(含硼美)
	精製石之戒(精製石の接輪)	800	MP+6/型、物理之外的其他屬性耐性。I向含循兵)
	水晶鎮物(クリスタルアンク)	850	DF-1的原修正-1個報、精神之外其他屬性對性-5、 意、特种對性-8含體長1
	力之或(力の指統)	5000	AT-4/攻擊停正·2
	守護之寇(守りの指統)	5910	DF-4/防服修正+2
34	頭頭(ティアラ)	50(0)	MP 12 智力 三風法射程-中魔法範圍-示女性專用發 強
	後王之冠(龍王の冠)	4500	垃圾除至-5/防湿核正+2/炎、冷耐性+8/智力+5
	王冠(クラウン)	4600	,攻擊修正·3衛票修正·2/範圍+3/攻擊消費行動最級3 (含雙兵)
	星之耳筋(スターヒアス)	4000	消費 VP 电易限分之三/国法能图+1/程法特视-3C
		580	攻擊消費行動量減少 15(含領兵)
	光之面は(光のヴェール)	9500	智力-5/服法旅唱-15C/服法特徵-10C/女性專用裝備
	尊王項魏(韓王の首飾り)		克福·多亚-2/防密修正-2/可指指六隊積長
	秘石(ルーンストーン)	15000	當等證實成LV10時,會重回第一次的轉載選擇,並 保護目前的能力值
1	差置物(タリスマン)	1680	攻體修正+3/防禦修正+1/型、横綱副性>5
	晋班(オーブ)	1350	MP 上昇 50%
	火之資理(炎のオーブ)	2100	炎耐性+20 魔法射程-1.MP 上昇 50%
	聖王獲符(聖霊の経符)	2300	防學修王-3/聖·精神團生前性+10(含傳兵)智力-15
	天使之羽(天使の護根)	5000	攻擊修正-3/防禦修正-2/全屬性關性-15(含磷兵)
×.	壁之或(ホーリーリング)	7500	MP-16/攻擊終至+2/除鑿之外的腐性耐性+15,被耐性-20(含價兵)%法制程-3/條法體劃+2
	血之盟約(血の壁約)	8000	·攻擊等正-4/防禦修正-2 餘至之外的屬性副性-20 · 聖副性-20/含價兵/智力-8/確法持級-3(

## 各特殊能力一覽表

物法2万省病	鑩	使用或具	2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2
傭兵混成(傭兵混在)	. 1000	海海官	可雇用 2 時傭兵
劍裝護	58	指揮官	不論範葉爲何旨能製備剖
金屬館裝備	58	接接官	不能職業與何皆能製備金屬錢
<b>施法</b> 這具裝備	自己	指揮官	不論職業與何皆能裝備職法道具
忍衛	5亩	指揮官&傭兵	可越過階級物移動(除了禁止地區 以外)
必殺一撃(クリティカル)	58	指揮官品傭兵	· 必發一擊军上升(最多累積 5 次)
再生(リジェネレート)	88	指揮官	英国合指揮官 IP 回復 I
治療(ヒーリング)	備兵	接揮官る傭兵	每回合部隊內傭兵IIP個復日
判断力上昇	182	指揮官	指揮官判断力+3
快腿(数足)	部隊	指揮官	MV + 3/包括部下)
解覆能力	58	指揮官を領兵	便審・石化・異康無效化
海攻撃 1 毒攻撃 2 海攻撃 3 海攻撃 4	商直	指揮官の傭兵	攻擊後使戰人陷入中毒狀態
龍建攻撃1 麻痺攻撃2 麻痺攻撃3 麻痺攻撃4	粉查	指揮官改備兵	攻擊後使敵人陷入蘇德狀態
石化攻撃!石化攻擊2 石化攻擊3石化攻擊4	100	指揮官な傭兵	攻擊後使敵人陷入石化狀態

- 只個必點一切能累積。其他的特殊能力無法累積。另外,個兵持個時也不會累積。
- 中國及威德、石化攻擊,茗相同屬性時,以攻擊機率高的爲優先。例如,持有秦攻擊引及暑攻擊引時。从魏率高(秦攻擊引)為楊先。持有 魯攻擊2及威德攻擊引時,因爲不是相同屬性,所以會計算兩方的 機率。
- · 指揮官的特殊能力,只有快腦(麵足)會影響到傭兵。
- 指揮官的特殊能力在轉職後也能繼承,但備長所持的特殊能力只能當 作是備長的特殊能力。

# 合應法一覽表

0.0		童	, iii.	墾	1	
	実施 ロファイアーI	菱	設草盤	1	28	由胚系省質予查出高效的交易。向數人提出查約 雙理、克瑟思單符制程和威力俱任。不適用能力 最一名能人。
	火球・ファイアーポール)	ź	範围內的聯 人信整	Page 1	20	宣出版方在大的大時。使目標地配展至確信。在 四支持可以投資資達,不過維持時期的小。
	冰凍 1フリーズ:	冷	前一部隊	14		向指并依据随为的简单,直接能为磁路、反相感 截注之一
	景風書 (ブリザード)	冷	範圍內的敵 人侵整	7		型日接地贴进出独自的景显常。以解曲的法增化 。型任能人、推出的有的能置大型。和其的维持不大, 不用制行序字表。
	世代サンダート	靈	他一部時	5	27	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	重要 (サンダーストーム)	雷	延測內的面 人包轄	7	16	可比數數自發線上空壓集。產生實電展員的強力 方路,更是目標在水上採底力會場強。
4	風之刃 パウィンドカッター1	題	政革務	2	32	企任尼之與豐,看至其立及長切斯組人: 對程反 成功整子隊,不通日第次數一名關人:對程行形 等百余太
	競技風 (トルネード)	題	範围含的敵 人智能	9	23	性調整及・在日本学型引度巨大的健康區的外間 通性制度、最高的 不可・不遇が重視を持大量的 議論力・計算。 政党是大
	地震 (アースクエイク)	進	範圍內的 影 人傷態	16	0	命令大地的領責王,從動溫就關於大型地費。以 所能也與何之朝另為出資得大的被關力。可是在 開始的因其可能可定因大匹。
	領石 ロデオ1	40	範圍內的歌 人信號	14	25	位 [] 即中召明接近,积老日性意味下的斯威克文; 以海縣 医体等 下來的場名對於四進的事物有著較 進行的結准力。
法	聖之火 ホーリーブレイズ)	2	能順內的難 人個體	6	10	司神的右部所与股的神聖火炎、創程培育且成力 也提供。不適用处罚付税息由维持部有资势的发 电。
ж,	死型撤収 (ターンアンデッド)	聖	範圍內的敵 方個兵國體	7	0	位接衛者所保存的維整項目位出整式。被這種允 己所屬相同反義會由他前消失神。
	精神奪題 (MP ドレイン)	图	股環體		19	过超人多上驾驶 MP
	爆炸 ブラスト)	物	然信用	12	9	建古時代從在1477年的貿易常日。由班斯者的手中處主訴監查は,新日都拉斯出去,制發從助班 日代能攻擊一名日都,不過雙端與利蓋強的努力。
27	復眠(スリープ)	E	範圍內的數 人過輕	6	13	8 全年智時期的搭費・通り申司金額を人姓名、 中了此類的人、在設時期之内結算受到效要・召 到不會清整・網算:段換ファインシ
Sec.	変化		唯一部隊	3	13	母母月之会神的力量・領部人自生清整・中了武 直的健康原子分配官・労會力を重推在的目標・ ・福津:自分(ファイン)・
m 助.	距断 (ゾーン)		此一部队		20	措施到大部隊指揮・任備兵馬門力下級的強力所 臣・會臣攻撃組正・認策修正・推出特正等數值 減率 - 網球:良谷(ファイン)P
法	況默 (ミュート)	阳	範围內的數 人個體	3	19	信命能之時輩的力量・使大器領領議動的大路。 前款會議要自得不過去。所以差別性魔法範囲力 電人的魔法・複談:袁祉・ファインル
	表弱 (デクライン)	90	路一部隊	of the same of the	23	朝召乱立が総方部を集力・企助人前権活的制力 下間的死職・此死議を宣者主致。 ・極勝:近抗レジスト)・民院ファインル

	. iesz.	16		υĠ	霏	MARKET TO
	規模 (スロー)	(B)	股一到除	i h	25	議計 : 1 年 日 ・
	東部 (パインド)	53	始一部隊	2	28	後に含ませばご問的保養。は過程手持数的発生 再数方部部的複数力を含。 - 編載:投入のイックト 84-ファイン
	防猴 1 (プロテクション l)		表一部隊		21	公司等等等的文化,像200章号·曼朗有的语言 文文等的现在分词,不過如其正文學的代表的 50~3。
	防衛 2 !フロテクション 5		我一部隊	iş	21	近天延長下班力的魔法於梁·佐夫賴下路数为的 臺灣為擊西國一不通引魔法的擊不具指領力。 即55-
	攻撃 1 (アタック 1)		我一部隊	2	21	将士兵死空間的点器な子履力、增強其反力的深 語。進行案項的支援者等 XT-3。
	攻撃 2 (アタック 2)		表一部隊	4	21	對土具所使用的主题時間強大能力的效益。具在 建設或要 3.7ラック 計算效益。可以認效方程度 的打價認分組入。AT-5。
	快速 ・クイック1	-	我一部隊		26	は足法性性近方・位移動成力性違的発症・ほー 般治性負担性は成果有過速機動症体的能力・ MN5・4個:更能パインド>
1	抵抗 レジスト)		我一部8	3	25	上電さ、近年服命を表示者に、使其対象治的基 力性高、甚至可以原数方的変法完全分分。 廃法如性・34、系数:変数・デクラインル
1	匝復! (ヒール!)	-	範圍內的 我方信體	2	19	は日大地島神町力量・老金加厚り書かべる。か 他信息基本的能力之一・日登信制・幸祉デルタ 村・最多信徒が起けた。
	回復2(ヒール2)	-	範圍內的 我方個態	6	19	古智斯使用的形型。以大定型均衡大力量系统后 的古思问题。构建有基础图显花符全治针。 100全国数:
	生命回復し		我一部B	3	30	国电光之女神的力量是生活等的分录,可一物区 建筑进物于目的是。它或名称一支超数中的全世 人会。是当者该种他很良、民族;整计F
	生命回復? ・フォースヒール?»		我一部隊	5	30	场者太神之为引急独大地地自居的党籍:推注制 销员:董宗全和安一支部作的全性人首, 记了全国首:
	見好・ファイント		能压力的 在方征器		130	会划为智利的强度力量均衡的巴维正常增多。每 业实证可是中医之身的危税参数。既建筑技不见 更要在内部所有需求就包修建正允。
5	再次行動 (アゲイン)		我一部隊	1	15	以後認識さる時的の意識なの数・選案を同様的 対策でを集中をいて記憶を記され
	傳送 (テレポート)		共一部族	8		司先會議了蘇邦也辦定人才斯學會的基礎的法 。 並有 確定的也等項法則其他分別的方數·與其他 他)
and a second	収録 (クワイエト)		散發全體 部隊	20		高の中間で、1至400度性経過10至201例 日 8211年12 - 第12年10日本
	叙語 (ブレス)		我方全體 指揮官	15		在2007年度,在5月前日在2018年日度(数

#### 【……通常魔法補兇說明……】

#### 園遊路(テクライン) 焼祭 レジストロ

當 VR是「一一一」(魔法無效化)的情況時,不會受義弱、抵抗或道具 造成的 MR 增減的影響。

#### # CHESSAU FLACOU

效果:MP 耗竭無法獲得超過較大所擁有的數值。從 MP2 的敵人那裡, 轟多只能獲得 2 %

注意:由於對朝人關層性的魔法耐性之數據(黃色數據之敵人)不同,有 時計算結果會呈負數。這時,負數的 MP 會變成由敵人獲得(自 己的 MP 相對接續吸)。

#### ■面次行動でゲインの:

效果對象是己方的 ) 超級,可以直接選擇對象。

所選的部隊在魔法效果結束後,會變成可輸入命令的狀態。也就是行動 順序會往前移。

中了石化、蘇德(マヒ)、催眠(スリーブ)、混亂(コンフューズ)的成員無 法對其下命令,即使使用此魔法也是無效的。

#### ■魔法的詠唱:

若因沉默(ミュート)、MP 耗竭而導致 MP 不足時, 詠唱會自動中斷。

# 各召唤魔獸—覽表

33		
召喚し	7	小浜橋(ピクシー)成千里駒(スレイブニル)
召喚2	14	風精體(ジン)成女幹顕士(ヴァルキリー)
召喚3	20	<b>戀愛女時</b> (フレイヤ)成不死鳥(フェニックス)
百嗪4	8	※置(ホーント)成等頻繁(スパイダー)
召喚 5	17	軽麗(リリス)症蛇駐女妖(メデューサ)
Z200 6	24	狂役(フェンリル)成魔蛇(イェルムンガルド)



	消息P	<u> </u>
六俣天使セラフィム	35	展園「天恒之羽(天使の羽根)」及「仙女羽衣(天女の羽衣)」
雷神(トー)()	35	装備「雷神之経(ミョッルニル)」及「雷神力徳(メギンギョルズ)」
狂力戦士・ビルダー)	38	装備「徳经治(諸アレイ)」及「凡士林(ウセリン)」
<b>窓置王(ペー)ルゼブカ</b> )	30	裏情「灼熱之杖(灼熱の杖)」
聖龍キーリードラニン・	35	装備「龍王之冠(龍王之冠)」及「龍王之校(龍王の校)」
是海之王 <sub>(西洋の王)</sub>	40	装備「闇之法衣(陽の法衣)」及「血之盟約(血の盟約)」
光之女神。元の京郎	40	製筒「女神之服(女神のドレス)」及「聖之戒ホーリーリング)」

※須配合職業才能召喚



## **各召唤魔獸能力一覽表**

省前	4	Å	Ti di	2	Š	M	4	差	i		E	d	1	d	- Harris av
千里駒 :スレイブニ ル・	報題類以	1.5	18	19	0	D	20	70	20	10	20	1	20	38	g.
交神教士 :ヴァルキリー:	步汽		16	12	72		75	4	75	75	75	ų	15		雷島:サンダーストゥム)・攻撃:3アタック 21、伝達:ウイック:
不売品 ・フェニック ス・	對空間具	29	32	19	39	20	99	2	-	20	129	-		134	火切・ファイアー・・火 取・ファイア・ボー ル・・ 保急能力
情報終 ・スパイダー・	特殊明英	25	15	15	0	la.	30	0	40	10	40	21	50	A.	高速マヒ収要4・息 攻撃3
的観文伝 ・メデューサー	30.00	1.	18.	31	15		62	0	0,0	60	R	35	70	-0	担節(ゾーン・長候 (デクライン)・石化収 乗4
雅密 (イニルムン ガルド)	水上兵	12	25	4	G	ш	90	4	Burgana	50	90	a	95	4,	集攻撃に
小坂楠 (ピクシー)	發兵	15	15	-0.7	14	Þ	110	:1-		95	110	95	95	4	個級(スリーフ)・近数 (ミュート)・回復((セ ール ))・解象能力
反検管 グント	20.00	32	22	07	23		20	1		99	20	2	70	70	風之刃ウィンドカッタ ール 健性品トルネード)
恋愛女神 (プレイヤ)	飛兵	20	24	77	10	le	136	3		90	130	3		150	整之少ホーリーブレイズ: 領級スリーブ: 対撃コアタック 2、対応回費コアタック 2、対応回費コフォースヒール 2、報電 級の
恋妻 ボーンドi	R	22	13	34	(S	ti.	SS			70	B	- 70		100	水原フリーズ I- 福幹 奪取:MPドレインハ 務職総の・延停改要2
形像 バリリスト	龍湖	25	1E	120	35 -	ii	50	26	Strategered	80	50	3.	100	5	久珍 ファイアーボールト・復志 スリヘ ブン 抵抗 レジスト)・保護 (ビールト)

88	1	S.	P	100	M	超	¥	À	9	P	P	F	F	P	。 (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)
征袋 (フェンリル)	特殊餘兵		21				N .	-5	90	40	40				8
六貫天使 ・セラフィム!	杂兵		21	N 12	50			137			127				藩石(メデオ)・助策。 (プロテクションコ)・ 国復 1(ヒール 1)・氏 次行動(アゲイン)
豊富 (トール)	步兵		22	N 28	15			121	121	121	121	C.	121		他(サンダー・・ 営事 (サンダーストーム)
ゼカ明士 ・ビルダー・	步兵		28	- K 10			IU	111			121	-11	100		爆炸プラストハ表 砂デクライン・回 後月ヒールリ
息重王 (ベールゼブ ブ)	推断	26	22	10-98-01	10			20	136	125	136	10		125	地震(ア・スクエイ ク1、限で(メデオ)・ 攻撃 3アタック 31 構造(テレポート)
型標 (ホーリード ラゴン)	R	7	25	-86 ×	25	1		127		22	127	200		127	聖之夫(ホーリーブ) イズ(、交響進造(ターンアンデッド) 「 を (オール 2)、且(イファイン)
思河之王 (別次の王)	推放	- 55	25	19 -51	30	D		-		-		D.		-	版石(メデオ)・信仰 (スリーブ)・協助() ーン(・西次行動)で ゲイン(
允之女神 ·光の女神	201 125	2	21	N-157	35	U		-			-	115-		-	地震・アースウェイク・・ 効策 3 ブロテ・ション 3 ・ 国復 3 ール 3 ・ 構造 テレ・・トト

## 我方指揮官能力一覽表

100		~	_	~	-	_			_	_~	~		
現象	■性	85	a B	100	2		12		dia.		giệ	量用的個兵	曹博療法を技巧
計士 (ファイター)	96							-			O. C.	士列(ソルジャー)(見き) 名列を載士(ファイケー) 語写意用記憶列か(イケ)	
注集版 (ウォーロック)	良之际			Į.	ř		H	- 46	-		3.	主兵(ソルジャー)	火型(ファイアー) - 正之刀(ウィンド カッター) - 攻撃 (アタック I)
類念(ナイト)	662.				8	- 10	捆	: 9	100	· [8] ·	9 4	長羽を気(タンサー)	
発圧製士 (ベガタスナイ ト)	RA					-		- 19	Į,	Į.		関係ヒポグリフロ	
び付生 (クラディエータ 一)	34			1	ı		-	- 00		-		士気(ソルジャー) - 見輩 長(パイラ)	震死武乐(秦兵进位)
機術師 ロソーサラーI	2009			100			40.0	. 0			127	士兵(ソルジャー)・韓曹 (エムフ)	大のファイアーボール・第ペウンダ ー1・分割のミュート3・良路(デクライ ン)・不要 (アクラウ) MP見達が4 ドレイン)
交配 (シャーマン)	5845				1	8	3	N	1	8		主名アルジャート	第(サンダー)・気管(ミュート)・両性 (スロー)・分表表达4
性士 (クレリック)	893					1	4	2			87	個利(モンク)・十字層的 土(ウルセイザー)	を取(キュア)・同僚 Nビール II ・ 位数 ドプロレクション II ・ 表合(デクライ ン) ・ 型を見立 I
男表 (キャプタン)	通常水蒜				ł	1		-	H	ķ.	20,00	機能人(リザードマン)・近個会 分(イク)	養兵変な場合気を)
原稿士 (シルバーナイ (+)	MA					12	H		9			長子献兄(ランサー1・2 人(アンタウロス) 最終 長子献兄(ヘビーランヤー)	銀兵表別(艦兵表在)
福衛選及 (中・クロード)	用具					P	4	H	H	H	2 7	要様(ヒボグリフ)・間位 (ハーブローク)・天空射 手(スカイアーチャー)	備兵器命(備兵器在)
程度値全 (ペガサスロー ド)	BA			e.	1			H	4.		400	大英語を(スカイアーチャ - 1・間径(ハーブロータ)	<b>他</b> 包括在 <b>排</b> 毛用版
格門王 (パトルマスタ - )	95						H	H	-		2 -	母帯(レギオン・・妊娠炎 シバイク)・報告(エルフ)	電気型を電気気(3)・利容器
別事 (ジェネラム)	銀					-	2	H	-	4	25-7-	ガ祖共(バイク)・民族兵 (ファランクス)・攻要にエ ルフ)	国理 リヒール D・個兵医療機会を 在1・全種的設計・各種的プレンダ馬 用:服務(タワイエトP
新士(メイジ)	ESC/S					ж.			20		100	地震(エルフ)・短撃千(ス ナイバー)	総担股(トルネード)・営業(サンダ・ストーム・管部(スケーブ・規能)スケーブ・規能(スケーブ・規能)スケーブ・対策(スケーブ・規能)ステムシー 増引型(計量を表する) 機能可能(対象を表する) 機能可能(対象を表する) 機能可能(対象を表する) 機能可能(対象を表する) 機能可能(対象を表する) ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
で明初 サモナー)	2030								n n		T.D	信撃子(ステイパー)	混動(コンューズ) 用類(サンダース) トーム: NP 任意(AF ドレイン)・表 (程序タライン) 召喚見法( 使お見 よ) 最近記さ(不理论:プレンタ:原図: 移動・タワイエト)
3)5 ブリースト)	0%	1						1				世外ペンクロー十二要配 がクルセイダーロ	活動(キュア)・生命記憶 (17タースと ・ルコ・助理 化プロテクションコ・ 活動・ブ・ント 目的 (レジスト) ジオ (ウイック)・日時義治: 量代流合図 衣書台)

	围性	Della Paring and and	-	量用的產兵	曹標療法を接近
悪味	<b>M43</b>		nickel		MAN TO SEN
S製力サーベンナイヤー	EROS	their probabilities are to	100	装備銀子(ロードリザー ド・人気等主(マ・マン ロード) 長後兵(ファラ ンクス)	全班一等(ウリティカル) 電水道板 (南外流在)
株型協士(プレ ・プテイト・	報告	4-1-2-2-2-2-2-2	123	電視報士(ドラグーン)・ 電視差視観報(ハビーラン サー)・不夫(ヤンタウロ ス)	個気表症値系表など容糠粒プレンタ 毎間:新数パクワイエトP
を転点パラ ディン・	PERS	ing a kanan ang pangan	Sie	を会・分産原(エケソシス 1-1、年間(エルフ)・23者 行(r1イク)	整之気(ホーリーブレイズ)・気を対 リフォースピール 1 - 関連スピール カ・汗寒之助ターンアンテット 5 ホウイック! ・ 地球プロテクション 3 - 接続(レジス・・・ 養物屋 乳質療 備乳素の(傷長者在)
<b>電知</b> 会(F93) ンアイト!	保証	product of a contract with		但天空(アークエンジェ ルロ・確保(ハーブロー クロ・天空射手(スカイア ーサヤハ)	會免查收債免罪符(
大部数コード マスター・	\$E	a property of the same of the	res	理事(レギオン)・長種兵 (ファランタス)・大権官 (パイエルフ)・電任(バー ブローク)	的效果
- 行動マーシャ 14 <sup>1</sup>	36		v m s	五位語ファランクスト 四部(レギオン)・大項書 レバイエルフト	国東 (ヒールコン 出版キュア)、合 連集機・主義者(ブレンデ)国際: (以 (ブレスト)
<b>世輩王(レン</b> グャー)	が年		- 27-	毛幣(ローグ)・勇士(ヴォ リアー)・効果を(スナイ パー)	・佐藤(アースウエイケ)・英陽(タインス)・佐殿(田家)・伊見 (別)・佐殿一歌(クリティカル)・伊見 (別定)
大海士(ア・ウルイジ)	接收的		183	文装整(ハイエルフ)・智 売ない(リスタ)	超石(メデオ)、景か(プラスキ)・個 (スリーブ)・投数(ゾーン・攻撃 X) タッタス、超極(スロー)・音楽選用 男・可養物(ブレンダ)場所:収益・ブ スト
仮場所(ウェザ - 5)	三田田田	ng paragan pangangan pangan		福祉品が5リスタ1	事件プラストー 力撃ミアタックミ 対数・プーン   日曜東北 ~ 予選を シンダ調整:仮味 プレスト
大物館のピフラースト	9.8	, sic si an a material sia sa		担党が(エウソシスト)・ を名	発音之数:ターンアンデッタ・投資 (ビール): すの受情 スフォースと ルフ・交響 スプロデクション : 紙(モュア)・日季を走!
温燥型/サーベンロード・	祖先公司	and a state of the second	000	商儀株正(ロードリザー デ: 人物的王(マーマン ロード: 大時にフシ ー: 長曜年(ファランク ス:	<b>岩栗以アラック</b> 利 創版領
聖弥セイン	神田和士	Property and property	- 100	要さ・放電灯(エクソシス ト)・技事(レデオン)・大 味噌(ハイニルフ)	を主义ホーリープレイス() 協議: ・ント表級デクライン( 日東当( ・ルオ・開発日間コフォースと・) ン
大阪士!ナイ・ マスター!	福庆	interest of the street to		変更製料(ドラゲーン)・ 哲學学(スナイハー)・個 発(パープロータ)	容数 ドアタック IN 否単をプレン! 専門:収録(プレス)
直提主(ドラン ンロード)	RA.	1 4 3 2 1 1 1 1 2 2 3 4 8 4 8 4 8 4	cec	電景(ハーブロック)・大 天孫(アークエンジェ ム)・重算製会(ドラグーン)	犬似ファイアー)



職業	麗性		1				<b>是用的侧兵</b>	雷得療法を技巧
の名の会 ロイテルガー ド・	NA	1 3	1	1	10 - 10		な宝泉を報告(ロイヤルラ ンサー: 大見後ア・タ ニンジェル)	2
às	25元	3 8	: 0 .			W-W-	要等的プレナティー アに メモチ・フェン ジェル)	改要 1.アタック 11・校連 ライック; が動物だ!
題名	2500	1 5	171.2	1		-	性帯レギオン・	間近(テレボート) - 高な行動 アヤイン)
程元 ドラゴンマスタ	無名	: 2 2				4-4-		大師ファイアーボール
大智者・カウ・カウ	神里教士	: 0 H	1 1 3	eice.		E + 15 T	発達ない行うスタリ	連貫(アースクエイク)・収量(370+ クション2(・伸曳(テレポート) (2) (ヒートング)
等子 (サーベンマスタ )	通常水点	- 1 8 12		1	4.4		増進名(パリスタ)	心段一部フリティカル)
で確認を主 いどマスター・	26	7 E		1 239	0.00	CO. Sec.	名種品(ファランクス)	(株品サレボート)・尼莉 分校一覧 ・フリティカル)
京王 ウイ・ンコ	85	1		3 . 20	0000	45 K C	疑惑系((マ)スケ)・温度 長手提系(ロイヤルランサー)	電影(サンダースト・ム) 対象(アースクエイク) あぶ行動(アゲイン) 即の(ブラスト)
公主 (ブリンセス)	20日本土	12 2	2,11	1		×	短週見がリスター	報告メテオ! 様述(テレポート) d ミ!リジェネレート!



# 可僱用傭兵—寬表

		Ξ						1			_	_		
職業名職	異性							iš					×	面得特殊能力
性をよくを	38				2	35		30	M.	70		31	21	8
	29.				×	2		9	3	30	9	90	30	8
日平・レギオンロ	辞		p		33	15		65		15	25	15		1
W名向グレナディーア)	95	>			59						25			1
知能気いどか	<b>第</b> 后		18		10	50		2	100	3	3	50		3
長娘玩(ファランクス)	性気		A		381					25	3	73		9
名を紹布(ランサー)	93				20		2		2		30			2
製造製力(ドラグ・ン)	KR		>		74		77		3		8			2
製理者を紹介 ヘビーランサー!	臺灣協作				13				95		35			8
要案系を結らロイヤルランサー)	<b>EXEC</b>				œ		25		15		33			H
((人)ケンタウロス)	395		1		100		b		20		20		2	2. 基础设备图第二。
体型(こんで)	36				10				3					●国共力的自力型型道:10
大師部ハイエルフ!	36		20		440		322		101		126			解激能力 開發力度忍罪 175
星期中(スナイバー)	STREET,				201		20	0	21		0			②紀一撃:ウリティカルト電視攻撃距離;
も傷にからい	本上号兵				442		20		10		30			<b>美国政治委员员</b> : 17
別組兵(パリスタ)	網班可有				0				15					英國國際教育 ()
賞飾とガグリフト	86	2			2				20					n
大天使アーウェンジェルン	95		3		200		13		25		16			配着能力 おをヒーリングト
天守好手(スカイアーチャー)	655	Ē			130				2					NESSES :
母任いーブローシ1	8255	E	13		100				ě					H
十字軍第士(クルセイダー)	1:00001		11		120				n		23			R
世間原エケソシストリ	886		5		. 20		75				20			教
他们でングリ	. 9-8		22		10		13	4			2			2
ārs.	92		12		194		2		8		10		· E	<b>研集北</b> 方
食むウェリア)	野区				198				2					交替 等ウリティカル)
410-0-%	215			1	2		8		50		-9			公祀 等(タリティカル)
18(7-75)	KEE		E	1	2		4		100		40			8
人の経音はマーマンロード)	8-8	3	ls.		78		3		2		2			R
<b>後収入じがードアン</b> (	LBS		12	1:			z	21	4		e		20	2
機関領令(ロードリザード)	295			5	36		3		. 3		×			9.
瀬間(シェード)	2		5	E	20		12		2		4		×	知事能力 高速功能:
意味スノードラゴン!	ig.		3	E	65		8	ŀ	0		×		K	冷然數 形面框片
31-21 3ACA(2)	95		3 13	1	10		13		12		13			製造変な 古事セ・リング
\$240 5AG48*	88				30	1	3		122	1	32		×	解毒を引 出版セーリング
海大田とうみにん使い	88		M	1	. 60		D		15		10			お妻の方 治療としないが
SAMP-SACAMP	96		2	1	100		20		9		W		×	解集性力・治療と一リング)

E STATE OF

## 地形移動修正一覽表



# 地形防禦修正一覽表



# 各關商店販售品—覽表

#### Scenario 1 譽醒

#### Scenario 2 溶鑿

名稱	售價
刀(ナイフ)	30
侵徊ローブ)	50

#### Scenario 3 攻擊

名稱	售價
刀(ナイフ)	30
籐枝(スタッフ)	150
長衛(ローブ)	50

#### Scenario 4 突破

名稱	告價。
刀(ナイフ)	30
宿園短側(グラディウス)	209
手段	169
職校(スタッフ)	150
布服(布の服)	40
無路(ローゴ)	50

#### Scenario 5 僻村

名稱	<b>善</b> 質
羅馬短劍(グラディウス)	200
手斧	160
招棒(こん棒)	150
歴ゼ(スタッフ)	150
<b>爰袍(ローブ)</b>	50
護銀(レッグガーター)	40

#### Scenario 6 疑惑

名稱	售價
郷馬短劍(グラディウス)	200
左手短剣(マインゴーシュ)	350
手斧	160
根棒(こん棒)	150
賠億(ランス)	1100
題杖(スタッフ)	150
長継ローブロ	50
(質昭(レッグガーター)	40
十字架(クロス)	200

#### Scenario 7 妨害

售價
200
350
150
890
50
40
200

#### Scenario 8 殘照

名植	售
羅馬短急 グラディウス	200
左手短例(マインゴーシ	a) 350
能权(スタッフ)	150
様杖(ワンド)	800
砂皮器(ハードレザー)	450
長祢(ローブ)	50
週間(レッグガーター)	40
十字限(クロス)	200



		異變

	24 36
名稱	售價
左手短例(マインゴーシュ)	350
<b>悪楽刀(クリス)</b>	650
長翹(ロングソード)	750
羅衣(ワンド)	800
硬皮強(ハードレザー)	450
脛甲(グリーブ)	400
頂銀(ネックレス)	650

## Scenario 10 容疑

名稱	售價
馬来刀(クリス)	650
長部(ロングソード)	750
運物(フレイル)	750
騎槍(ランス)	1100
禮杖(ワンド)	800
硬皮遊(ハードレザー)	450
歴甲(グリーブ)	400
頂鎌(ネックレス)	650

#### Scenario 11 狩獵

	33 388
名稱	售貨
馬來刀(クリス)	650
長部(ロングソード)	750
適助(フレイル)	750
超徳(ランス)	1100
個ゼ(ワンド)	800
便皮鎧(ハードレザー)	450
脛甲(グリーブ)	400
頂練(ネックレス)	650
精盛石之戎(相離石の指輪)	800

#### Scenario 12 強要

O O O II CITTO	
名稱	<b>善</b>
長倒(ロングソード)	750
巨劍(グレートソード)	1000
運搬(フレイル)	750
顕徳(ランス)	1100
權杖(ワンド)	800
鎖子甲(チェインメイル)	1000
徳皮鎬(ハードレザー)	450
脛甲(グリーブ)	400
頂镖(ネックレス)	650
活器石之形(細露石の指給)	800

### Scenario 13 襲撃

名稱	售價
長舶(ロングソード)	750
巨街(グレートソード)	1000
弾物(フレイル)	750
流星綿(モーニングスター)	1100
様枝(ワンド)	800
鎖子甲(チェインメイル)	1909
<b>帯皮腫ハードレザー</b> )	450
脛甲(グリーブ)	400
頂線(ネックレス)	650
積量石之成(積置石の指輪)	800
水器獲物(クリスタルアンク)	850



#### Scenario 14 宰羽

Ocemano	777
名稱	售價
長郎(ロングソード)	750
巨倒(グレートソード)	1009
戦弊(バトルアックス)	1600
流風越(モーニングスター)	1100
御杖(ワンド)	800
水晶之枝(クリスタルロッド)	1200
娘子里(チェインメイル)	1000
硬皮側 ハードレザー)	450
脛甲(グリープ)	400
速度に靴(スピードブーツ)	2700
特芸行之或(特響石の指輪)	SOG
水晶跨像のリスタルアンクト	850

#### Scenario 15 戰慄

oodiidiio io	平和一本
名稱	售價
巨倒(グレートソード)	1000
間岸パトルアックス)	1600
流星総(モーニングスター)	1100
水晶之材(クリスタルロッド)	1200
鎖子甲(チェインメイル)	1000
硬御趣ハードレザー)	450
速度之靴(スピードブーツ)	2700
水晶(オーブ)	1350

## Scenario 16 人質

	 1 13
名稱	售價
巨劍(グレートソード)	1000
戦斧(パトルアックス)	1600
流畳鎖(モーニングスター)	1100
水圏之枝(クリスタルロッド)	1200
鎖子甲(チェインメイル)	1000
便皮藤(ハードレザー)	450
深度之靴(スピードブーツ)	2700
瀬島符(アミュレット)	700
水晶(オーブ)	1350
近邪徳(々リスマン)	1600

#### Scenario 17 革命

	-l- with
名稱	售價
巨劍(グレートソード)	1000
数斧(バトルアックス)	1600
幻之評(ミスリルアックス)	2100
流星综(モーニングスター)	1100
水温之柱(クリスタルロッド)	1200
組子甲(チェインメイル)	1000
便度箱(ハードレザー)	450
幻フ袱(ミラージュローブ)	550
速度之靴(スピードブーツ)	2700
<b>海島符(アミュレット)</b>	700
水晶(オープ)	1350
野菜はなるリスフン	1600

#### Scenario 18 玉庫

名稱	售價
巨倒(グレートソード)	1909
幻之剣(ミスリルソード)	2300
幻之斧(ミスリルアックス)	2100
流量線(モーニングスター)	1100
水晶之枝(クリスタルロッド)	1200
魔力之杖(ウィザードロッド)	2800
鎖子甲(チェインメイル)	1009
硬成器(ハードレザー)	450
幻之祖(ミラージュローブ)	550
護身帯(アミュレット)	700
水晶(オーブ)	1350
郷知物(タリスマン)	(600)

### Scenario 19 因緣

名稱	售價
幻之側(ミスリルソード)	2300
幻之斧(ミスリルアックス)	2100
流星蜑(モーニングスター)	3100
幻之駒檍(ミスリルランス)	2250
水晶之枝(クリスタルロッド)	1200
魔力之杖(ウィザードロッド)	2000
鎖子甲(チェインメイル)	1000
幻之袍(ミラージュローブ)	550
速度之取はスピードブーツ)	2700
運賃符(アミュレット)	700
水間(オープ)	1350
湿着物(タリスマン)	1600
聖王遵守(聖王の護行)	2300

#### Scenario 20 援護

	- P2C P3E
名稱	售價
幻之命((ミスリルソード)	2300
騒声(デビルアックス)	2350
流量線(モーニングスター)	1100
幻之騎橋(ミスリルランス)	2250
魔力之杖(ウィザードロッド)	2000
額子甲(チェインメイル)	1000
幻之徳(ミラージュローブ)	550
速度之靴(スピードブーツ)	2700
水器(オープ)	1350
選邪物(タリスマン)	1600
火之水晶(炎のオーブ)	2100
聖王護符(聖王の護符)	2300

## Scenario 21 舊敵

名稱	售價
禁祀例	4000
流量銭(モーニングスター)	1100
幻之騎續(ミスリルランス)	2250
履力之权(ウィザードロッド)	2000
短音(ショートボウ)	3000
鎖子甲(チェインメイル)	1000
幻之袍(ミラージュローブ)	550
速度之靴(スピードブーツ)	2700
精養石之戒(精製店の指輪)	800
霸王項線(霸王の首節り)	3750
水晶(オープ)	1350
湿邪物(タリスマン)	1600
火之水産一炎のオーブ	2100
聖訓護符(聖王の護符)	2300



#### Scenario 22 廢窜

oceliano	別地
名稱	售債
冰之刀(アイスブレード)	4000
流星鎚(モーニングスター)	1100
幻之騎槍(ミスリルランス)	2250
魔力之杖(ウィザードロッド)	2000
短弓(ショートボウ)	3000
大地之綴(大地の鶏)	4000
幻之抱(ミラージュローブ)	550
護島符(アミュレット)	700
精器石之戒(精器石の損補)	800
遊邪物(タリスマン)	1600
火之水晶(炎のオーブ)	2100
聖王簿石(聖王の護行)	2300

#### Scenario 23 巨兵

上
售價
4000
2350
1100
2250
2000
4000
550
700
800
3750
1600
2100
2300

#### Scenario 24 争奪

	2 40
名稱	售價
泳之刀(アイスブレード)	4000
流屋舘(モーニングスター)	1100
幻之馭禧(ミスリルランス)	2250
確力之杖(ウィザードロッド)	2000
大量之徳(大地の道)	4000
龍之道(ドラゴンスケイル)	2700
幻之祖(ミラージュローブ)	550
速度之前(スピードブーツ)	2700
護身符(アミュレット)	700
星之耳師(スターピアス)	4000
覇王頃録(覇王の首飾り)	3750
市セ水屋(市のオープ)	2100

### Scenario 25 時限

	h.2 L3
名稱	售價
雪神創	4000
⑪之魔⑪(フルンチング)	5000
流星線(モーニングスター)	1100
火之粉積(フレイムランス)	5000
魔法之枝(ウィザードロッド)	2000
顔金甲(プレートアーマー)	3800
胸鎧(ブレストブレート)	4000
配之鎖(ドラゴンスケイル)	2700
精盛石之戒(精霊石の掘締)	890
星之目節(スターピアス)	4000
選邪物(タリスマン)	1600
火之水晶(炎のオーブ)	2100
撃王護符(撃王の護符)	2300
	個等制 加工関係でルンチング) 液量感モーニングスター) 火之解論・フレイムランス) 構立と使うゲードのよう。 頻金等・ブレートアーマー) 脚のボリエトアーマー) 脚のボリエトアーマー) 脚のボリエトアーストル 構造でご成パ標置の回縁的 虚型に関係スターピアス) 温帯物象リスマン) 火之水極地のオープ)

#### Scenario 26 欲望

售價
4000
5000
1109
5000
2000
4500
3800
4000
4000
700
4000
3750
1680
2100
2300

#### Scenario 27 京標

Scenario 27	<b></b> 农帽
名稱	急價
雷神勢	4
①之際側(フルンチング)	
火之驅縮(フレイムランス)	
魔法之杖(ウィザードロッド)	ZUNIU
長弓(ロングボウ)	4500
鎖金甲(ブレートアーマー)	3800
胸遊(ブレストブレート)	4000
幻之物(ミラージュローブ)	550
速度之節(スピードブーツ)	2700
精動 5 之戒(精雲石の指輪)	800
力之戒(力の指輪)	5000
湿之耳筋(スターピアス)	4000
君王項辣(覇王伽首飾り)	3750
選邪物(タリスマン)	1600
火之水晶(炎 <b>のオ</b> - ブ)	2100
聖王譲物(聖王の護行)	2300

E V

#### Scenario 28 水晶

	A. P.
名稱	售價
冰之刀(アイスブレード)	4000
面之魔剑(フルンチング)	5000
火之騎徳(フレイムランス)	5000
魔力之杖(ウィザードロッド)	2000
長弓(ロングボウ)	4500
鎖金甲(プレートアーマー)	3800
幻之甲(ミスリルアーマー)	4200
大池之編 大地の鋼)	4000
胸道(ブレストプレート)	4000
幻之僧(ミラージュローブ)	550
獲身符(アミュレット)	700
カ之戒(力の指輪)	5000
星之耳師(スターピアス)	4000
火之水龍(炎のオーブ)	2100

### Scenario 29 救出

名稱	售價
血之資剤・フルンチング)	5000
火之騎箍(フレイムーンス)	5000
履力之枝(ウィザー 'ロッド)	2000
生命之杖(生命の有	10000
幻之甲(ミスリルア - マー)	4200
胸壁(ブレストブレート)	4000
層電石之戒(精器石の指輪)	800
守護之戒(守りの指輪)	5000
力之派(力の指摘)	5000
火之水晶(炎のオープ)	2100

#### Scenario 30 潜入

OCCITATIO OF	/=/\
名稱	售價
⑪之魔創(フルンチング)	5800
怪力神之様(ダグザのこん棒)	6500
火之黥槍(フレイムランス)	5000
生命之校(生命の校)	16000
幻之甲(ミスリルアーマー)	4200
大地之道(大地の道)	4000
脚班(ブレストブレート)	4000
速度之歌(スピードブーツ)	2700
守護之政(限りの指輪)	500k)
力之派(力の書籍)	5000
頭冠(ティアラ)	3000
<b>組之目飾(スターピアス)</b>	4000
君王連除君王の首飾り	3750
避邪物(タリスマン)	1600
火之水晶(炎のオーブ)	2100
盟王護帝(聖王の護符)	2300

### Scenario 31 阻止

名稱	售價
血之騒倒:フルンチング!	
怪力神之棒(ダグザのこん棒)	to a
<b>電騎士騎槍(職騎士の騎槍)</b>	8800
生命之权(生命の校)	10000
総主団甲(ナイトブレート)	5500
胸班(ブレストブレート)	4000
速度之靴(スピードブーツ)	2700
護母帝(アミュレット)	700
守領之戒(守りの護論)	5000
力之版(力の指輪)	5000
頭冠(ティアラ)	3000
湿之耳師(スターピアス)	4000
火之水晶(炎のオーブ)	2100

#### Scenario 32 他律

名稱	售價
血之種煎(フルンチング)	5000
個力神之極ダグザのこん棒」	6500
能験主騎徳(福岡士の駒椿)	9988
生命之枝(生命の枝)	10000
精靈之弓(エルブン・ボウ)	6500
級士器甲(ナイトブレート)	5500
大地之遊(大地の道)	4800
速度之靴(スピードブーツ)	2700
護身符(アミュレット)	700
守護之戒(守りの指輪)	5000
力之戒(力の指輪)	5000
頭斑(ティアラ)	3000
型之耳節(スタービアス)	4000
火之水晶(炎のオーブ)	2100

#### Scenario 33 天惠

名稱	售價
Ⅲ 己魔部(フルンチ・グ)	5000
怪力神之棒(ダグザのこん棒)	6500
配新土騎優(開新: )騎槍)	8890
生命之材(生命の)	16006
奇跡之校(奇跡の	12500
<b>綺麗之呂(エルブン・ボウ)</b>	6500
騎士間甲(ナイトブレート)	5500
速度之靴(スピードブーツ)	2706
請身市(アミュレット)	700
守護之戒(守りの開論)	5000
力之戒(力の指輪)	5000
頭冠(ティアラ)	3000
星之耳師(スターピアス)	-1000
火之水晶(炎のオーブ)	2100

#### Scenario 34 魔巢

	名稱	售價
ı	⑪之魔劍(フルンチング)	5000
	力量之餘(フォースハンマー)	9800
	怪力神之様(ダグザのこん棒)	6500
	縦射士騎倍(端騎士の騎格)	8800
	生命之似(生命の校)	10000
	奇跡之杖(奇跡の杖)	12500
	精養之弓(エルブン・ボウ)	6500
	■土間甲(ナイトブレート)	5500
	大地之器(大地の語)	4000
	頭冠(ティアラ)	3000
	星之国龍(スターピアス)	4000

#### Scenario 35 終焉

名稱	售價
英雄之劍(グラム)	7500
力量之録(フォースハンマー)	9800
怪力神之棒(ダグザのこん棒)	6500
施粉士粉徳(龍騎士の騎補)	8800
生命之杖(生命の杖)	10000
奇跡之枝(奇跡の杖)	12500
精動之引:エルブン・ボウ)	6500
騎士閏甲(ナイトブレート)	5500
速度之靴(スピードブーツ)	2700
護尿符(アミュレット)	700
頭冠(ティアラ)	3000
星之耳節(スターピアス)	4000

#### Scenario 36 希望

TU I
售價
5000
9800
6500
8800
10000
12500
8500
5500
2700
700
3000
4600
4000
980

#### Scenarios ? 1 特費

	- 1
名稱	售價
左手短劍(マインゴーシュ)	350
馬來劍(クリス)	650
長短(ロングソード)	750
樫杖(ワンド)	800
健皮値(ハードレザー)	450
脛甲(グリーブ)	400
頂頭(ネックレス)	650

#### Scenario ? 2 順團

名稱	售價
巨烈(グレートソード)	1000
戦斧(パトルアックス)	1600
流星銀(モーニングスター	) 1100
水晶之枝(クリスタルロット	5) 1200
訓子甲(チェインメイル)	1000
硬皮鎧(ハードレザー)	450
星之目的(スピードブーツ	2700
護母符(アミュレット)	700
水晶(オープ)	1350
選邪物(タリスマン)	1600

#### Scenario ? 3 對戰

名稱	售價
氷之刀(アイスブレード)	4000
流星翅(モーニングスター)	1100
幻之騎槍(ミスリルランス)	2250
騒力之杖(ウィザードロッド)	2000
短弓(ショートボウ)	3000
大地之路(大地の籍)	4000
幻之徹(ミラージュローブ)	550
護身符(アミュレット)	700
精疲石之戒(精麗石の指輪)	800
滋傷物(タリスマン)	[600
火之水晶(炎のオープ)	2100
學王護帝(聖王の護帝)	2300

#### Scenario ? 4 兄女

名稱	售價
雷神熱	4000
血之魔倒(フルンチング)	5000
火之穀瘡、フレイムランスト	5000
魔力之杖(ウィザードロッド)	2000
長倒(ロングボウ)	4500
鎖子甲(ブレートアーマー)	3800
胸盥(ブレストブレート)	4000
幻之袍(ミラージュローブ)	550
速度之報(スピードブーツ)	2700
精器石之戒(精製店の担倫)	800
力之茂(力の損務)	5000
星之耳飾(スターピアス)	4000
霸王項鏢(霸王の首飾り)	3750
<b>遊邪物(タリスマン)</b>	1600
火之水晶(炎のオーブ)	2100
聖王博符(聖王の護符)	2300

#### Scenario ? 5 挑戰

名稱	售價
英雄之強(グラム)	7500
力量之間(フォースハンマー)	9800
怪力神之標(ダグザのこん棒)	6500
<b>炭騎士翰徳(産騎士の騎橋)</b>	8800
生命之校(生命の校)	16000
骨跡之权(奇跡の杖)	12500
精整2号(エルブン・ボウ)	6500
酬士胃甲(ナイトブレート)	5500
速度之歌(スピードブーツ)	2700
護身符(アミュレット)	700
頭冠(ティアラ)	3000
暴之耳跡(スターピアス)	4000



#### **多幻臓騒動で方員曲**

風響依然一動技需 我輕輕地祈祷 「顧每天都像今天一樣」

未來的日子 我能给你什麼冤 我靜靜地思著

我願託風兒 特我颤抖的思念送给你 如果明天不會像今天一樣 我將握不保留傳達 我對你如果你

### 多打磨圈觀 V 方属凹

L收据署已经银铜的四片 我用处理了一直 请苦的思念 隐蓄的电不断累赖 别那更或来进 如果你的心中 通有我为实容 不是提政 馬上回頭飛到我的健推 標準無法化或常質的思念 相信都會 陰氣空 傳漢心的思念 运动 给

> 2. 實完滿是思念的信 粗糙地蟆了口氣 愛的思念 關著時光不斷地緊情 剥那截成水達 如果現在我心中 有一新自由的麵醇 新金雀不混發 医上层到你身旁

> 心居已超完全開售 全是對你的思念 提出勇履滋普满心的思念 我要就苦暖到你身常



夢幻模排 戏 V(ラングリッサーV~エンドオブレジェンド~)

在主碼庫中輸入 F6000914 C305

#### 使用注意要項

- 一、密碼讓於設定完角色,進入第一關存檔後再使用,以免有可劃會當畫。
- 二、等級中的 XX 範圍為 01~0A, 代表等級 1~10 級。
- 三、加等級所需值其繼編爲加等級需要個少經驗值之數值。
- 四、道具密碼範圍中,XX島道具種類(01E)、YY島是否被 裝備(沒裝備FF, 有裝備 01),每個道具階隔 2. 如 1606CA60 XXYY 的下一個密碼岛 1606CA62 XXYY,1606CA62 的下一個密碼路 1606CA64 XXYY。
- 五、更改過後的魔法與召喚魔法若金手指密碼注》用時,會於升級後變為原來等級所持有的魔法與召喚魔法。
- 六、铜伴友好度物础中间 XX , 最小性 00 , 是大性 FF , 會影響後驟劇情 。
- 七、選■密碼中的 XX 代書書卡敷・其範園由 02~24(16 進位/高一般關卡・■ 離關卡由 26(16 進位)開始。在各面作戦前副選組中・使用方法房: 選 Load 後 接住 R-L 不放再接 C 録再選「X 面の作戦準備から」即可選書。

金銭無限 16055750 0098

16055752 967F

#### 夢幻模擬戰

選纂 D6048DCA FD77 3606F2F0 00XX

#### 夢物一八十二

### THE

#### 能力一覽表

項目	希克曼(シグマ)	開業(ラムダ)。		布爾妲(ブレンダ)
等級	3604F724 00XX	3604F808 00XX	3604F8EC 00XX	3604F9D000XX
加等級所需值	3604F725 0006	36041-809-0006	3604F8ED 0006	3604F9D10006
經營體	3604F727 00FF	3604F80B 00FF	3604F8EF DOFF	3604F9D300FF
智力	3604F728 0063	3604F80C 0063	3604F8F0 0063	3604F9D40063
攻弧制加	3604F729 0063	3604F80D 0053	3604F8F <u>L 0063</u>	3604F9D50063
魔法附加	3604F72A 0063	3604F80E 0063	3604F8F2 0063	3604F9D60063
移動刺加	3604F72B 0063	3604F80F 0063	3604F8F3 <u>0</u> 063	3604F9D70063
判断力	3604F72C 0063	3604F810 0063	3604F8F4 0063	3604F9D80063
MP 目前	3604F72D 0063	3604F811 0063	3604F8F5 0063	3604F9D90063
MP 最大	3604F72E 0063	3604F812 0063	3604F8F6 0063	3604F9DA0063
指揮職員	3604F732 0063	3604F816 0063	3604F8FA 0063	3604F9DE0063
装備物品一	3604F739 00XX	3604F81D 00XX	3604F901 00XX	3604F9E500XX
裝備物品二	3604F73A 00XX	3604F81E 00XX	3604F902 00XX	3604F9E600XX
裝備物品三	3604F73B 00XX	3604F81F WOXX	3604F903 00XX	3604F9E700XX
所有魔法	1604F73C FFFF	1604F820 FFFF	1604F904 FFFF	1604F9E8FFFF
	1604F73E FFFF	1604F822 FFFF	1604F906 FFFF	1604F9EAFFFF
所有召換	1604F740 FFFF	1604F824 FFFF		1604F9ECFFFF
	1604F742 FFFF	1604F826 FFFF	1604F90A FFFF	1604F9EEFFFF
各項技巧	1604F744 FFFF	1604F828 FFFF	1604F90C FFFF	1604F9F0FFFF
	1604F746 FFFF		1604F90E FFFF	
	1604F748 FFFF	1604F82C FFFF	1604F910 FFFF	
	1604F74A FFF]	1604F82E FFFF	1604F912 FFFF	1604F9F6FFFF
各項权學抵抗力	71604F750 7F7F	1604F834 7F7F	1604F918 7F7F	1604F9FC7F7F
	1604F752 7F7F	1604F836 7F7F	1604F91A 7F7F	
	1604F754 7F7F	1604F838 7F7F	1604F91C 7F7F	1604FA027F7F
	1604F756 7F7F	1604F83A 7F7F	1604F91E 7F7F	1604FA047F7F
消耗行動計量	3604F7EE 0030	3604F8D2 0030	3604F9B6 0030	3604FA9A0030
最大行動計量	3604F7F1 0030	3604F8D4 0030	3604F9B8 0030	3604FA9C0030
攻撃(AT)	360529F6 0063	36052A5E 0063	36052BZE 0063	36052B960063
(DF)	360529F7 0063	36052A5F 0063	36052B2F_0063	36052B980063
所有。		16052A74 FFEE	16052B44 FFFF	16052BACFFFF
		16052AZ6 FFFF	16052B46 FFFF	
		16052A78 FFFF		
	16052A12 FEEE	16052A7A FFFI		
四件友好医	萧			(36052BA400XX
		- 223	-	

項目	<b>単茹(クラレット)</b>	朗弗特ランフォード
等級	3604FAB4 00XX	3604FB98_00XX
加等級所需值	3604FAB5 0006	3584FB99 0095
經順值	_3604EAB7 00FF	3604FB9B 00FF
智力 _	3604FAB8 0063	3604FB9C_0053
魔法附加	3604FAB9 0063	3694FB9D 0063
移動附加	3604FABA 0063	3604FB9F,0063
防禦附加	3604FABB 0063	3604FB9F 0063
判斷力	3604FABC 0063	3504FBA0 0063
MP目前	3604FABD 0063	3604FBA1 0063
MP最大	3604FABE 0063	3604FBA2,0063
指揮衛星	3604FAC2 0063	3604FBA6 0063
装量物品-	3604FAÇ9.00XX	3604FBAD 00XX
裝備物品二	3604FACA 00XX	3604FBAJ; 00XX
裝備物品三	3604FACB 00XX	3604FBAF, 00XX
所有魔法	1604FACC FFFF	1604FBB0 FFFF
	1604FACE FFFF	1604FBB2 FEFF
所有召換	L604FAE0 FFFF	1604FBB4 FEFE
	1604FAE2 FEFE	1604FBB6_FFFF
各項技巧	1604FAE4 FFFF	1604FBB\$ FFFF
	1604FAE6 FFEE	1604FBBA FFFF
	1604FAE8 FFFF	1604FBBC FFFF
	1604FAEA FFFF	1604FBBE FFFF
各项攻擊抵抗力	1604FAE07 F7F	_1604FBC4_7F7E
	1604FAE27 F7F	1604FBC6 7F7F
	1604FAE47 F7F	1604FBC8 7F7F
	1604FAE67 F7F	1604FBCC 7F7F
消耗行動計量。	3604FB7E_0030	3604FC62 0030
最太行動計量	3604F881 0030	3604FC63 0030
攻擊(AT).	36052AC6 0063	36052BFE 0063
防禦(DF)	36052AC7 9063	36052BFF 0063
所有兵種	16052ADC FFFF	16052C14 FFFF
	16052ADE FFFE	16052C16 FFFF
	16052AEQ FFFF	16052C18 FFFF
	16052AE2 FFFF	16052C1A FFFF
同伴友好度	36052AD4 00XX	36052COC 00XX



#### 道具密碼範頭【1606CA60XXYY~1606CC40XXYY】

道具質畸配图 [ 1000CA00AA11~1000CC-0AA11 ]					
XX III MARK	道具名稱	XX油具減效	<b>建異名前</b>		
01	刀(ナイフ)	21	火之騎槍(フレイムランス)		
02	羅馬短刀(グラディウス)	22	競励士験権(健験士の原権)		
03	左手短劍(マインゴーシュ)	23	魔槍(ズフタフ)		
04	馬來刀(クリス)	24	廉杖(スタッフ)		
05	新展短劍風斬りの短割	25	郷杖(ワンド)		
96	美養原之会はメサイヤンソード	26	水晶之枝(クリスタルロッド)		
07	長台(ロングソード)	27	量力之枝(ウィザードロッド)		
08	巨劔(グレートソード)	28	灼熱之枝(灼熱の枝)		
	幻之創(ミスリルソード)	29	生命之杖(生命の杖)		
0A	冰之刀(アイスブレード)	2A	奇跡之杖(奇跡の杖)		
0B	間線劍	2B	競王之杖(竜王の杖)		
0C	由之     (フルンチング)	2C	毎号(ショートボウ)		
0D	英雄之急(グラム)	2D	長弓(ロングボウ)		
0E	亞級王之劍(エクスカリバー)	2E	<b>積置</b> 之弓(エルブン・ボウ)		
OF.	強機型魔光劍	2F	魔法之弓(ハディング)		
10	魔部(アルハザード)	30	亞事英統之弓(アルテミスの弓)		
11	聖劍(ラングリッサー)	31	線金甲(ブレートアーマー)		
12	. 手斧	32	幻之甲(ミスリルアーマー)		
13	戦斧(バトルアックス)	33	殿士寶甲(ナイトブレート)		
14	幻之斧(ミスリルアックス)	34	<b>神秘之鎖(オーラブレート)</b>		
15	魔錐(デビルアックス)	35	阿薩魯多甲膏(アサルトスーツ)		
16	秘養(ルーンアックス)	36	大炬之鑑(大地の鑑)		
17	鏡啞鈴(姜アレイ)	37	鎖子館(チェインメイル)		
18	程棒(こん棒)	38	胸鎖(ブレストブレート)		
19	連枷(フレイル)	39	整態(ドラゴンスケイル)		
1A	流星鎚(モーニングスター)	3A	伊尼斯之鏡(アエネアスの錐)		
IB	力量之錯(フォースハンマー)	3B	硬皮錐(ハードレザー)		
IC	怪力神之棒(ダグザのこん棒)	35	R土林(ワセリン)		
ID.	雷神之錦(ミヨッルニル)	3D	国緒(エブロンドレス)		
IE	脱槍(ランス)	3E	布服(布の服)		
JE	幻之騎槍(ミスリルランス)	3F	長袍(ローブ)		
20	血之顆撻(ブラッディランス)	40	實験力能(メギンギョルズ)		

XX 溢具滤验 道具名箱

魔法比基尼(マジカルビキニ) 幻之物(ミラージュローブ) (山女知衣(玉女の田衣) 聞之法衣(屋の法衣) 女論之服(女師のドレス) 雑額(レッグガーター) 疑甲(グリーブ) 速度之靴(スピードブーツ) 十字架(クロス) 頂縛(ネックレス) 語身符(アミュレット) 籍需石之或(籍電石の接輪) 水品匯物(クリスタルアンク) 議身之戒(守りの指輪) カラボ(カの拆輪) 頭冠(ティアラ) 王冠(クラウン) 星之耳節(スターピアス) 光之間約(光のヴェール) 雲王琦徳(雲王の首飾り) 離王之冠(離王の冠) 音之影響(ソニックバンド) 秘石(ルーンストーン) 水晶(オーブ) 火之水晶(※のオーブ) 聖王護符(聖王の護符) 等値ク羽(天体の羽塊)

> 聖之戒(ホーリーリング) 血之服約





#### 人名

艾なアイウァ・

脚等(アトン)

♥ 立 ||版 アルウィンス1

艾烯四(アルフしッド)

艾佛科(アルフレッド) 維萊(ウィラー)提例

威萊(ヴィラージュ)

艾馨爾(エギル)公爵 艾咪(エミリー)

艾力耶爾(エミリエル)

艾利克(エリック) 歐麥加(オメガ)

加艾魯(ガイエル)

混沌之王・卡奥斯(カオス)

奇薩羅(ギザロフ)

凱薩琳(キャサリン)※狗名

**基莫(ギルモア)** 

慰特(クェイド)候爵

原非限(クフィール)

葛菈(クラレット) 克里弗特(クリフォード)

格鲁多利(ゴルドリー)

姆索(サムソン)

吉克哈爾多(シークハルト) 理商士(ジェシカ)

希別量(シグマ)

希相優(シゲマ)

瑟蕾娜(セレナ)將軍

保洛(ゼロ)

帕谷(パルク)

跳跳蛙(ピョン古)※毒青蛙名

墾頭亞(フェラキア)

布蘭妲(ブレンダ)

■之王子(ボーゼル)

馬克雷恩(マクレーン)

馬斯特遜(マスターソン)

羅莉安油面(マリアンデール)

※同瑪莉(マリー)

拉劃爾(ラッセル)

朗楽弗特(ラソフォード) 蘭茉(ラムダ)

拉油斯(ランディウス)

朗弗特(ランフォード)

蘭貝特(ランベルト)

雷尹(レインフォルス) 緊納徳(レナード)

洛吉見(ローゼンシル)

洛克威爾(ロックウェル)

死人使・死置王(死人使いグロブ)

**豊幻的要琪亞(豊幻のフェラキア)** 

地名

伊雷斯大陸(イェレス大陸)

巴爾達鎮(ヴァルタール鎮)

魔物帝國(ヴェルゼリア帝國)

魔物城(ヴェルゼリア城)

----

愛沙里亞大陸(エルサリア大陸)

耶士里徳(エルスリート) 卡戈西王國(カコンシス王國)

卡覇薩斯城(カルザス城)

卡爾蘇斯帝國(カルザス帝國) 科諾斯舗(カノックス語)

緑紅行星(クリムゾ)

科塔爾村(ゴタール村) 沙薄蘭特地方(サザーランド地方)

条清闘券(シペル券)

適雷斯監獄(ダレス監獄)

迪洛哥大陸(ティロック大陸)

装修村(ノイシュ村) 円面油亞(バルディア)

m-440m(= 25... L 3

弗吉特港(フィジット港)

#### TOTAL T

THE

培利亞(ペイリア)

波利亞鎖(ボーリア街)

魔徳巴克(ポンドバッグ)

密斯王國(ミス王國)

梅比魯山(メルビル山)

利古亞(リグリア)

列克力圏村(レクリオ村)

雷尹諾地方(レイノルズ地方) 雷尹城(レインフォルス城)

洛司法地方(ロショフォール地方)

洛司法城(ロシュフォール城)

藏量、始為

當假人(アイアンゴーレム)

大天使(アークエンジェル)

大惡魔(アークデーモン)

大衛士(アークメイジ)

刺客(アサシン)

大劉者(アバタール)

工績生(アルバイト)

小魔女(アルラウネ)

男夢魔(インキュバス)

巫術師(ウィザード)

麗女(ウィッチ) 法術師(ウォーロック)

勇士(ウォリアー)

海人(うみにん)

殺人(ウルフマン)

聖数士(エキュイユ) 伏魔師(エクソシスト)

精彌(エルフ)

帝王(エンベラー)

惡人(オーガー)

要府犬(オルトロス)

巨蛇(オロチ)	搭置(シェード)
尖嘴圏 デーゴイル)	將軍(ジェネラル)
護衛者(ガーディアン)	平民(シビリアン)
混沌之籠(カオスドラゴン)	銀騎士(シルバーナイト)
隊長(キャプテン)	超級軟繆王(スーパーギャザー)
食人虎(キラータイガー)	天空射手(スカイアーチャー)
門釗士(グラディエーター)	六頭女妖(スキュラ)
十字軍戦士(クルセイダー)	骷髏(スケルトン)
巨籠(グレートドラゴン)	蠍径(スコーピオン)
搬弾兵(グレナディーア)	石人(ストーンゴーレム)
小妖精(グレムリン)	狙撃手(スナイバー)
教士(クレリック)	雪籠(スノードラゴン)
酷羅拉(クロウラー)	人面獅身(スフィンクス)
軟勝王(ゲルギャザー)	鬼怪(スペクター)
軟膠怪(ゲル)	施導士(ソーサラー)
馬人(ケンタウロス)	大劍師(ソードマスター)
蛇尾雞(コカトリス)	士兵(ソルジャー)
創鹼虎(サーベルタイガー)	個屍職士(ゾンピファイター)
海騎士(サーベンナイト)	闇之巫術師(ダークウィザード)
女夢魔(サキュバス)	蘭之精靈(ダークエルフ)
召喚師(サモナー)	闇之守衛(ダークガード)
海蟲(シーウォーム)	闇之召喚師(ダークサモナー)
湯龍(シーサーベント)	閣之聖者(ダークセイント)



■之水精(ダークニクシー) 格門王(バトルマスター) 間之人色(ダークマーマン) 聖時十(パラディン) 警職兵(バリスタ) 間之戦士(ダークファイター) 龍之公主(ダークブリンセス) 昭由鬼(パンパイア) 閣之王(ダークマスター) 治療師(ヒーラー) 闇之蜥蜴(ダークリザード) 宣報(ヒポグリフ) 死帥(デス) 健薬失生(ビルダー) 死帥領主(デスロード) 火錠(ファイアドラゴン) 重御騎兵(ドラグーン) 駐士(ファイター) 篠騎士(ドラゴンナイト) 長緒兵(ファランクス) 職主(ドラゴンマスター) 黒軟悪怪(ブラックゲル) 総領主(ドラゴンロード) **風経験士(ブレイブナイト)** 傳送兵(トランスポーター) 書望石 人 ブロンズゴーレム) (山緒(トロール) 罹馬騎士(ベガサスナイト) 電錯長矛騎兵(ヘビーランサー) 騎士(ナイト)

大騎士(ナイトマスター) 程鑑領主(ホークロード) 骨人(ボーンゴーレム) 夢魔(ナイトメア) 7化/結(ニクシー) 審査蚌(ボイズントード)

元帥(マーシャル) 選择(ハーブローケ) 人命(マーマン)

智女(ハヘビー)

大精製(ハイエルフ) 人魚領主(マーマンロード) 短槍兵(パイク) 信息干(マスターゾンビ) 究機游撃主(ハイマスター) 狂石人(マッドゴーレム)

幻之石人(ミスリルゴーレム)

衛士(メイジ)

侍女(メイド)

領班(メイド長)

怪罰(モンスター)

僧兵(モンク)

人蛇女妖(ラミア)

邪霊(ラルヴァ)

長矛騎兵(ランサー)

蜥蜴(リザード)

蜥蜴人(リザードマン)

骷髏錐甲(リピングアーマー) 遊民(リベラリスト)

鬼物(レイス)

陸軍(レギオン)

小惡魔(レッサーデーモン) 游撃王(レンジャー)

手腕(ローグ)

領主(ロード)

蜥蜴領主(ロードリザード)

皇家侍衛(ロイヤルガード)

皇家長矛騎兵(ロイヤルランサー)

熊人(ワーペア)

飛龍(ワイバーン)

鎮民(町人)

銷長(町長)

魔法師(魔術師)





伊尼斯之鎧(アエネアスの鎧)

| 魔剣(アルハザード)

小馬遊樂場的官傳管

(うまゲーのチラシ)

亞瑟王之劍(エクスカリバー)

間裙(エブロンドレス)

卡拉 OK 五人份免費招待券(カラ

オケ花道・5名機30分無料業)

王冠(クラウン)

音之動像(ソニックバンド)

顔野(ティアラ)

蒸魔鉾頭(デビルアックス) 大減價特別招待業

(パーゲンセール特別招待業)

魔法之弓(ハディング)

血之翳槍(ブラッディランス)

蛋白質(プロテイン)

聖之式(ホーリーリング)

麥党風(マイク)

魔法比基尼(マジカルビキニ)

鬱神之総(ミョッルニル)

幻之袍(ミラージュローブ)

侍女雇用契約書

(メイド番用契約額)

雷神力能(メギンギョルズ)

美賽亞之刻(メサイヤンソード)

聖部(ラングリッサー)

秘石(ルーンストーン)

一登之事(一堅の書)

女神之服(女神のドレス)

仙女羽衣(天女の胃衣)

天使之羽毛((天体の羽根)

血之間約(血の原約) 校塾 クお(约納の村)

■角果管(無いぎ)

紅角単層(赤い間) 時空之書(時空の画

高之破邪剣(眉の破邪の剣)

復仇之印(復仇のED)

圖者水品(賢老の水品) 関ク法衣(間の法衣)

龍王之杖(龍王の杖) 置干之景(能干の景)

選挙通(筆の地間)

	(4)
	3

傳送(テレポート)

龍捲風(トルネード)

地震(アースクエイク)

束縛(バインド)

再次行動(アゲイン)

回復 1(ヒール 1)

攻撃 1(アタック 1)

回復 2(ヒール2)

I SERVICE A SERVICE AS A SERVIC

攻撃 2(アタック 2)

小妖精(ビクシー)

廃蛇(イェルムンガルド)

火焰(ファイアー) | 秋朝同復(ファイン)

英霊殿女戦士(ヴァルキリー) 快速(クイック)

火球(ファイアーボール)

風之刃(ウィンドカッター)

不死鳥(フェニックス)

(治癒(キュア)

狂狼(フェンリル)

静默(クワイエト) 混亂(コンフューズ)

生命回復 2/フォースヒール 2

牛命回復 1(フォースヒール 1)

雷(サンダー)

爆炸(ブラスト)

雷裏(サンダーストーム)

冰凍(フリーズ)
異尾管(ブリザード)

風精霊(ジン) 薬蜘蛛(スパイダー)

防禦 1(プロテクション 1)
防禦 2(プロテクション 2)

催眠(スリーブ)

事除之診(フレイヤ)

千里馬(スレイブニール)

記様(ブレス)

緩慢(スロー)

要之火(ホーリーブレイズ)

死霊之敵(ターンアンデッド)

恋豊(ホーント)

衰弱(デクライン)

沈默(ミュート)



陽石(メテオ)

蛇髪女妖(メデューサ)

**鮎腕(リリス)** 

抵抗(レジスト)

MP 耗竭(MP ドレイン)

其他:

水箱(ウンディーネ)

圭亞那監獄(ガイアナ監獄)

主記が監獄バカイアナ監

卡奥斯之門(カオスゲート)

魔動巨兵(ガルツォーク)

(緑紅騎士圏(クリムゾンナイツ)

緋紅星人(クリムゾニア)

耕紅行星勞動階級

(クリムゾランダー)

火精(サラマンダー)

護爾拉斯軍(サルラス軍) 舞台(ステージ)

地精(ノーム)

美洛列(フロリエ) ※細草名

嗚陽(マナ)

成員(ユニット)

■根布魯克聯邦 (レーゲンブルク連邦)

洛克威爾家(ロックウェル家) 行動計量表(行動量メーター)

控制室(制御室)

€騎士團(€ナイツ)

特殊能力

必殺一撃(クリティカル)

治療(ヒーリング) 再生(リジェネレート)

快腿(駿淵)

傭兵混成(傭兵混在) 魔法道具裝備(魔術道且裝備)



# 聖話以出

## 諮詢服務

常振看到這段文字開始,疾恩の狼對 您的服務,又將邁入另一個里程碑。

然狼下心, 花錢買了 一本攻略本。量原始的 条望艇非是能脫離存行 游戲(尤其帶 RPG)結"卡" 住的路管。但任何一1 出版計·都不散保證一 定铜滿足您這最基本的 型步。 (公什麼?

在此列缀各出版計之間 題如下:

●排版錯誤。 到字錯誤。

●語焉不祥(寫攻略的人 都不知道自己在辩些

什麽)。 ●翻機鎖點(課者不一定 情遊融)。

60攻略者能力不足。 商研究自身問題(看不相 、着逗了)。

於以上各種狀況,所 以沒有人保證實了攻略 一定能磁卡 = 旧疾風の 狼在努力,努力請您冒 書的投資不至於白澗。 所以・即日胡疾風の狼 增级"攻略電話諮詢"服 発。看不信冷觀係,錯 田間的。

**公司一司道**[5 PM 4:30~5:30 大壓

PM 12:00~1:00

#### **SERIES**

**西洋编好然所疆詢問** 的遊戲的攻略事(當然 長痒風の源的書)。

內、揭下列體話號 羅: 04-2207034。

在電話接通後譜指明 要找"攻路路路山人 ET o

接著我們會請您打開 您丰丽上攻略本的第 某百(並不固定)。確 **钢是** 本公司的要用 老日

**原期始路線**。

#### 

■一定要有本公司出版,您想圖時間的 遊戲的攻略本。圖此才方便回答您的問題(其實有很多問題是書上已經有寫, 只是讀畫忽略了)。

國為指公平起見,每個人諮詢時間以3 分鏈係限,時間到會自動切斷適訊,請 事先想好所要問的問題(先寫在紙上個 是個好方法)。

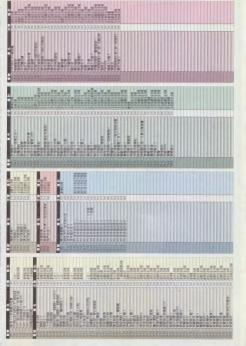
- ●特於來函註明然急·溫減競 馬及回傳電話·以利作業
- \* \* 若您有偏異來本公司能 關 · 未猶覆原因如下:
- ①沒有寫上繼的電話
- ❷電話前面沒有區域變稱 ⑥沒有寫上您的大名
- ②沒有註明是那個遊戲的問題
- ⑤回偏認不肯接受事業⑥於國定假日或下班時間偏
- 來.....此電話 24 小時開放,但
- 諮詢人員是上班時間才能回 答問題噢!

回放電話話詢,是本社對應用心 的回饋,但電話若打不進來調多 試發次,千萬別誤以爲我們故意 不捨電話,那罪過可就大了。若 其的羅打不進,您還可以利用本 公司 24 小時間放的傳責電話(04) 2201677,將您的問題寫好,傳義 給我們,我們一定儘快、圖力爲 您服務



遊戲的親切良伴

事業部実施の独





評無限行政明 整弦元、評算 發展人物介起 何所送事政起。 各關地則心戰所指南 所有但原原和情况是一人工開 而同性及及至斯位國及預定企公布 各地則一個對地位國及運作公開 名的色別的特別。形成與軍

武器的員物品和探測大幅。古名的廣東新規揮音和兵 地形移動修正 各地形的數修正名開始品完整資本表 東南多斯泰爾巴拉技

#### 振馬の線 SS「金手指介面卡」専用密碼:

金裝無限 遊開密碼 各角色反好度 報刊所有差異 學事所有關志召談也巧 3角色能力狀態一覧表



